REVISTA + JUEGO
DVD EXCLUSIVO PARA LA EDICIÓN IMPRESA

100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad

Nº 202
noviembre 2011

La revista de jugadores para jugadores

micromanía



PÁG.34 LO + HOT

GAMEFEST 2011

Lo mejor de la feria

AÑO XXVII Número 202

Juegos del mes

REPORTAJE PÁG.78

Syndicate

Descubrimos la nueva cara del clásico de PC

¡GRAN EXCLUSIVA! PÁG.20

MAX PAYNE 3

¡Todos los detalles del genial regreso de Max a la acción!

TECNOMANÍAS PÁG.74

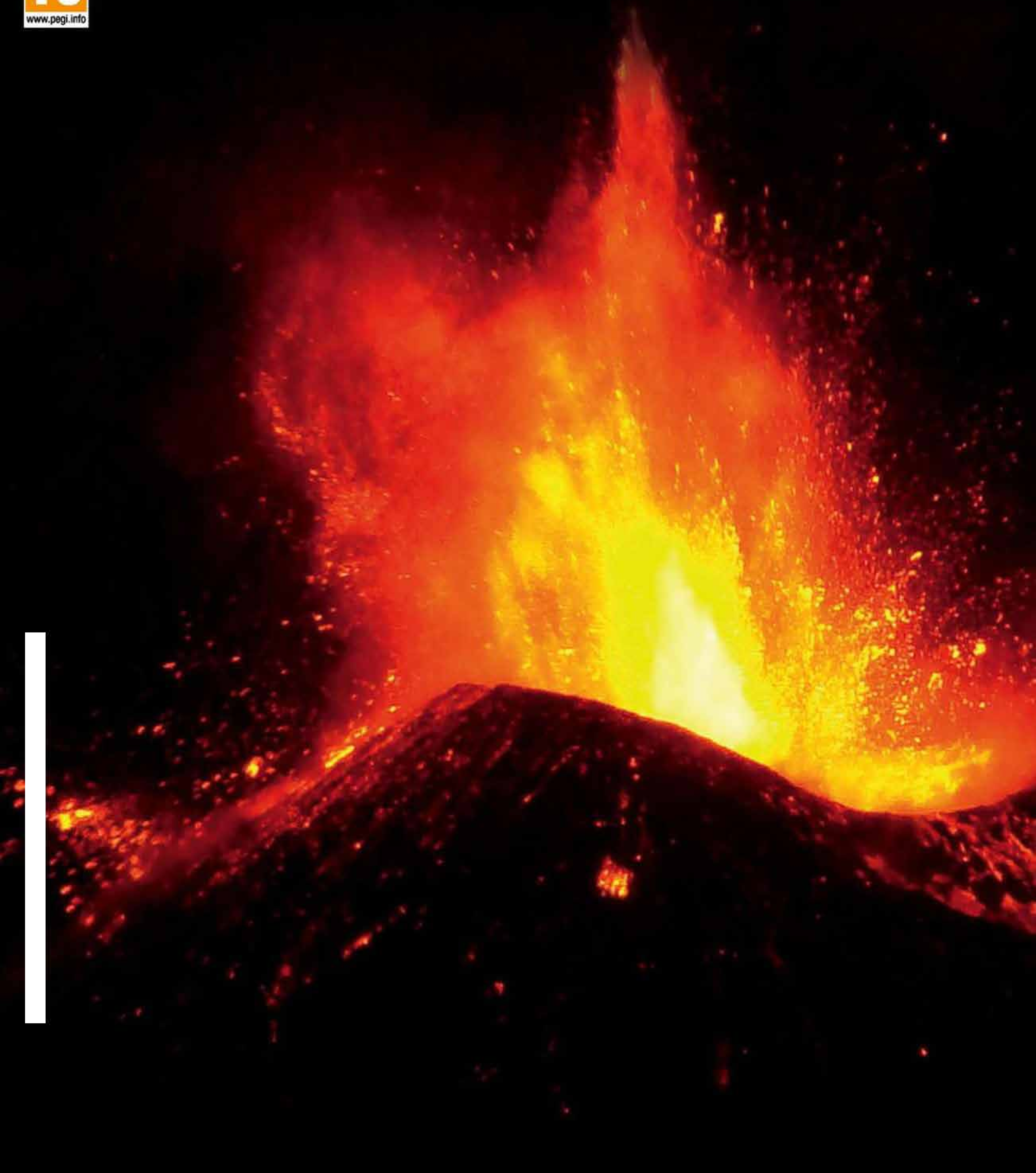
¡Lo mejor para tu PC!

PRIMERAS IMÁGENES PÁG.16

Así de impresionante será Guild Wars 2

AVANCE PÁG.26

The Elder Scrolls V Skyrim: ¡El gran Rol se acerca!



DVD PARA PC EXCLUSIVO DE LA EDICIÓN IMPRESA

La actualidad al día y nuestros blogs en HOBBYNEWS.es

¡Están de vuelta!

Bienvenido a Micromanía. Ya ha pasado GAMEFEST y por allí nos hemos visto las caras, ¿verdad? Me gustaría preguntarte qué te ha parecido, pero viendo el aspecto general de la feria los días que pude asistir estoy seguro que quedaste encantado, como los miembros de la redacción de Micromanía y Hobbynews.es (y, por cierto, nuestros compañeros hicieron una cobertura magnífica).

Allí has podido probar lo que es una feria de videojuegos de primera mano, y además dirigida al jugador, no a la prensa, lo que la hace mucho más amena y divertida, por otro lado. Allí has probado muchos juegos de los que has leído en Micromanía y de los que seguirás leyendo. Algunos, incluso, en este mismo número. Pero otros, por ahora, los vas a encontrar sólo en las páginas de tu revista favorita. Como es el caso, seguro que lo has adivinado ya, de ese espectacular «Max Payne 3» que ocupa la portada de este mes. ¿Por qué te puedo asegurar que será un puro espectáculo de acción? Porque ya lo he visto y si Rockstar cumple todo lo que promete, el regreso de Max te va dejar de una pieza.

El clásico de la portada no es, claro, el único que vuelve, porque ahí tenemos varios regresos más en este número de Micromanía: «The Elder Scrolls» lo hace con su quinta entrega, «Skyrim»; EA nos traerá en 2012 otro clasicazo "remakeado", «Syndicate»; vuelven las ediciones anuales de juegos como «Football Manager» o «F1». Y mucho más, que mejor te invito a descubrir por ti mismo en este número.

Y, como siempre, antes de despedirme te invito a revisar el DVD de este mes con «Tron 2.0», otro clasicazo que ha vuelto también, aunque éste para tu disfrute inmediato. Así que empieza ya tu Micromanía de este mes y, ya sabes, envía tus comentarios.

"Si ya has probado los juegos de los próximos meses en GAMEFEST, aquí hay más..."

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

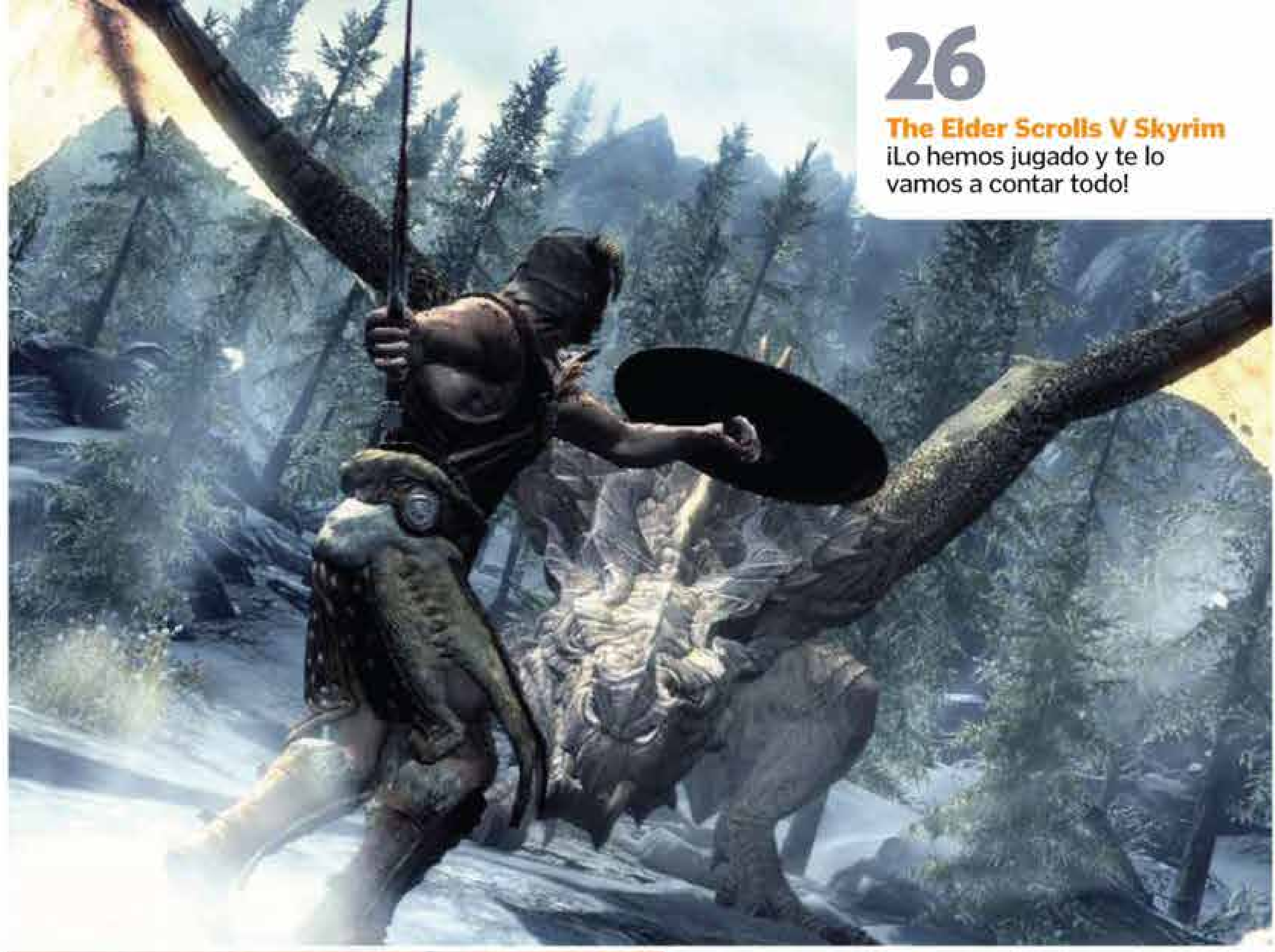
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
1/2012
Printed in Spain

HOBBY PRESS
HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

sumario



26 **The Elder Scrolls V Skyrim** ¡Lo hemos jugado y te lo vamos a contar todo!



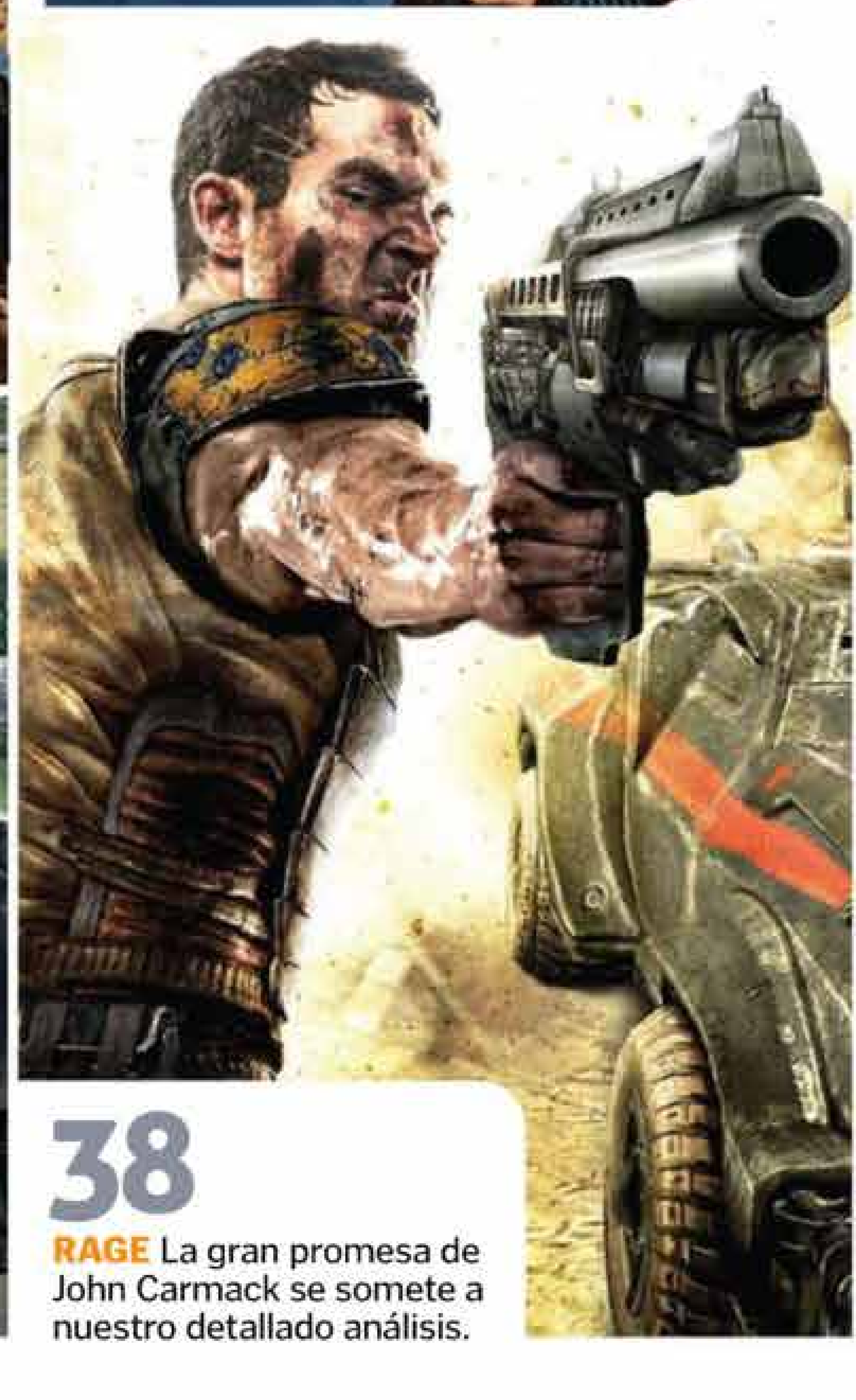
42 **After the War** La primera incursión de FX en el género de la Acción es un comienzo... ¡brutal!

34 **Gamefest** Repasa con nosotros la feria de los fans del videojuego... ¡será como si hubieses estado allí!





60 **Juegos Online** El mundo online sigue vibrando y llenándose de noticias y novedades. ¡Aquí están!

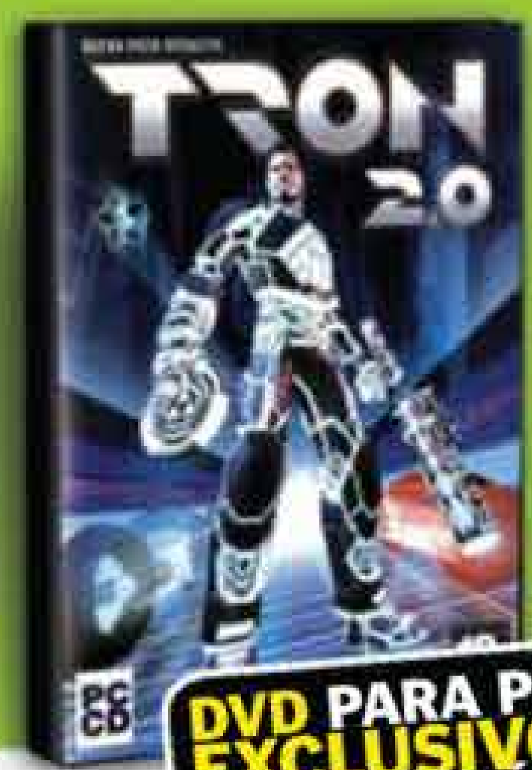


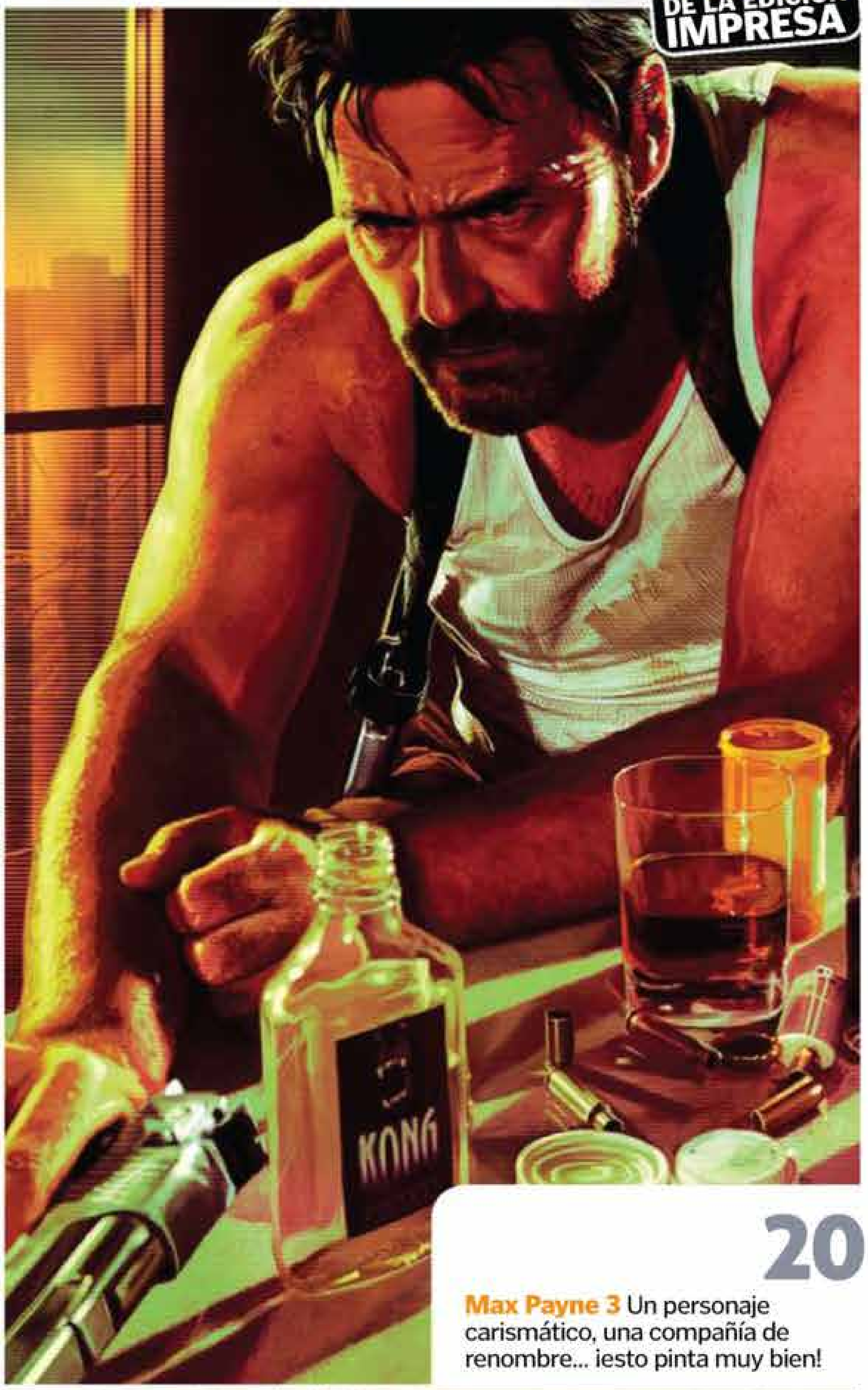
38 **RAGE** La gran promesa de John Carmack se somete a nuestro detallado análisis.

Tron 2.0

La mejor Acción futurista te introducirá en las entrañas de tu ordenador para vivir la aventura más alucinante que te puedas imaginar.

PAG 73





20

Max Payne 3 Un personaje carismático, una compañía de renombre... ¡esto pinta muy bien!


78

Syndicate Una nueva visión para un clásico de los que han hecho historia.

POR JUEGOS


18
www.pegi.info
©2006 - 2011 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, L.A. Noire, y las marcas y logotipos de R son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. La marca y logotipo de Team Bondi son propiedad de Team Bondi Pty. Ltd. Todas las demás marcas y marcas comerciales son propiedad de sus respectivos titulares. "PlayStation", "PS3", "PS3" and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment
marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft y se usan bajo licencia de Microsoft. Todos los derechos reservados.


ROCKSTAR GAMES PRESENTA
L.A. NOIRE
TM
11 DE NOVIEMBRE EN PC
LANOIRE-ELJUEGO.COM
TEAM BONDI
SYDNEY · AUSTRALIA
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PC DVD ROM







«DIABLO III»: ¡YA HA EMPEZADO LA FASE BETA!

El infierno está muy, muy cerca

Ya está la beta en marcha, ya tiene fecha de lanzamiento... ¡Sí, por fin vemos «Diablo III» en el horizonte!

Será tres años después del anuncio, pero ya casi podemos tocarlo. De hecho, ya lo estamos jugando en su beta cerrada. Estamos hablando del esperado, soñado y suspirado «Diablo III», con el que Blizzard quiere volver a dar el campanazo. La fase beta, ya en marcha, permite a un ejército de afortunados jugar a fondo el Acto I con una de las cinco clases de héroes (bárbaro, mago, cazador de demonios, monje y médico brujo) y en modo individual o multijugador cooperativo junto a otros tres jugadores. Por eso Blizzard recoge cada opinión, cada reporte, cada error observado... para comprobarlo, machacarlo y eliminarlo antes de que el «Diablo III» definitivo caiga en las manos de todos. ¿Cuándo? A principios de 2012. Sin más concreción.

¿Vendrás al infierno?

Recordemos algunas de las promesas de lo nuevo de Blizzard: el regreso a Santuario, la combinación de Rol y Acción que ha convertido la serie en leyenda –jugada e imitada hasta la saciedad–, la sencillez y eficacia de una interfaz pulida hasta el límite, la comunicación directa con tu grupo o con otros fans mediante un renovado Battle.net, el sistema de Casa de Subastas para comprar y vender objetos con dinero del juego o dinero real... ¡No eres el único que está salivando, a nosotros también nos ocurre! Toca afilar el hacha, prepararnos para combatir... ¡Esto ya huele a azufre, un poco de paciencia!



Se buscan héroes con ganas de hazañas

«Lineage II» espera nuevos jugadores pasándose a la modalidad "free2play"

El juego de Rol Online de NCSoft necesita de nuevas hazañas, por lo que ha optado por poner en marcha un sistema híbrido que permite jugar como suscriptor o en modalidad "free to play" y así probar las virtudes de este veterano -que comenzó su andadura en 2003- y de su nueva expansión, «Goddess of Destruction».



Los Sims adoptan una mascota

«¡Vaya Fauna!» introduce los animales en «Los Sims 3»

La última expansión para el simulador social viene acompañado de perros, gatos, caballos, pájaros, roedores... ¡hasta unicornios!, demostrando que a la serie le queda cuerda para rato gracias a sus fans o a famosos como el grupo La Oreja de Van Gogh, recién convertidos en Sims -por segunda vez- en el videoclip de su última canción, "La niña que llora en tus fiestas".



La CIFRA **200 millones de minutos**

Un pequeño ejército de privilegiados ya está disfrutando a tope de «Diablo III» en su fase beta, pero tranquilo porque **a principios de 2012** el Infierno se abrirá para todos.

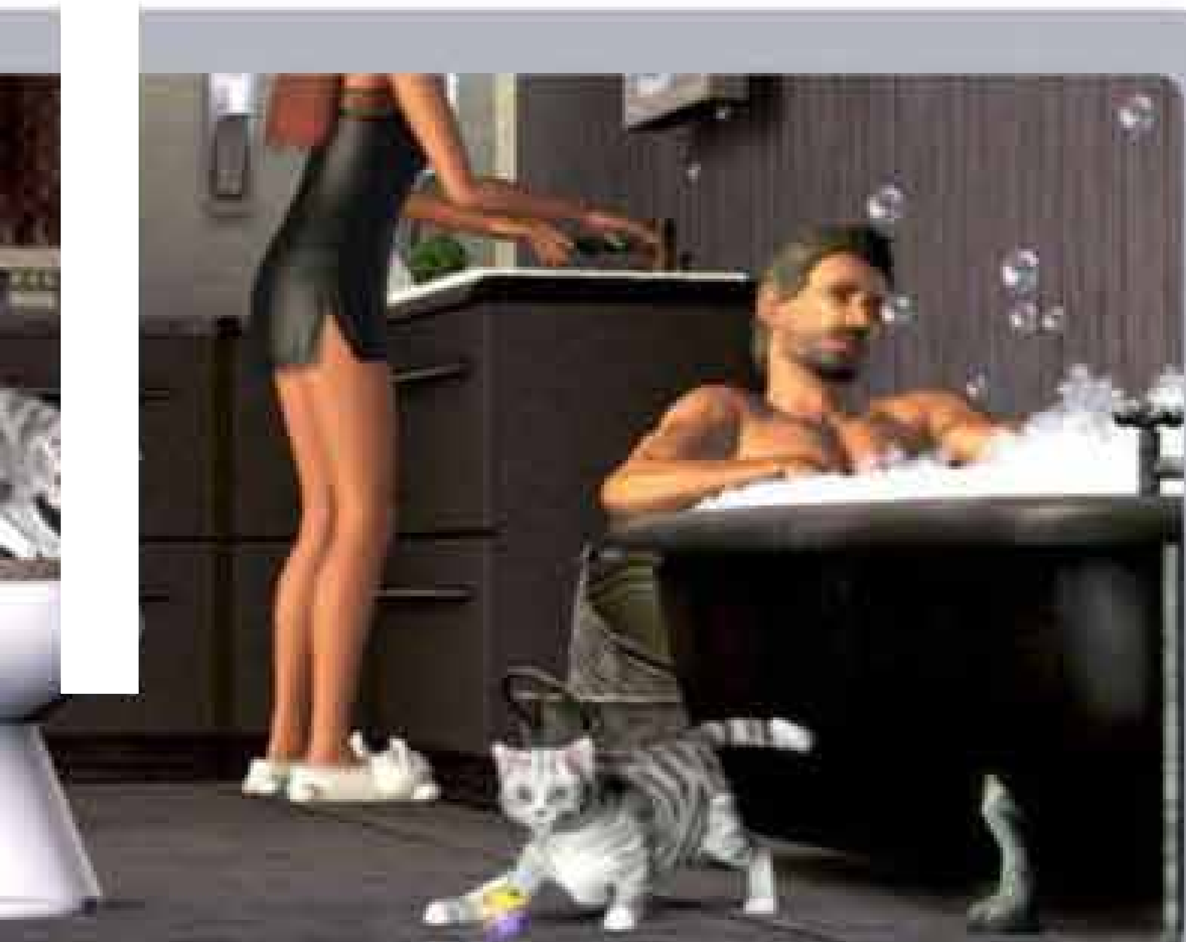




«Diablo III» nos ha hecho sufrir a todos: hará aparición **tres años después** de ser anunciado.



Una de las grandes novedades será **el sistema de Casa de Subastas**, el mejor modo de comprar o vender tus objetos.



en partidas online han jugado

los fans de «FIFA 12» en la primera semana de su lanzamiento, un espectacular recibimiento por parte de los millones de seguidores de la veterana serie deportiva.



Soplan vientos de cambio en Cantha

«Guild Wars» recibe su expansión más grande

El segundo capítulo de «Winds of Change», la expansión gratuita más grande aparecida para el juego se encargará de mantener vivo este título de Rol Online sin cuotas de suscripción, enriqueciendo la experiencia de sus millones de fans con 5 zonas nuevas, 11 quests y un buen número de novedades más, todas centradas en continuar con la apasionante historia de la lucha por el dominio de Cantha.

ÚLTIMA HORA

«S4 League» al gusto de todos



El juego de Acción Online gratuito ha pedido ideas a su comunidad de jugadores para utilizar sus aportaciones -armas, escenarios, modos, argumento- en su próxima expansión. Una estupenda iniciativa.

La música de la Blizzcon

Cada nueva edición del evento que reúne a los fans de Blizzard incluye la actuación de una banda musical de renombre, pero en esta edición el listón está muy alto: serán los mismísimos Foo Fighters.

El Duke está en buena forma



«Saluda a los Iconos» es el título del primer contenido descargable del irreverente y divertido «Duke Nukem Forever». Por 7,99 euros, tendrás tres modos de juego y cuatro mapas llenos de Acción.

Toca mudarse a Isengard

«Rise of Isengard» es la nueva expansión de «El Señor de los Anillos Online» y confirma el enorme éxito cosechado por el juego de Turbine desde que se convirtió a la fórmula "free2play": la tercera expansión se ha convert ido ya en la más vendida de toda la serie.

Bienvenido a la familia

AMD ha presentado la familia de procesadores FX, que incluye el primer procesador de sobremesa de ocho núcleos que permite gaming multipantalla extremo, mega multitarea y creación de contenido en HD por menos de 239 euros.



el termómetro

Habrá un nuevo «Homefront»



El interesante planteamiento de «Homefront», el título de Acción desarrollado por Kaos Studios y THQ volverá a ponerse en juego a través de una continuación cuyo desarrollo ha caído en manos del estudio que Crytek tiene en el Reino Unido, en concreto en Nottingham.

Regalo de cumpleaños para Lara Croft

Crystal Dynamics está celebrando los quince años de la protagonista de la saga «Tomb Raider» presentando ocho obras de arte digital inspiradas en la arqueóloga en la dirección web **www.tombraider.com/15**

Descansa en paz, lenguaje C

El mes de octubre nos ha dejado la triste noticia del fallecimiento de Dennis Ritchie, el científico norteamericano creador del lenguaje de programación C, con el que se han programado miles de videojuegos, y cocreador de Unix.

Voces famosas... pero para otros



Los defensores de las versiones originales tienen un argumento más a su favor con las voces inglesas de «The Elder Scrolls V Skyrim»: Max Von Sydow, Christopher Plummer y Joan Allen, entre otros.





La galaxia es cosa de cuatro

«Mass Effect 3» eleva las expectativas confirmando un modo multijugador



Si ya te morías de ganas de echarle el guante a «Mass Effect 3» espera a conocer los primeros datos sobre su recién anunciado modo multijugador cooperativo para cuatro jugadores. Con el nombre de «Galaxia en Guerra», un equipo de soldados de élite combatirá a los Segadores y disfrutará de amplias posibilidades de personalización y recompensas.

En este modo optarás por una de las seis razas disponibles: Humanos, Krogan, Asari, Drell, Salarian y Turian, así como tendrás seis clases de personaje para elegir. Y BioWare está trabajando para que tus logros se reflejen en la BioWare Social Network y allí puedas presumir y compartir tus experiencias con infinidad de héroes de la galaxia. Así que ya sabes: el próximo año, el cierre de la trilogía vendrá cargado de razones para que la vivas con la máxima intensidad, entre ellas este nuevo modo «Galaxia en Guerra».



Templarios y venganzas

Así de apasionante se adivina la trama de «The Cursed Crusade»

Los templarios y la Edad Media están de moda, y no es de extrañar con juegos como «The Cursed Crusade», la aventura de DTP y Koch Media que te ofrece meterte en la piel de dos personajes involucrados en la Cuarta Cruzada con distintas motivaciones. Modo cooperativo, ciento treinta armas diferentes y dieciséis técnicas de lucha para rebanar pescuezos y miembros enemigos.



ESCOGE TU ARMA.
EMPIEZA EL JUEGO.
GEFORCE GTX
SIENTE LA BATALLA
BATTLEFIELD 3
A LA VENTA 27.10.11
16
www.pegi.info
PC DVD
PS3
PlayStation Network
XBOX 360
XBOX LIVE
© 2011 EA Digital Illusions CE AB. Battlefield 3 y el logo de DICE son marcas registradas de EA Digital Illusions CE AB. EA y el logo de EA son marcas registradas de Electronic Arts Inc. "PlayStation", "PS3", y son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logos Xbox son marcas registradas de Microsoft group of companies y son utilizadas con licencia de Microsoft. respectivos dueños.
Origin
DICE
BATTLEFIELD3.ES
FACEBOOK.COM/BATTLEFIELD.ES

Los más esperados

Se nos ha ido «RAGE» pero la lista está muy lejos de quedarse huérfana de títulos impactantes: «Batman: Arkham City», «Skyrim», «Star Wars The Old Republic», «Max Payne 3»...

Parrilla

Batman: Arkham City
NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN · ROCKSTEADY/WARNER · PC, 360, PS3
Batman volverá a poner en orden Gotham City, y esta vez Catwoman va a acompañarle.

The Elder Scrolls V Skyrim
11 NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN · BETHESDA · PC, 360, PS3
Poquito, muy poquito... ¡ya casi estamos a las puertas de Skyrim!

Star Wars The Old Republic
DIC. 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE/EA · PC
Los reyes del género están empeñados en revolucionar el Rol Online.

Calentando motores

Max Payne 3
MARZO 2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR · PC, 360, PS3
El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y algunas novedades importantes.

Diablo III
2012 · ROL/ACCIÓN · PC/MAC · ACTIVISION BLIZZARD
Tras diez años, el que fuera Rey del Rol vuelve a reclamar su trono.

Prey 2
2012 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba -literalmente- el género.

En boxes

Mass Effect 3
2012 · ACCIÓN/ROL · BIOWARE · PC, 360, PS3
Un final de trilogía por todo lo alto, modo multijugador cooperativo incluido.

BioShock Infinite
2012 · ACCIÓN · IRRATIONAL/2K · PC, 360, PS3
Los vídeos e imágenes que ha dejado ver Irrational han despertado entusiasmo.

Metro Last Light
2012 · ACCIÓN · 4A GAMES/THQ · PC, 360, PS3
El Apocalipsis llegará a Moscú... otra vez: agobiante, intenso y espectacular.



El mundo de Telara continúa invadido

«Ashes of History», el nuevo capítulo de «RIFT», llevará a sus fans mucho más allá de lo ya jugado

Si eres uno de los héroes que está rechazando la invasión que Telara ha estado sufriendo en el juego de Rol Online «RIFT», necesitas saber que aún hay muchas amenazas en camino. Todas están empaquetadas en la quinta y mayor actualización del juego hasta la fecha, «Ashes of History».
Las novedades de esta actualización son más que sustanciales y, en algunos casos, incluso cambiarán tu forma de jugar a «RIFT»: el sistema Planar Attunement te llevará más allá del nivel 50 y el sistema Chronicles presentará una serie de mazmorras para visitar en pareja. Además, hay nuevos modos de juego como Master Dungeon, mucho contenido en PvP y la posibilidad de incorporar Add-ons al juego o personalizar la interfaz del mismo con mods creados por la comunidad de jugadores. ¡Ojalá la Telara de «Rift» siga amenazada e invadida por muchísimo tiempo más!

Una leyenda recobra la vida

La tumba de «Abu Simbel Profanation» vuelve a abrirse... ¡y con todas sus trampas!

Puede que lo hayas visto, puede que lo hayas jugado, tal vez tenía enganchado a tu padre, tu hermano... o, simplemente, tu culturilla sobre la historia de los videojuegos te permite saber qué juego ha sido «Abu Simbel Profanation», uno de los títulos emblemáticos de la mítica compañía española Dinamic, allá por la edad de oro del software español. Con una jugabilidad a toda prueba y lo mejor del ingenio español de la época, «Abu Simbel Profanation» estaba protagonizada por el indómito Jonny Jones y era su tercera aventura tras «Saimazoon» y «Babaliba», superventas para los ordenadores de 8 bit de los años 80. Ahora su creador, Víctor Ruiz, junto al programador Fernando Cabello, se han ocupado de revivir cada píxel del original y trasladarlo a una fidelísima versión adaptada a las pantallas táctiles de iPhone y iPad, a las que llegará el próximo 20 de noviembre.



No estás soñando, y esta pantalla no es de 1985 sino de 2011. Así de idéntico se verá en iOS el mítico «Profanation». ¡Igual de divertido!


Víctor Ruiz, creador del juego y cofundador de Dinamic, presentó junto al programador Fernando Cabello la nueva versión en Gamefest.


Saoirse RONAN
Eric BANA
Cate BLANCHETT
HANNA
YA A LA VENTA EN DVD VIDEO Y Blu-ray Disc
“Un exitazo nunca visto antes”
Peter Travis, ROLLING STONE
★★★★★
“Una experiencia sensorial abrumadora”
FOTOGRAMAS
JOVEN. DULCE. INOCENTE. LETAL.
© 2011 Focus Features LLC. Todos los derechos reservados.
© 2011 Layout and Design Sony Pictures Home Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.
SONY PICTURES HOME ENTERTAINMENT



¡Tyria te espera... otra vez!

Guild Wars 2

Rol online · NCSOFT · 2012





¡BIENVENIDO A TYRIA!
«Guild Wars 2» se desarrollará, como su antecesor, en el mágico mundo de Tyria, pero entre un juego y otro habrán transcurrido 250 años, lo que es tiempo más que suficiente como para que se produzcan muchos cambios. Uno muy sorprendente será, sin duda, la llegada de la tecnología y, con ella, ¡la de las armas de fuego!





¿¡HAS VISTO EL TAMAÑO DE ESE BICHO?!
Los años transcurridos entre un juego y otro necesariamente implican que la tecnología en «Guild Wars 2» será mucho más avanzada, especialmente, según se ha podido comprobar en todas las imagenes que han ido apareciendo del juego, en el apartado gráfico. El nivel de detalle, los efectos visuales... y hasta las opciones: ¡En «Guild Wars 2» podrás explorar escenarios bajo el agua!



¡TENDRÁS DONDE ELEGIR! Aunque todavía no se han anunciado todos los detalles, parece seguro que finalmente podrás elegir entre cinco razas diferentes para tu personaje -los humanos, por supuesto, pero también los charr, los norn, los asura y los sylvari-. En total habrá ocho clases de personaje, entre las que se incluyen las de nigromante, guerrero, guardián, ingeniero o ladrón. Todo esto está por supuesto a sujeto a cambios hasta que no se acerque más su lanzamiento, previsto de momento de forma génerica para el año que viene.

UNO DE LOS JUEGOS DE ROL ONLINE MÁS POPULARES DE LOS ÚLTIMOS AÑOS VUELVE POR TODO LO ALTO CON UNA PINTA ESPECTACULAR



Y DE NUEVO, ¡SIN CUOTAS!
Una de las premisas fundamentales del «Guild Wars» original se mantendrá en esta nueva entrega y es que una vez comprado el juego tendrás acceso completo, ¡sin necesidad de pagar cuotas adicionales! Mola, ¿verdad?

La clave del éxito

El «Guild Wars» original –y sus múltiples expansiones– alcanzaron en nuestro país **un éxito sin precedentes**. Su continuación amenaza con emular ese éxito ofreciendo unas condiciones de juego igualmente excelente, combinadas con **más opciones, montones de contenido y una nueva espectacular tecnología.**

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

La carta del mes

Adiós, GAMEFEST, adiós

Ya van dos GAMEFEST –éste y el del año pasado, claro– y las dos veces me he tenido que quedar con las ganas de ir por problemas de última hora. Este año ya tenía hasta reservada la entrada. ¡Hay que fastidiarse! Menos mal que he podido seguirlo a través de vuestra página web, Hobbynews.es, que por lo menos me ha servido para quitarme un poco el "vicio". Eso sí, tengo que deciros que os he echado de menos en los vídeos y las noticias, que casi no se os ha visto... ¿Es que no habéis ido? Porque si me decís que pudiendo ir os lo habéis perdido, es para colgaros de las orejas... :-D
■ **Ginés L.**



Pero, hombre, para una feria que se hace en España... ¡¿cómo nos la vamos perder?! Allí estuvimos, todo el tiempo que pudimos y un poco más, aunque es posible que no nos hayas visto mucho por la web, porque con el montón de eventos que había para cubrir, cruzarse con los chicos de Hobbynews.es era como pillar al Correcaminos en plena carrera ;-) En cualquier caso, si te has quedado con ganas de más GAMEFEST, unas páginas mas adelante enc ontrarás un reportaje dedicado a la Feria, que esperamos que te guste. ¡Como esperamos que el año que viene sea la vencida y te podamos ver allí en persona!

Bien por U-tad

Ya era hora de que alguien se arremangara y pusiera en marcha una iniciativa como la de U-tad. Desde aquí les envío mis felicitaciones a los organizadores y espero que les vaya genial con su proyecto, para ver si de verdad conseguimos que la industria de desarrollo de videojuego despegue de una vez en España, que desde los 90 que cerraron Dinamic y compañía, para acá, ¡ya va siendo hora!
■ **Ignacio G.**

Hombre, no diremos que la industria en España está muerta (ahí están Mercury Steam, Pendulo, Novarama o Digital Legends, por ejemplo), pero desde luego que no le vendría nada mal un empujón para ponernos de una vez a la altura que nos correspondería en función del consumo que hacemos, y está claro que U-tad representa una oportunidad estupenda para, por lo menos, ponernos en el buen camino.



Más originalidad

Igual que otros meses me he quejado de la falta de originalidad en los juegos que comentabais, este mes tengo que deciros que me ha hecho ilusión encontrarme sendas reviews de juegos tan apartados del "mainstream" como «From Dust» y «Bastion», incluso si no se han llevado una nota de "campanillas". Ojalá la cosa se convierta en norma y no en una excepción para recordar.
■ **Pablo Gris**

Que conste que si ambos juegos no se han llevado más nota no ha sido porque les falte calidad, que no es así, sino por aspectos "colaterales", como su corta duración, por ejemplo. Y sí, a nosotros también nos alegra el



día cuando nos encontramos con juegos que tienen algo "diferente" que aportar, aunque, efectivamente, no pasa tan a menudo como nos gustaría.

¿No falta uno?

Me ha parecido genial el reportaje que dedicasteis el mes pasado a los juegos de mesa basados en juegos de ordenador. Vamos que si me ha molado, que ya me he pillado dos :-D y estoy tan contento con ellos. De todas formas, si os escribo es para comentaros que os habéis dejado fuera un juego bastante reciente (imagino



que por falta de espacio). Me refiero a "EVE: Conquests", basado en «EVE Online». La verdad es que tiene una pinta muy interesante.
■ **M.A.L.H.**

Es cierto que se trata de un juego prometedor, pero si no lo hemos incluido no ha sido por falta de espacio sino porque a diferencia de todos los otros que figuran en el reportaje, no ha sido editado en castellano. Desde luego, si el idioma inglés no es un inconveniente para ti, no te debería costar demasiado comprarlo de importación en alguna tienda online.

¿Y Skyrim, qué?

Me parece fatal que a un mes de que salga «Skyrim» no nos hayáis ofrecido ni una mísera preview, ni una portada, ni nada. Y para colmo, en el avance del próximo número tampoco anunciáis nada. Seguro que «RAGE» va a ser lo máximo, pero, por favor, ¡sabéis de sobra que el lanzamiento más esperado por todos los "peceros" a nivel mundial es «Skyrim»!
■ **Alejandro PBayle**

Perdona, Alejandro, pero hablarnos a nosotros de «Skyrim» es como ir a predicar a un convento de clausura... :-D ¡Pues claro que estamos de acuerdo en que es un bombazo! ¿O es que te perdiste la revista de febrero, en la que además de ocupar la portada, lo anunciamos en exclusiva para todo el mundo? ¿O la revista de marzo, en la que ocupó la sección de Pantallas? Y,



La polémica del mes

Esto no era así



Resulta que están trabajando en un nuevo «Syndicate», ¡menudo sorpresón! La alegría, eso sí, se convirtió en decepción cuando empecé a leer el articulo: ¿Juego de acción en primera persona? ¿¿Por qué no hacen un juego como el anterior pero puesto al día?? Como amante de la estrategia, estoy ya harto de que salgan revisiones de clásicos, convertidos a otros géneros. Y no me salgáis con lo de los "nuevos puntos de vista"... ¡Basta ya de destrozar clásicos de la estrategia! ¿Cuál será el próximo? ¿«Warlords»? ¿«Populous»...? ■ **Juan A. Lopez**

Entendemos tu enfado porque, la verdad, a nosotros también nos gustaría un «Syndicate» como el original, pero puesto al día. Pero, ojo, que eso no quita para que el nuevo «Syndicate», el de acción, tenga una pinta estupenda. Por supuesto, no tiene que por qué gustarte, pero si te parece échale un vistazo al reportaje que le hemos dedicado este mismo número, y el mes que viene volvemos a hablar :-D

Tu opinion es importante, escríbenos



■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

por supuesto, este mes te traemos su correspondiente preview (si es mísera o no es mísera, ya nos lo dirás :-D).

Una opinión

Os agradezco el detalle de incluir «World of Tanks», todo un juegazo, como regalo el mes pasado, pero ya de paso me gustaría que os hicierais eco de las peticiones de muchos usuarios, que beneficiarían enormemente al juego. Por un lado, se debería permitir que hubiera un modo gratuito de jugar en escuadras con amigos, porque eso de requerir cuenta Premium para crear una escuadra no mola nada y evita que mucha gente conozca el juego de mano de sus amigos. Por otra parte, deberían ajustar el equilibrio entre los tanques en las partidas aleatorias, en las que los emparejamientos suelen estar muy desequilibrados.

■ Aitor Cianca



Muchas gracias a ti por tu carta, Aitor, y por tus sugerencias para el juego, que por supuesto reproducimos.

Demasiado caros

Es indignante que las compañías importantes, mayoritariamente, no se bajen de la moto de los 50 euros al vender sus juegos de forma digital.



Y eso a pesar de ahorrarse todos los costes de edición y distribución, que no son moco de pavo. Vamos, que aquí los únicos que no ahorramos somos los jugadores. Y también me parece fatal, que una vez sacado el juego se pongan a venderte DLCs que apenas dan para jugar media docena de horas, a diez euros cada uno. Prefiero que me cobren el triple y me den una ración tan larga como el juego original, en vez de andar "a tapitas". Creo que lo que consiguen es que la gente espere a que salga una versión que las recoja todas juntas en un sólo pack. Yo, al menos, es lo que lo hago.

■ José Luis. A

La venta digital tiene muchas ventajas y aunque efectivamente la razón indica que el de abaratar costes debería ser una de ellas, por desgracia, eso no pasa siempre. Y es que el de los precios elevados es un problema que no depende del tipo de soporte, sino de las políticas de cada compañía y mientras estas no cambien, pues eso, que no hay mucho que hacer...

¿Un despiste?

Me ha gustado mucho el reportaje del mes pasado en el que comparabais los mejores juegos de ciencia-ficción del mercado, sobre todo por que soy un entusiasta de ese género, pero si os escribo es para daros un "tironcito" de orejas porque he visto algunos errores en los precios de los juegos, en sus fichas. En concreto, me refiero a que «Starcraft 2» ya no cuesta 59,99Ð ni tampoco «Dead Space 2» 50,95€ .

■ Z. Matías

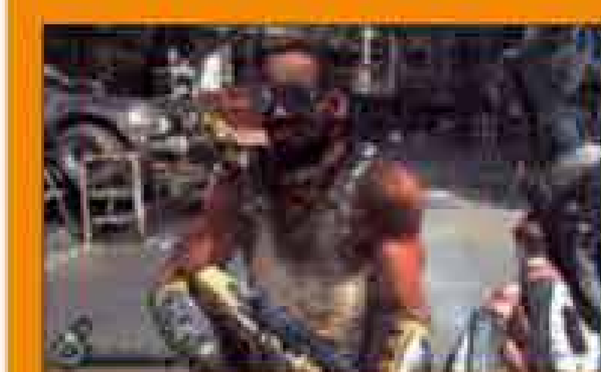
En realidad «Starcraft 2» sí que cuesta 59,99€, porque ese es el precio oficial que tiene Blizzard fijado todavía para el juego. Es verdad que en muchas tiendas, sobre todo online, se puede adquirir por menos dinero, pero eso son iniciativas particulares y nosotros tenemos que remitirnos siempre al precio oficial. En cambio, con respecto a «Dead Space 2», tienes toda la razón. Su precio bajó de 50,95€ a 19,95€ de forma oficial y se nos olvidó actualizar su ficha. Sentimos si os hemos causado alguna molestia con ello.

Formidable



La mejor noticia del mes ha sido, sin duda, el éxito de organización y, sobre todo, de asistencia que ha tenido el reciente GAMEFEST celebrado en Madrid. En su segunda edición, la feria ha superado los excelentes resultados de la primera, con una auténtica avalancha de visitantes y una enorme lista de presentaciones, y eventos, lo que sin duda le augura un futuro realmente prometedor para los próximos años. ¡Nos vemos allí el año que viene!

Lamentable



Vaya por delante que se trata de un juego estupendo, pero de verdad que no son de recibo todos los problemas técnicos que ha dado «RAGE» para funcionar con un número normal de tarjetas de video. El problema sería grave para cualquier otra compañía, pero tratándose justamente de id Software y, más en concreto, de una tecnología desarrollada por el mismísimo John Carmack, la cosa alcanza tintes casi surrealistas.

Preguntas sin respuestas

¿Cuántos...

retrasos y aplazamientos sufrirá todavía «Diablo III», por más que desde Blizzard hayan anunciado que aparecerá "seguro" a principios de 2012?

¿Por qué...

la muerte de Dennis Ritchie, creador del lenguaje de programación C y uno de los padres de la informática moderna, no ha tenido ni una fracción de la repercusión que la, también lamentable, muerte de Steve jobs?

¿Cómo...

se explica que los responsables de la serie «Mass Effect» hayan esperado hasta la tercera entrega de la serie para "animarse" a introducir el esperadísimo modo multijugador?

¿Cuándo...

se podrán ver los primeros resultados de la colaboración entre Al Lowe y la compañía Replay Games para relanzar la legendaria serie de aventuras «Leisure Suite Larry»?

Protección de Datos: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.





¡De Nueva York a Sao Paulo! La historia de Max continúa y te devuelve al antihéroe más atormentado del PC, en un juego genial.



MAX PAYNE 3

¡La Acción más espectacular ha vuelto!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Rockstar/Take Two**
- Fecha prevista: **Marzo 2012**

CÓMO SERÁ

- Continuará la historia, ocho años después, de Max Payne, en su espiral de **acción autodestructiva**.
- Abundará en la **jugabilidad clásica**, con numerosas innovaciones.
- Utilizará un motor gráfico en que **la interacción y el detalle serán totales**.
- **El uso del tiempo bala** será tanto automático como manual.
- Tendrá un desarrollo, secuencias y estética **cinematográficos**.
- Tendrá, por primera vez, un **modo multijugador**.

Han pasado ocho años desde que Max se dejó ver por última vez. Durante ese tiempo han pasado muchas cosas, pero su espiral de autodestrucción continúa... ¡afortunadamente para nosotros! Porque Max ha cambiado, pero sigue siendo el rey de la Acción.

Aguantar ocho años a base de remordimientos y alcohol es una dieta que no todos pueden aguantar. Y hasta el poli más duro de Nueva York tiene sus límites. Por eso, cuando el último copo de nieve cae sobre Max y decide que ya está bien, la ayuda de Passos, su colega, le lleva a poner el stop a su espiral de autodestrucción y a levantar la cabeza... aunque sea para que se la vuelen en otro sitio. Y Brasil no es de los peores.

¿Sorprendido? Bien, si hasta este momento no habías leído nada sobre la vuelta de Max Payne.... bueno, ¿dónde demonios te habías metido? Porque sí, Max vuelve en «Max Payne 3», y ya deberías saber que lo hace con un nuevo estudio detrás –Rockstar, de hecho, ha juntado varios de sus estudios internos para desarrollar el juego, dejando a Remedy como asesores–, con nueva tecnología gráfica, con un concepto cinematográfico total, que deja los dos juegos anteriores a la altura del betún, y con la obsesión por el detalle y la jugabilidad que Rockstar sabe imprimir como nadie a sus producciones... ¡Ah! Y con nuevo look: ahora Max está (más) viejo y calvo, pero con barba. Y está en Brasil.

TIROS Y SAMBA

Lo que Rockstar nos ha enseñado hasta ahora de «Max Payne 3» es espectacular, brutal, impactante y... muy poco, para nuestra desgracia –tuya y nuestra, vaya–. La historia se ha desvelado lo justo: Max, tras 8 años de desgracia y alcohol se va de Nueva York a Brasil, a Sao Paulo, a trabajar como agente de seguridad privado para un rico constructor, Rodrigo Branco. Su amigo, Passos, acaba consiguiéndole el trabajo tras ciertos acontecimientos en Nueva York, en los que Max se ve envuelto, y cuyo resultado es que nuestro atormentado protagonista acaba volando al país de la samba poniendo tierra de opr medio. ¿Cuáles, dices? Eso es secreto de sumario.

Lo que no lo es es la primera fase del juego que vimos con Max huyendo de un asalto a su apartamento en NY, en lo que es, para nosotros, la secuencia más cinematográfica que hemos visto jamás en un juego. Amén de las diabluras que la nueva tecnología gráfica de Rockstar despliega en «Max Payne 3», el meticuloso montaje de la cinemática, perfectamente integrada con la acción en tiempo real –que será una constante en


KONG





¡Sí, ya te puedes esconder! Más allá de la tecnología gráfica o la calva de Max, el sistema de cobertura será la gran novedad del juego.



¡Muerte en Sao Paulo! Con dos armas en la mano, en cámara lenta, con escenarios que se pueden destruir casi por completo, a pie, en autobús... ¡Es la Acción más brutal que has visto!





CAMBIO RADICAL, ACCIÓN TOTAL

Si la acción de las anteriores entregas de la serie parecía insuperable, te aseguramos que una vez visto «Max Payne 3» van a quedar casi como una broma comparado con lo que viene. Y, eso sí, Rockstar quiere respetar totalmente el legado de la serie y del personaje. Diversos "flashbacks" te llevarán de Brasil a Nueva York, para ver al Max "clásico", pero notarás una evolución brutal en la jugabilidad, pese a esta fidelidad. Las coberturas serán, posiblemente, el apartado más innovador y trabajado –si es que lo demás no te parece bastante trabajado– en «Max Payne 3».

todo el juego–, deja bien a las claras que Rockstar no sólo quiere mantenerse fiel al espíritu de la acción Max, sino que además quiere convertir a la nueva entrega de la serie en toda una peli interactiva. Algo espectacular.

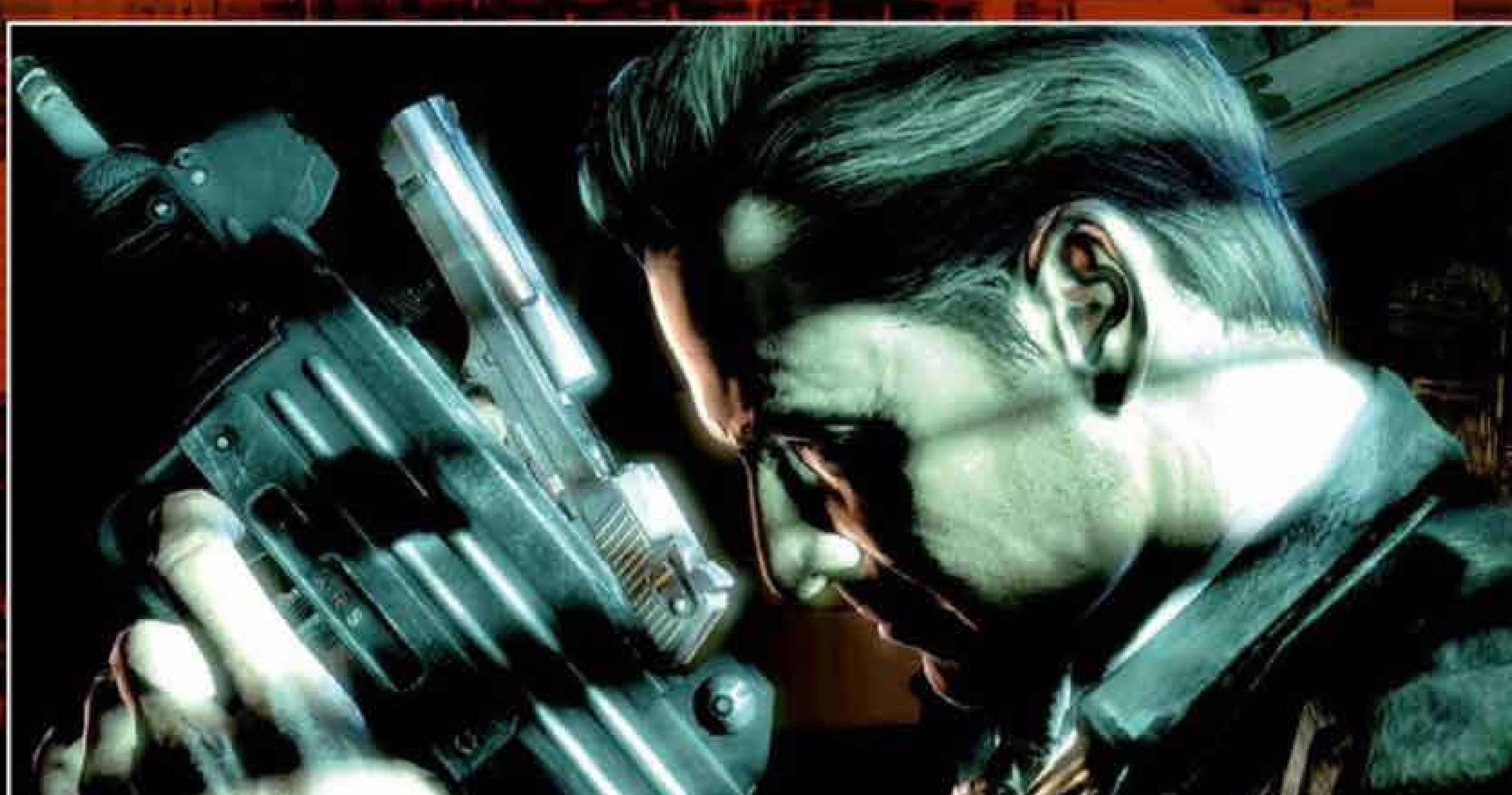
Pero nos hemos quedado en la cinemática, y no hemos hablado del brutal detalle gráfico, el obsesiva perfeccionismo del estudio por crear una atmósfera, simplemente, espectacular, o la alucinante animación de los personajes, incluidas las caras... y no, no utilizará la tecnología de «L.A. Noire», que tomaba el "motion capture" de los actores para potenciar la

LA ACCIÓN CLÁSICA DE LA SERIE VUELVE, TIEMPO BALA INCLUIDO, CON CAMBIO DE LOOK Y... EN BRASIL

expresividad de los personajes y diálogos en el juego... ¡Oh, sí!, los diálogos... Bueno, pues, en el mejor estilo Rockstar... acostumbra tu oído al inglés, porque del español... olvídate.

NUEVO MAX, VIEJO MAX

A lo largo de la historia, el guión va dando vueltas y desvelando el porqué de la transformación de Max, que puedes también comprobar en las pantallas que ves en estas páginas. De su conocido "look", chaqueta negra, corbata, desaliñado estilo neoyorquino, Max se convierte en un tipo barbudo, calvo –bueno, se afeita la cabeza– y con una camiseta como toda indumentaria. Además, la nueva entrega de «Max Payne» estará protagonizada por el actor que siempre le ha puesto voz, James McCaffrey, cuya imagen es la que el personaje





VUELVE MAX... ¡VUELVE EL TIEMPO BALA!

Con las primeras imágenes del "nuevo" Max, muchos se echaron a temblar ante lo que Rockstar le estaba haciendo al personaje de Remedy. ¿Calvo? ¿En Brasil? ¿Qué era aquello? Pues si tú tenías estos temores, respira... Max vuelve en plena forma y fiel a sí mismo. La acción brutal, los tiroteos, la historia, el tiempo bala... todo estará presente en «Max Payne 3», aunque adaptado a los tiempos. Han pasado 8 años –también en la historia de Max–, en los que Rockstar ha intentado plantear el diseño más cinematográfico visto en un juego de Acción en PC.





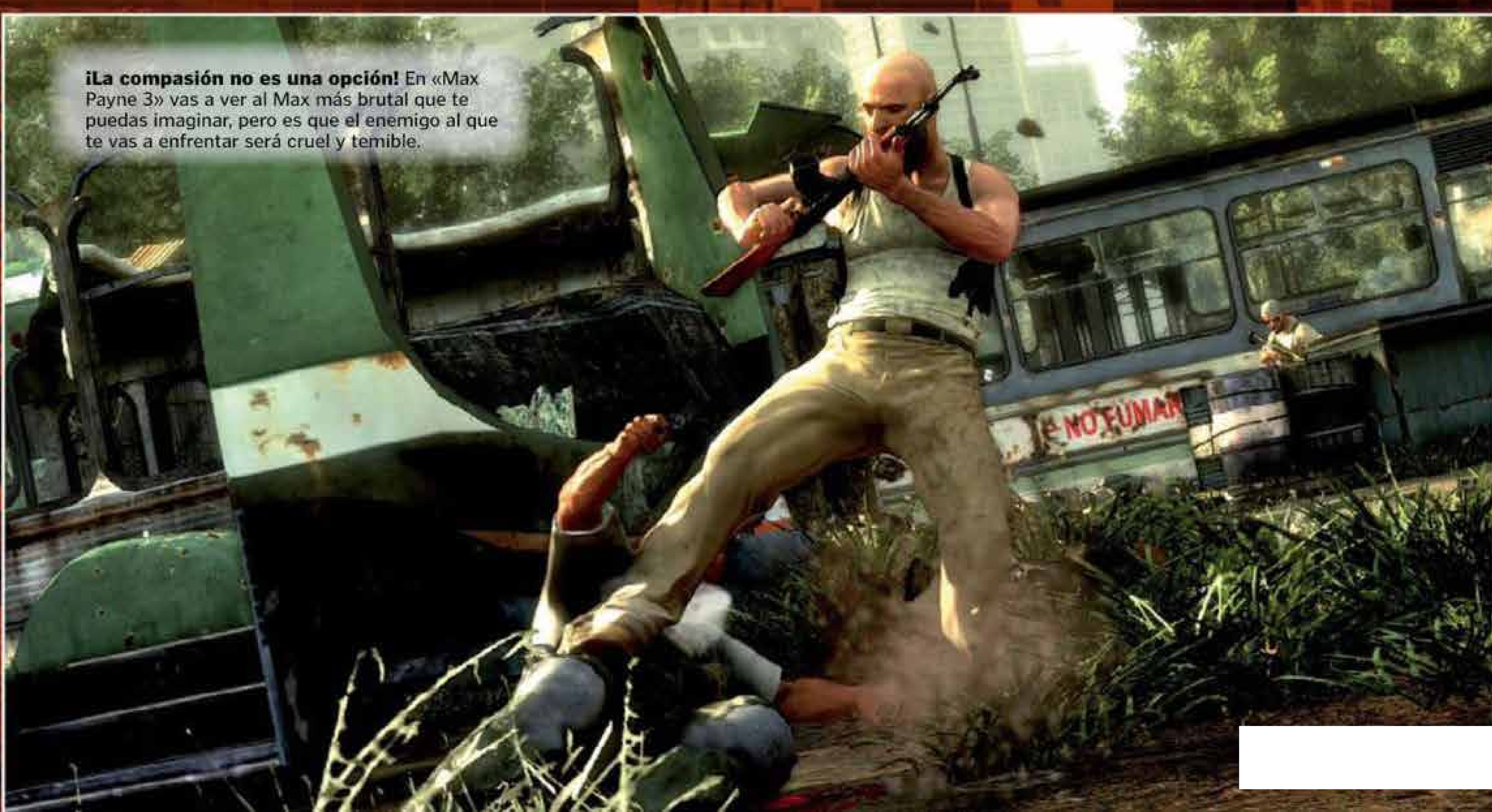


tendrá en el juego. Pero lo que no cambiará en este «Max Payne 3» es la esencia: acción intensa, dramática, tiempo bala, enemigos de IA tremenda... y las novedades "made in Rockstar".

¡REALISMO A BALAZOS!

«Max Payne 3» no será un "sandbox", sino un juego de acción lineal, como sus antecesores, pero más largo, más cinematográfico y espectacular. El nivel de interacción y la simulación física contribuirán en buena medida a ello. Todo saltará por los aires, podrás destrozar escenarios –y usarlos como arma–, usará un sistema de coberturas genial, aunque... ¡ojo detrás de qué te escondes! Algunos materiales no serán muy seguros. Además, todo ello aderezado con el tiempo bala. ¿Imaginas? ¡Pues hay más! Los conocidos interludios de cómic de los juegos anteriores se convierten en secuencias cinemáticas que parecen sacadas de "24", con un estilo genial. Y todo, desde los momentos de "tiempo bala" automáticos y dramáticos, hasta las dos armas en la mano o tener que tirar al suelo el AK automático si quieres cambiar de arma –no hay bolsillo sin fondo– harán de él uno de los juegos de Acción a seguir en 2012. No solo es lo que puedes esperar de Max Payne... ¡Es más y mejor! **F.D.L.**





¡La compasión no es una opción! En «Max Payne 3» vas a ver al Max más brutal que te puedas imaginar, pero es que el enemigo al que te vas a enfrentar será cruel y temible.

¡Diversión an



¡«Los Sims™ 3. ¡Vaya Fauna!» hace crecer la diversión Sim con sus mascotas personalizadas!

El universo de «Los Sims™ 3» se amplía con la llegada de la nueva expansión «¡Vaya Fauna!», gracias a la que los animales domésticos se unen a la vida de tus personajes. Pero no se trata tan solo de elegir la mascota que mejor crees que le va a tus Sims. En «¡Vaya Fauna!» la diversión es total cuando te pones... ¡a diseñar tu mascota completamente a tu gusto!

¡Crea la mascota perfecta!

¿Perros, gatos, caballos? ¿Qué crees que le va más a tu Sim? Y, una vez elegida la especie, ¿por qué no la diseñas y personalizas a la perfección?... O a la imperfección. Y es que «¡Vaya Fauna!» no sólo te deja modificar su aspecto externo, sino también su personalidad con la misma total libertad que «Los Sims™ 3» te permite con todos los demás personajes en el juego.

¡Pruébalo ya y ve a por más!

«¡Vaya Fauna!» te permitirá enseñar habilidades a tus mascotas para que tu personaje presuma aún más de ellas cuando las paseen por las calles. Además, ya puedes probar lo que te va a ofrecer la nueva expansión con la demo "Crea tu Mascota". Y si quieres personalizar de forma exclusiva tu animal de compañía, podrás conseguirlo con la Edición Limitada. ¡Es genial!

¡PRUÉBALO AHORA!

¡Prueba la demo y crea una mascota como tú quieras!

Sabemos que te gusta probar antes de comprar, así que «¡Vaya Fauna!» te lo pone fácil, poniendo a tu disposición la demo "Crea tu Mascota" para poder crear perros, gatos y caballos. Descárgala ya en **www.thesims3.com/createapet**



¡ELIGE TU MASCOTA Y PERSONALÍZALA! Con «Los Sims 3. ¡Vaya Fauna!», descubre lo divertido que es diseñar tu animal de compañía. ¿Perros, gatos, caballos?

imal para tus Sims!





¡UNA TIENDA PARA TI!

Descubre la Edición Limitada de «¡Vaya Fauna!»

¿Cómo? ¿Que no tienes bastante con todo lo que puedes encontrar en «Los Sims™ 3. ¡Vaya Fauna!»? Pues entonces... ¡necesitas la Edición Especial de la expansión! En ella encontrarás la exclusiva Tienda de Mascotas, no disponible de ningún otro modo, con la que podrás acceder a nuevos objetos para tus mascotas, opciones de jugabilidad inéditas y muchas más sorpresas para hacer de tu experiencia con «¡Vaya Fauna!» algo realmente único para ti... y tu mascota Sim. ¡No te la pierdas!







LA OREJA DE... ¡LOS SIMS!

De nuevo, La Oreja de Van Gogh se deja seducir por la magia Sim

«Los Sims™» vuelve a estar presente en la agenda del grupo, con sus miembros convertidos en personajes del juego en el videoclip de uno de los temas de su último álbum, "La niña que llora en tus fiestas". Se confiesan fans de «Los Sims™» y aseguran pasarlo en grande con sus desafíos.







INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Bethesda Studios**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **11 Noviembre 2011**

www.elderscrolls.com/skyrim

LAS CLAVES

- Será la nueva entrega de la mítica **serie de Rol «The Elder Scrolls»**.
- Serás **un Dovahkiin, un hijo del dragón**, con la habilidad de usar poderes de estas criaturas.
- A diferencia de «Oblivion», no habrá clases, pero sí **tres estilos de juego**: mago, ladrón y y guerrero.
- El desarrollo de tus habilidades se gestionará con **un menú basado en constelaciones.**
- Podrás combinar **armas y poderes a dos manos** para aumentar tu potencial ofensivo.

Primera Impresión

El Rol más espectacular vuelve a tu PC con «Skyrim», en una combinación de aventura y acción repleta de magia, monstruos, dragones y criaturas míticas, donde será lo que tú quieras.

¡Desata la furia del mejor Rol!

The Elder Scrolls V Skyrim

¡Dragones! Caballeros, mamuts, gigantes, trolls... ¡Dragones! Cyrodiil ya queda atrás. Ante ti, Dovahkiin, se abre... ¡Skyrim!

Las primeras horas de juego que hemos pasado con «Skyrim» han sido como un regalo del cielo... o de los dioses, o de los dragones... Bueno, no lo sabemos, pero de lo que sí estamos seguros tras echarle el guante a la primera versión jugable "oficial" para prensa tras el E3, es que la nueva producción de Bethesda va a ser un título imprescindible por igual para los amantes del Rol y de «The Elder Scrolls». Pocas veces –quizá con la excepción de auténticas bestias como los títulos de BioWare, el mismo «Oblivion» o «The Witcher 2», por mencionar algunos de los últimos grandes– nos hemos topado con un juego que tan claramente esté llamado a convertirse de forma irremediable en un clásico instantáneo. ¿Estás listo para el nuevo universo de «The Elder Scrolls»? Porque él sí está listo para ti. ¡Bienvenido a Skyrim!

El Hijo del Dragón

Cuando viajamos a Londres para probar esta primera versión de «Skyrim», los responsables de Bethesda nos advirtieron de todo aquello de lo que aún no se podía hablar, pues pertenecía al secreto del sumario del guión –advertencia que podían haber obviado, pues en esta beta no se veía nada de aquello por ningún lado–. Así que, ya lo sabes, no podemos contarte nada de una guerra, de ciertas criaturas sobrenaturales que todo el mundo ansía ver hace tiempo ni de alguna misión que te llevará a Whiterun y Bleak Falls... ¡nada de nada!

Así que... ¿cómo empieza todo? Pues empezamos de una forma muy similar a «Oblivion», encerrados en una cueva –pero no una celda–, definiendo el



¡Acción, drama, Rol, dragones! Llega la nueva entrega de «The Elder Scrolls» y va a ser algo espectacular. Prepara tu disco duro para... el... combate... ¡Aaarrgh!



sabías que...

...de nuevo Jeremy Soule será el compositor de la banda sonora de The Elder Scrolls? Si no conoces la de Oblivion puedes descubrirla en: www.directsong.com





Todas las razas de «Oblivion» vuelven en «Skyrim», para disfrutar la aventura en el nuevo continente...



La acción de «Skyrim» se vive en primera o tercera persona. En ambos casos, los dragones serán igual de espectaculares...

aspecto de nuestro personaje, eligiendo una de las razas disponibles –las mismas que en «Oblivion»: argoniano, guardia rojo, imperial, nórdico...– y lanzándonos a la aventura, al exterior... ¡a Skyrim! Todo está nevado, el entorno abierto es de una belleza imponente y todo parece enorme. Sí, eso es, enorme.

En «Skyrim», el guión te irá descubriendo quién eres. Un Dovahkiin, un Hijo del Dragón, nacido de la sangre de las míticas criaturas y –lo verás al evolucionar las habilidades de tu personaje– poseedor de algunos de sus poderes. Y, como puedes suponer, el estilo de juego será casi calcado a «Oblivion»... bueno, y a toda la serie, en realidad: libertad total de exploración, acción, definición del personaje –bueno, casi, ahora te lo contamos–, juego en primera persona o una renovada perspectiva en tercera persona, y, eso sí, numerosas novedades en diseño de menús, interfaz y posibilidades de la jugabilidad.

EL ROL MÁS ESPECTACULAR VUELVE A TU PC. VIAJA A SKYRIM Y CONVIÉRTETE EN UNA LEYENDA

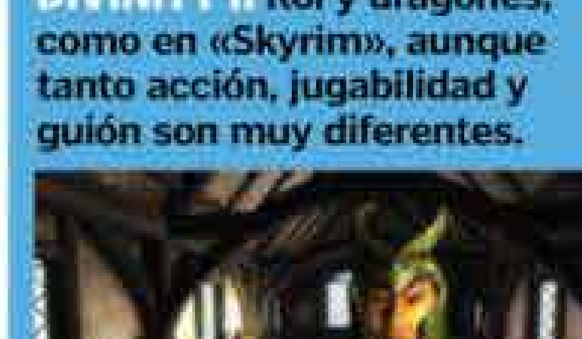
No hay clases... ¡No hay clases!

El primer shock importante te llegará cuando, tras diseñar tu personaje, quieras meterte en lo de configurar atributos, habilidades y clase... ¡porque no podrás! Si hemos de fiarnos de lo visto en esta versión, en «Skyrim» las clases dicen adiós. Si recuerdas el enorme abanico de posibilidades que «Oblivion» ofrecía en este sentido, en la nueva entrega de «The Elder Scrolls» Bethesda propone un cambio considerable. Lo que existirá será un estilo de juego básico –y que definirá, eso sí, la evolución de tus habilidades– enmarcado en tres grandes áreas, que elegirás cuando descubras las Piedras Guardianas –Guardian Stones–: ladrón, guerrero o mago. Esas serán tus opciones. La elección será tuya.

se parece a...



DIVINITY II Rol y dragones, como en «Skyrim», aunque tanto acción, jugabilidad y guión son muy diferentes.



OBLIVION La anterior entrega de «The Elder Scrolls» puede quedarse pequeña en comparación con «Skyrim».



Los no muertos serán una constante en los primeros compases de la aventura. En cuanto te metas en una mazmorra o cualquier refugio... ipam! Allí saldrán para zumbarte.





A diferencia de «Oblivion», donde normalidad y nobleza impregnaban el guión, en «Skyrim» te deparará no pocas sorpresas...

LAS 3 CLAVES

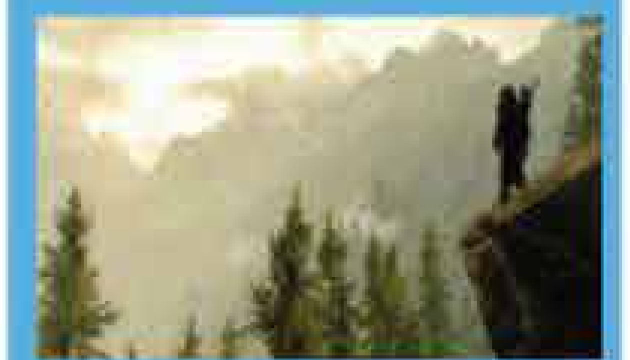
Descubre un nuevo mundo en el Norte...



Eres Dovahkiin, el nacido del dragón. El protagonista de «Skyrim» tendrá habilidades nunca vistas antes en la serie «The Elder Scrolls».... Como su capacidad para usar el idioma dragón.



¿Eres de la estirpe del dragón? ¡Pues busca a los dragones! Si crees que sólo te vas a topar con una o dos de estas míticas criaturas... piénsatelo de nuevo. Skyrim está lleno de ellos.



Un nuevo mundo se abre ante ti. La nueva tecnología gráfica creada por el estudio promete superar en belleza y esplendor todo lo visto en «Oblivion». Más aún en la versión del juego para PC.



Siguiendo la tradición de «The Elder Scrolls», tu personaje mejorará habilidades a base de entrenarlas con el uso. ¿Quieres ser un gran arquero? ¡Pues dale al arco, colega!

HABILIDADES A DOS MANOS CON ARMAS Y HECHIZOS, LAS PALABRAS DRAGÓN... TODO SERÁ GENIAL

El segundo gran shock te vendrá con el nuevo interfaz. Aunque ya hemos mencionado algo en lo que hemos venido hablando de «Skyrim» en Micromanía durante los últimos meses, es realmente difícil darte una idea precisa de cómo funciona todo. Es muy sencillo de manejar, pero nada fácil de describir.

Poderes celestiales... o casi

El interfaz de «Skyrim» mezclará una sorprendente belleza en su dirección artística –ahora es posible examinar pieza a pieza cada objeto del inventario, por ejemplo; lo que será clave para resolver algún puzzle, por cierto...–, con los árboles de habilidades diseñados como constelaciones celestiales y un acceso a poderes, armas, hechizos y objetos sorprendentemente sencillo gracias a una serie de atajos que te evitarán navegar por menús y opciones. Así, en pleno combate podrás cambiar de armas, escoger un hechizo, configurar tu escudo... o ponerte un hechizo en cada mano, dos armas a la vez... Oh, sí, ¿no te lo habíamos dicho? Ahora combatir a dos manos, como quieras, no sólo es posible sino que será muy recomendable. ¡Un mismo hechizo a dos manos que mutiplica su potencia y eficacia! ¿Mola o no? ¡Pues eso decimos nosotros!

Gracias a un menú en forma de cruceta, podrás acceder a tus habilidades mágicas, objetos, poderes y mapa en un santiamén. Allí, configurarás todo lo que te decíamos antes –armas, poderes, etc.– como "favoritos" y accederás a ellos, incluso en pleno combate, en un segundo. Todo, pensado para hacer de «Skyrim» una experiencia lo más dinámica posible, dentro de lo que es un juego como éste: escenarios gigantescos, misiones épicas, enemigos grandiosos y unas posibilidades casi ilimitadas de



Una de las grandes y más geniales novedades de «Skyrim» será usar a dos manos tanto armas como hechizos. No hay nada mejor que una ráfaga de fuego doble...



¿Quieres ser un experto? ¡Pues busca dónde serlo!

«Skyrim» promete innovar en multitud de apartados. Si en «Oblivion» una de las claves para mejorar habilidades te obligaba a utilizar en todo momento y lugar, por ejemplo, tu mortero y otros instrumentos para aumentar tus capacidades como alquimista, ahora... ¡olvídate! Ahora, además de disponer del instrumental te tocará buscar el lugar adecuado. Busca mesas de alquimia, fraguas y demás, en aldeas y castillos. Ahora... ¡es más real!



Skyrim es enorme, y lo tendrás que recorrer a caballo, pero no te perderás en la elección de clase... ¡no hay!





Y... ¡sí, dragones! La gran, gran novedad de «Skyrim». Como Dovahkiin, además, tendrás poder sobre el idioma dragón.



crear una aventura tan única y personal como solo «The Elder Scrolls» es capaz de ofrecer. Y, por cierto, hablando de enemigos grandiosos...

¡Dragones, dragones!

Si eres un Dovahkiin, es porque en Skyrim todo está repleto de dragones. Y si no lo imaginabas, ya te lo decimos nosotros. El país de los nórdicos es el hogar de los dragones. Habida cuenta de que la trama principal del juego te lleva a enfrentarte al regreso de un dragón mítico, destructor de mundos, que sepas que te las vas a tener que ver con sus hermanos pequeños –o no tanto– a lo largo y ancho de tus andanzas por Skyrim.

No es, por supuesto, tarea fácil acabar con un dragón. Menos cuando te ataque más de uno –ocurrirá–. Menos aún si antes te las tienes que ver con mamuts y gigantes en la misma lucha –ve acostumbrándote a batallas... ¡épicas!–, pero, ¡eh, amigo!, eres un Dovahkiin y sabrás manejar –lo aprenderás– las poderosas Palabras Dragón, de increíble poder.

Estas Palabras irán aumentando en número y poder a medida que descubras ciertas runas y mates más y más dragones, absorbiendo su esencia y haciéndote cada vez más poderoso. Las secuencias en que esto ocurre son tas fascinantes como el resto del juego, pero te pondrán los pelos de punta, de verdad, porque será algo muy especial dar buena cuenta de una de estas fantásticas criaturas, por lo duras, temibles y majestuosas que son. ¡Ya lo verás!

¿El juego del año?

Si «Skyrim» ya nos puso ansiosos con su simple anuncio a principios de año, gtras haberlo jugado –al menos, unas pocas horas– hemos de decirte que la primera impresión no puede ser más favorable. Todo apunta a ser mucho más grande, realista –dentro de su fantasía es coherente, ya nos entiendes–, ambicioso, poderoso y divertido que las anteriores entregas de la serie. Sí, incluyendo el fabuloso «Oblivion».

Cuando escribimos esto apenas falta un mes para tenerlo en las manos. Y, sinceramente, no sabemos si aguantaremos. ¡Lo queremos ya! F.D.L.



DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **1C Company**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2011**

www.menofwargame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **Estrategia bélica en tiempo real,** situado en el Vietnam de 1968.
- Podrás jugar **dos campañas diferentes** con dos papeles distintos: el de norteamericano y sus aliados, los survietnamitas, o el de norvietnamitas y rusos.
- Los **cuatro soldados de tu grupo colaborarán entre sí** combinando sus diferentes habilidades.
- La jungla como escenario principal **dificultará el avance y la visibilidad** de tus tropas y las enemigas.

Primera Impresión

Será la misma Estrategia, exigente, apasionante, variada y llena de posibilidades que ya conocemos, con los cambios jugables que pide el nuevo escenario.

La guerra, soldado a soldado

Men of War Vietnam

Nada de unidades o ejércitos masivos, ni mapas llenos de muñequitos en formación. En esta guerra, todos tienen nombre.

Lo de ejercer como general en un juego de guerra tiene su encanto, no lo vamos a negar, pero a veces lo más emocionante se juega en otra liga. La guerra de verdad tiene lugar a ras de suelo y de soldado a soldado, sufriendo cuando uno de tus hombres es abatido por un disparo o cuando te das cuenta de que has caído en una emboscada y están acribillando a tu pelotón sin que sepas siquiera a dónde disparar. Ésa es la guerra y la emoción que te propondrá «Men of War: Vietnam», y que quienes han jugado anteriormente uno de los juegos de esta serie de 1C firmarán sin pensárselo dos veces. Quien prueba, repite. Y más aún cuando el planteamiento es tan atractivo sobre el papel como el de esta nueva entrega: la guerra de Vietnam, una de las más cruentas y cinematográficas.

Norte y Sur, USA y Rusia

«Men of War: Vietnam» vendrá con dos campañas llenas de misiones variadas y mapas enormes. La primera, "En la línea de fuego", estará protagonizada por los norvietnamitas y sus aliados los rusos, y en ella manejarás a un grupo de soldados en busca de su base. En la segunda, "Busca y destruye", un pelotón de soldados de élite norteamericanos serán los que tengan que verse con los temibles norvietnamitas y un entorno natural terriblemente hostil. Una de las grandes virtudes de la serie volverá a estar presente para deleite de quienes la han apreciado antes, la sucesión de objetivos muy variados para componer cada una de las misiones de la campaña. Unida a las grandes posibilidades tácticas que «Men of War: Vietnam» pondrá en juego –personajes con habilidades diferenciadas, utilización de innumerables elementos del terreno como cobertura, interacción y destrucción de parte del entorno, vehículos, recogida de equipamiento enemigo...– y a las novedades que la cuidada recreación de la jungla vietnamita introducirá forzosamente en el escenario construirá una jugabilidad redonda y a prueba de cualquier atisbo de aburrimiento.

Así es la selva de Vietnam

Ya te hemos mencionado el cambio que propiciará en la jugabilidad el nuevo



«Men of War: Vietnam» desplegará una selección de armamento, escenarios y uniformes fielmente inspirados en la archiconocida guerra de Vietnam.



Combatir en Vietnam será diferente a todo lo visto

No lo decimos porque sí, sino porque la ambientación de «Men of War: Vietnam» está tan conseguida que las características del paisaje inciden directamente en la acción del juego: poca visibilidad, avances lentos y complicados, enemigos difíciles de localizar... la guerra de «Men of War: Vietnam» será la más dura de toda la saga.



«Men of War: Vietnam» te traerá combates a pie de bosque llenos de realismo, emoción y dificultad.





Dos bandos tomarán parte en «Men of War: Vietnam»: norvietnamitas/rusos y norteamericanos/survietnamitas.

entorno que protagoniza «Men of War: Vietnam», pero vamos a justificarte un poco el porqué: imagínate por unos instantes caminando junto a tus hombres por lo más tupido de una jungla. La humedad insoportable del ambiente, los sonidos de pájaros y bichos que ni siquiera puedes ver, la impresión de que alguien o algo te está mirando... y de repente, sufres una emboscada, los disparos se suceden y no sabes de dónde vienen. O caes en una trampa mortal a la que eran tan aficionados los vietcongs. La particular geografía de este país será una dificultad añadida para cualquier combatiente... o una ventaja decisiva si sabes cómo utilizar el terreno.

Jugando con la historia

Como ya nos tienen acostumbrados, «Men of War: Vietnam» será también un desfile de escenarios, vehículos,

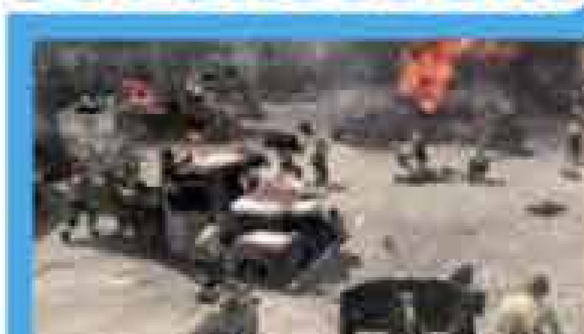
CONQUISTA PALMO A PALMO LA JUNGLA VIETNAMITA ENTRE EMBOSCADAS, TRAMPAS Y NAPALM

armamento, uniformes e incluso tácticas directamente sacadas de la propia guerra de Vietnam. Las misiones y sus objetivos serán creíbles y el comportamiento enemigo tan letal y "humano" como te gusta encontrarte de frente para que te pongan las cosas difíciles y sea un verdadero desafío.

Por si fuera poco –que a estas alturas, ya te habrás dado cuenta de que no lo es en absoluto–, la rejugabilidad de «Men of War: Vietnam» será otro de sus puntos fuertes, basada en los diferentes modos de acometer cada objetivo, la variedad de equipo... seguro que cuando termines una campaña o una misión te preguntarás... ¿Y si lo intento de este otro modo? ¡A seguir jugando!

«Men of War: Vietnam» tendrá también un modo multijugador cooperativo para que participen hasta cuatro jugadores –uno por cada personaje del grupo protagonista– y, desde luego, promete prolongar la experiencia aún más y proporcionarte momen tos inolvidables. Termina de redondear todo esto con la firma de FX Interactive a cargo de la edición de este «Men of War: Vietnam» –el precio y la calidad de la edición están, como siempre, más que garantizados– y no tendrás excusa para dejar de marcarlo en tu agenda. T.G.G.

se parece a...



COMPANY OF HEROES Otra ración de Estrategia bélica en tiempo real y en la 2ª Guerra Mundial, en la que conocerás el nombre de tus soldados.



MEN OF WAR ASSAULT SQUAD La anterior entrega de la saga te invita a vivir toda la emoción de la 2ª Guerra Mundial desde el punto de vista de cinco naciones.



¡100% fútbol!

Football Manager 2012

¿Eres el que más sabe de fútbol? ¿Estás seguro? Pues con este juego vas a tener la oportunidad de demostrárselo al mundo.

Si cuando te hablan de fútbol piensas en regates y remates, entonces es que tu perfil es el de futbolista y lo tuyo son los simuladores. En cambio, si lo que te viene a la cabeza son alineaciones, tácticas y jugadas ensayadas, tu mentalidad no es de jugador, sino de entrenador y si es así, estás leyendo el artículo adecuado, porque la próxima entrega de la ya clásica serie «Football Manager» es, incluso aunque no lo supieras todavía, el juego que estás esperando.

Elige campo

«Football Manager 2012», al igual que las anteriores entregas de esta veterana serie de juegos de gestión futbolística, te pondrá en la piel del manager de un equipo de fútbol, un puesto de origen inglés y que es algo así como un entrenador con "más galones". Básicamente lo que el juego te ofrecerá es la oportunidad de hacerte cargo de todos y cada uno de los aspectos de la gestión del club, tanto deportivos, como económicos, de plantilla...

Al comenzar una partida el juego te pedirá que elijas un equipo para entrenar de entre una lista realmente abrumadora de campeonatos y equipos repartidos entre las cincuenta naciones disponibles, y es que si bien todos los juegos de este tipo se caracterizan por el gran tamaño de sus bases de datos, «Football Manager 2012» amenaza con saltar todos los récords con un catálogo que incluye casi 150.000 jugadores diferentes. Evidentemente, no es recomendable seleccionar todas las naciones disponibles para una misma partida, porque el juego se ralentizaría hasta niveles impractivables, pero la parte interesante es que en esta nueva entrega de la serie se ha incluido la posibilidad de añadir y quitar naciones a tu partida una vez empezada, algo que promete aumentar enormemente la variedad de juego.

Control total

Una vez seleccionado el equipo del que quieres hacerte cargo, podrás ponerte al mando y controlar hasta el último detalle de su gestión. Podrás controlar todos los aspectos del día a día del club, ojear nuevos jugadores, hacer fichajes y cancelar contratos, organizar los en-

infomanía

DATOS

- Género: **Deportivo**
- Estudios/Compañía: **Sports Interactive/SEGA**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2012**

www.footballmanager.com

LAS CLAVES

- **Podrás ponerte al frente de cualquier equipo** de tu elección y hacerte cargo de hasta el último detalle de su gestión.
- Incluirá **varias categorías de ligas** de hasta cincuenta países.
- Contará con un **modo multijugador** para montar campeonatos online.
- Se han introducido **mejoras en la interfaz** con respecto a la anterior entrega de la serie.
- Contará con las **licencias oficiales** de jugadores y equipos de las principales ligas europeas.

Primera Impresión

No se trata de un título para todo el mundo, pero si te gustan este tipo de juegos, «Football Manager 2012» promete estar a la altura de los mejores de su género.



Todo en «Football Manager 2012» está bajo tu control: fichajes, entrenamientos, alineaciones... Hasta puedes influir en la moral de tus jugadores y su estado anímico.



Un punto de vista... diferente

El de este año no será el primer «Football Manager» en introducir vistas en 3D para los partidos, pero hace no muchos años una de las características de esta serie eran los partidos jugados por puntos redondos moviéndose sobre una superficie 2D. Aunque suene raro, muchos aficionados prefieren este modo (que por supuesto, también se podrá elegir en esta entrega) y lo consideran más práctico a la hora de analizar tácticas.



La base de datos del juego, con casi 150.000 jugadores, será de las más completas del género.





A la hora de seguir un partido tendrás un montón de opciones de cámara para que no te pierdas ni un detalle de su desarrollo.

trenamientos, tanto globales como específicos para cada jugador, gestionar los aspectos económicos de ingresos y gastos... Por poder, podrás hasta trabajar el aspecto psicológico dando "charlas" a los jugadores –como novedad en la serie, podrás elegir el tono en el que quieres hablar y no sólo lo que quieres decir– o dando ruedas de prensa. Tus palabras, claro, tendrán un efecto directo sobre la moral de los jugadores, un aspecto tan importante o más incluso que su estado de forma.

Todos estos trabajos darán sus frutos cada vez que tu equipo juegue un partido, momento en el que pasarás a un control todavía más detallado y podrás, además de elegir alineaciones, tácticas y estrategias, seguir el desarrollo del partido minuto a minuto y, como un entrenador real, hacer cambios y dar instrucciones "desde la banda", cambiando jugadas y tácticas sobre la marcha. Vamos, que menos controlar directamente a los jugadores, podrás hacer prácticamente de todo, con un nivel de realismo y detalle que prometen ser enormes.

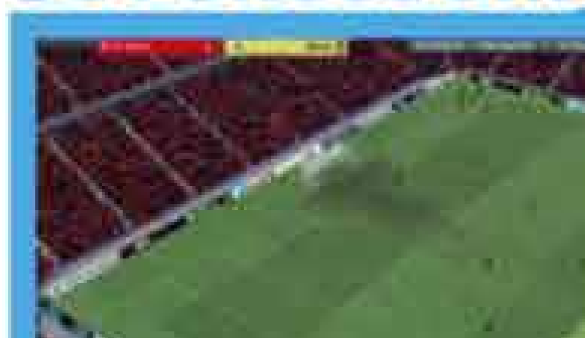
PONTE AL MANDO DE TU EQUIPO FAVORITO Y DEMUESTRA AL MUNDO ENTERO QUIÉN ES EL MEJOR MANAGER

Más potencia

Por lo que respecta al apartado técnico, como es lógico, no se espera que los gráficos sean el punto fuerte de un juego de este tipo, pero lo cierto es que en «Football Manger 2012» se están introduciendo muchas novedades para mejorar en este sentido. Así, por ejemplo, a la hora de reproducir los partidos se introducirán nuevos puntos de vista 3D que te permitirán seguir la acción desde todos los ángulos, como si de una retransmisión televisiva se tratara. Igualmente, todo el sistema de menús, el eje central del juego, se adaptará de forma automática a la resolución del monitor para distribuir la máxima cantidad de información de la mejor forma posible.

«Football Manager 2012» no será, en cualquier caso, un juego para todos los públicos sino que estará dirigido a un grupo de aficionados muy específico, que disfrutan con la gestión y con el fútbol "teórico", así que si perteneces a ese grupo harás bien en estar pendiente de su lanzamiento. ¡Estás avisado! J.P.V.

Se parece a...



FOOTBALL MANAGER 2011 Ambos tienen un sistema de juego prácticamente idéntico, aunque esta nueva entrega añade bastantes mejoras.



FIFA MANAGER 11 Los dos ofrecen una experiencia de gestión muy completa y detallada, poniéndote al frente del equipo de tu elección de entre una larguísima lista.





Tu feria vuelve mejor que nunca

GAMEFEST 11 Feria de Videojuegos

Juegos, estudios, conferencias, retro, buen rollo y ganas de pasarlo bien. ¿Qué más hace falta para que GAMEFEST se convierta en la cita obligada de todos los fans de los videojuegos? Pues... ¡nada!

HOBBYnews



Como en la primera edición de GAMEFEST, allí estuvo Hobbynews.es como medio oficial, cubriendo todo el evento minuto a minuto...







Además de los amigos de Hobbynews.es, GAMEFEST fue el evento de Axel Springer, la editorial de Micromanía. Teníamos un stand de lo más "cool", con nuestros amigos de Hobby Consolas celebrando su 20º aniversario por todo lo alto.

PREMIOS



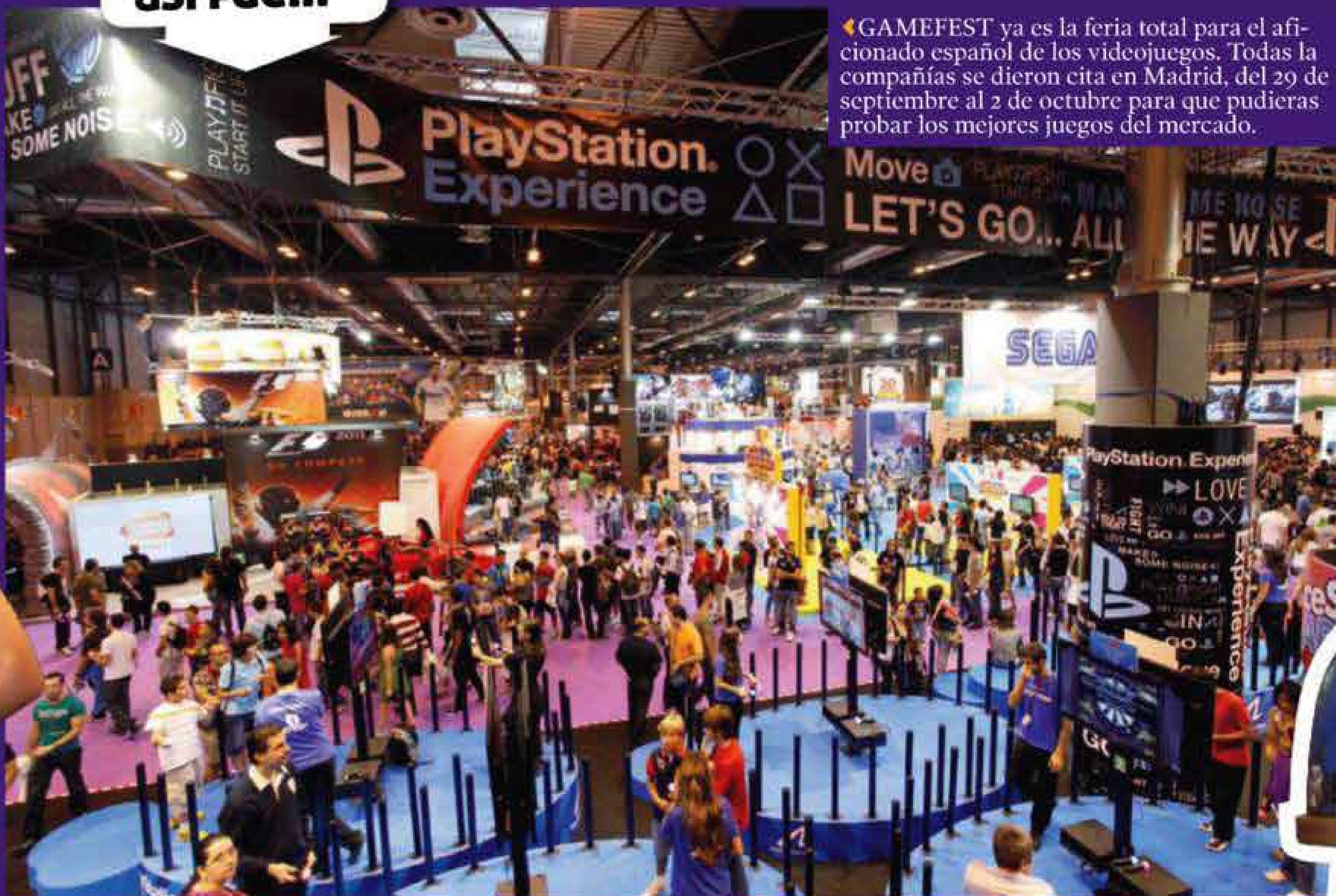
Hobbynews.es repartió premios a los mejores juegos de la feria. El mejor juego de PC, a la derecha, se lo dimos a «Guild Wars 2».



Nuestros amigos de Hobby Consolas le dieron también lo suyo a los chicos de Sony...



así fue...



GAMEFEST ya es la feria total para el aficionado español de los videojuegos. Todas la compañías se dieron cita en Madrid, del 29 de septiembre al 2 de octubre para que pudieran probar los mejores juegos del mercado.





Santi también estuvo en GAMEFEST disfrutando a lo grande de la feria... Tan grande como el descomunal marine espacial de «Space Marine», que estaba por allí...

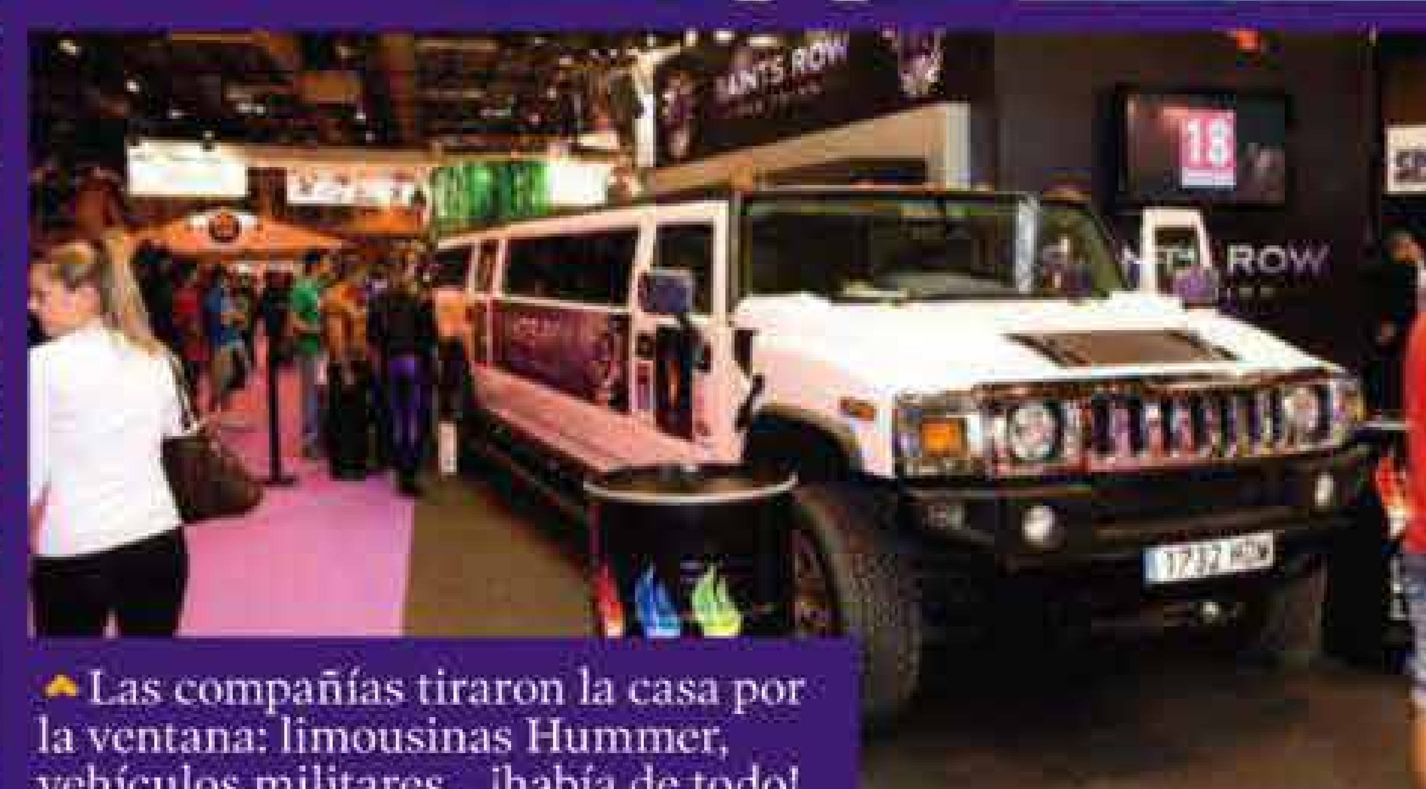


Sí, también en GAMEFEST, como en el E3, hay chicas impresionantes, como las de «NFS The Run».









Las compañías tiraron la casa por la ventana: limousinas Hummer, vehículos militares... ¡había de todo!

zona retro



Un año más, el stand de Retromadrid se salió. Sí, amigo, ésto es Historia del Videojuego. De las Game & Watch a los micros de 8 bit.







A la izquierda, F. Cabello, responsable del emulador de Spectrum para iPhone. A la derecha, la leyenda del software español, Víctor Ruiz.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

Review



¡Que llegue el Apocalipsis!

RAGE

Pues va a ser que al final el mundo sí se acaba, pero no en 2012. Si sobrevivimos a la crisis nos las veremos con Apofis. Menos mal que id Software ya nos ha preparado el Arca... aunque con un motor gráfico rarito.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Id Software/Bethesda
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 3
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49.95 €
- **Web:** www.rage.com Información, pantallas, twitter... Visita los foros para las ayudas con drivers gráficos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de armas:** 7
- **Tipos de munición:** de 2 a 4 (por arma)
- **Clanes/Tribus:** 6 (+ mutantes)
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, misiones del yermo; carreras)
- **Zonas de juego:** Yermo, carreras

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 1,8 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 25 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 4200, GeForce 8800 o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS (actualizar a drivers beta 285.38)
- **Conexión:** ADSL



El buggy es una extensión de tu potencial ofensivo... ¡y defensivo! Tan importante es armarlo como blindarlo. ¡Ni se te ocurra salir sin él!



¡Mutanteees! Acción, tiros, ciencia ficción postapocalíptica y ¡mutantes! Tan "normales" como tú, o tan brutales como este pequeñín. Bienvenido al futuro de «RAGE». Bienvenido al mejor juego de id Software.



Los personajes de este extraño futuro son también peculiares. Como JK Stiles, el director de Mutant Bash TV. ¿Aceptas su oferta?



Mutantes y más mutantes. La mayoría no son especialmente duros o peligrosos... ¡pero son muy pesados! Y, además, atacan en hordas.



Las armas son una pasada, especialmente la ballesta, con munición tan alucinante como los virotes eléctricos, de dinamita o de control mental. Los últimos son los más divertidos... ¡y útiles!

Es, de largo, el mejor juego de id Software en toda su historia. Y eso, de la gente que se inventó la Acción en primera persona, se sacó de la manga «Doom», «Quake» y «Wolfenstein», no es moco de pavo.

Es, de largo, el juego más completo, variado y técnicamente avanzado que han hecho en sus más de 20 años de vida. Y es, de largo, y también por lo anterior, el mayor estropicio técnico en PC que han sacado jamás. Y es que, como lo cortés no quita lo valiente, hay que decir que

UN FUTURO POSTAPOCALÍPTICO TE ESPERA, REPLETO DE MUTANTES, ACCIÓN, CARRERAS Y TIROTEOS

«RAGE» es una pasada de juego, nos encanta y nos lo hemos pasado como enanos recorriendo el yermo, pero a John Carmack se le ha ido la pinza con su «id Tech 5» en la versión de PC del juego. Quizá, porque, como ha confesado, para id el PC ya no es la plataforma prioritaria –¡Carmack lo ha dicho, lo juramos!–, y los resultados de la nueva tecnología gráfica han sido algo controvertidos, sobre todo si tienes una Radeon...

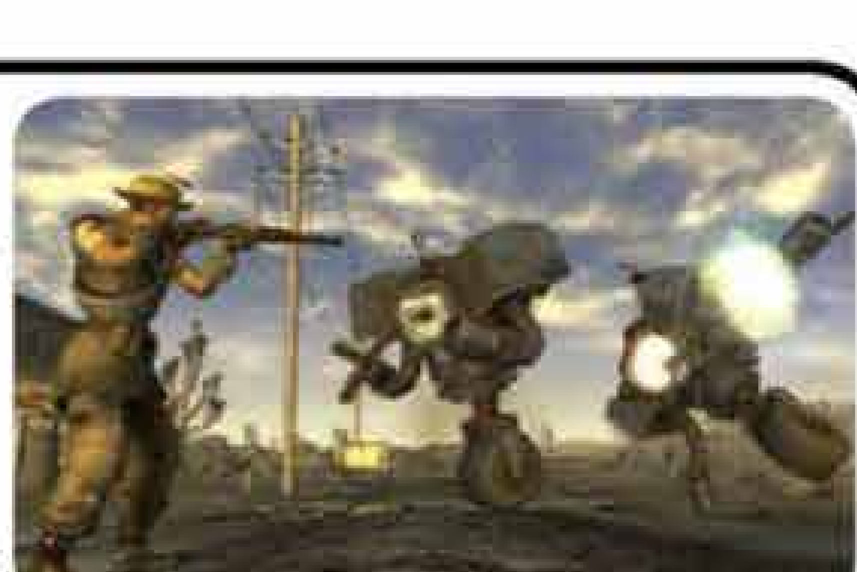
El futuro es un erial...

«RAGE» narra la historia del futuro postapocalíptico del planeta tras el impacto del asteroide Apofis en la Tierra a mediados del siglo XXI –nota: Apofis... ¡existe de verdad!–. Al despertar en una de las Arcas que salvaron de la muerte segura a varios elegidos, descubres que el futuro no es lo que pensabas: brutales clanes tribales dominan el yermo, los bandidos arrasan todo y, además, hay mutantes con hambre de tipo del pasado. ¿Mola o no? ¡Claro que sí!

La referencia

Fallout New Vegas

- Aunque «FNV» es Rol y «RAGE» es Acción su ambientación es muy similar... A lo que ayuda el toque de Rol de «RAGE».
- «RAGE» deja elegir estilo, pero no clase a diferencia de «Fallout New Vegas».
- La duración de «Fallout New Vegas» es mucho mayor que la de «RAGE», pero las misiones son geniales en ambos.





Y por si te aburres en el yermo...

Las numerosas misiones que encuentras en el yermo y el yermo oriental, junto a las carreras, pueden no ser bastante para un superviviente del Arca, sediento de aventuras. Si quieres añadir emociones a la campaña, no pierdas de vistas las misiones extra de los tableros de trabajo tanto en Wellspring como en Ciudad Subterránea, amén del multijugador...



¡Bienvenido a Mutant Bash TV! Participar en este peculiar concurso de TV no es una opción. Vas a tener que hacerlo, quieras o no, amigo. Eso sí, aunque te las tengas que ver con un Kraken, los beneficios pueden ser pingües...



Para pasar el rato... ¡y ganar dinerito!

Entre las diferentes misiones que puedes encontrar en Wellspring y Ciudad Subterránea siempre tienes posibilidad de echar una partidita. Los minijuegos –tablero mutante, cartas, cuchillo y guitarra– no sólo te permiten pasar un rato relajado de tanto enfrentamiento con mutantes y clanes, sino que además te ofrecen la opción de ganar un buen dinero rápidamente, algo muy necesario en «RAGE» para reponer munición y pertrechos. Las cartas te pueden dar mucha pasta rápidamente, pero, eso sí... ¡búscalas por todas partes!



Usar tu vehículo por el yermo es imprescindible. Si sacas partido a aniquilar bandidos y encima fastidias a la Autoridad con sus balizas... ¡miel sobre hojuelas!



En Ciudad Muerta, cuando no es la Autoridad, son los mutantes... Y es que en «RAGE» lo de visitar dos veces cada escenario se convierte en la norma...

En «RAGE» combinas la acción en primera persona con un diseño de armas y escenarios alucinante, y con la conducción en buggy –u otro vehículo– por el yermo, para ir de un sitio a otro cumpliendo misiones –un ligero toque de Rol– que te encargan distintos personajes.

El uso del vehículo da un toque único a «RAGE» que lo aleja del estilo típico de id, aunque ese mismo sello se mantiene en otros apartados: linealidad –menor que en otros juegos, sí–, una historia cerrada, gran IA, fabulosa, fa-bu-lo-sa dirección artística... e interacción casi nula con el entorno. También típico de id Software, ¿no?

¿Qué ha pasado?

Técnicamente no es gravísimo, pero es importante. La gestión de texturas en «RAGE» en el momento de su lanzamiento ha sido –casi– un fiasco, y los drivers actualizados y los parches van apañando la cosa, pero el lío sigue siendo gordo. Incluso, algunos dueños de Radeon no pueden jugar aún, lo que quiere decir que id se merece un gran tirón de orejas... y poco más porque, eso sí, el juego es buenísimo. F.D.L.

Alternativas

›Warhammer 40.000 Space Marine
Un futuro muy diferente, donde la ciencia ficción se va al espacio.
▶ Más inf. MM 201 ▶ Nota: 90

›Metro 2033
También hay acción futurista postapocalíptica y mutantes, pero es mucho más "realista".
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 95

Nuestra opinión

ACCIÓN MUTANTE... Y ALGO DE ROL El nuevo juego de id Software inventa un futuro postapocalíptico plagado de mutantes, acción y tiros, y carreras en buggies.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●● (5 de 7)
- Sonido ●●●●●● (6 de 7)
- Jugabilidad ●●●●●● (6 de 7)
- Dificultad ●●●●●● (3 de 6)
- Calidad/precio ●●●●●●● (5 de 7)

Lo que nos gusta

- Jugabilidad total. ¡El apocalipsis mola!
- El toque de Rol aporta calidad, variedad y una duración mayor, que se agradece.
- Muy bien ajustado en la curva de dificultad... ¡Y los minijuegos!
- Los personajes molan y tienen carisma.

Lo que no nos gusta

- Las cosas raras del motor gráfico y las texturas. Los drivers y parches lo apañan, pero... ¡Carmack, te has "pasao"!
- Lo de repetir escenarios como norma.
- Si tienes una Radeon, vas apañado...

Modo individual

¡Un futuro genial! Si te gusta el estilo "Mad Max" es genial... pese al motor gráfico.

93

Modo multijugador

Un gran extra. Más interesante en el modo cooperativo, pero los buggies... ¡molan mucho!

90



SAINTS ROW
THE THIRD
¡RESÉRVALO YA!
GAME
Tu especialista en videojuegos
Planeadores, Apocapuños & locura en un mundo abierto
Personalización total de los personajes
Sumérgete en un cooperativo sin igual
SE VA A LIAR 18.11.2011
18
www.pegi.info
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PC DVD-ROM SOFTWARE
volition inc
THQ



¡Siente el poder de la acción!

After the War

Así que te gusta la acción: te gustan los juegos de tiros, los de luchas de espadas, los que usas poderes espectaculares... Pues estás de suerte, porque aquí ¡hay de todo!



La variedad de escenarios es considerable, de los opresivos túneles de las alcantarillas, a las fábricas en ruinas o hasta una dimensión paralela.

Si eres veterano en esto de los videojuegos recordarás uno llamado «After the War», de hace algo más de 20 años, desarrollado por la legendaria compañía Dinamic. Si es así, no te equivoques, el juego que nos ocupa sólo tiene en común con aquel su título. Se trata, más bien, de un guiño de FX a aquel grandísimo juego, que ha prestado nombre a otro, diferente, claro está, pero que también es muy, pero que muy interesante.

El futuro es oscuro

«After the War» es un juego de Acción en tercera persona que te traslada a un futuro postapocalíptico no demasiado lejano, en el que la Tierra ha sido devastada por un conflicto bélico global que comenzó como una guerra entre Estados Unidos y China. El juego transcurre en Rusia, donde los escasos supervivientes al holocausto se han agrupado en clanes que combaten entre ellos por el control de las ruinas. Para complicar aun más la situación, las terribles energías liberadas por las armas empleadas durante el conflicto han afectado al tejido interdimensional, creando una grieta a través de la cual una raza extraterrestre amenaza con invadir el planeta. Con este escenario, tu personaje en el juego es Rodan, el líder de uno de los clanes que ha ascendido al poder tras el

infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Creoteam/Buka Ent.
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.fxinteractive.com Con la información estrictamente necesaria, pero algo escasa.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Capítulos en la campaña:** 10
- **Personajes controlables:** 1
- **Armas de fuego:** 9
- **Combos de combate:** 10
- **Poderes especiales:** 4
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon X1600, GeForce 6600 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core a 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB







Aunque siempre **puedes recurrir a las armas de fuego para librarte de tus enemigos,** la opción de la espada es mucho más intensa y espectacular.



En «After the War» controlas a un único personaje, Rodan, pero **en algunos escenarios tienes que proteger a un acompañante** controlado por la IA de las continuas oleadas de enemigos.

Para todos los gustos, para todos los estilos...

›En el desarrollo de «After the War» se combinan diferentes tipos de jugabilidad. Así, habrá un fantástico sistema de combate cuerpo basado en combos, sencillamente espectacular.



›Pero eso no es todo, porque si lo prefieres puedes apostar por el combate a distancia, usando armas de fuego, aprovechando el escenario... Ah, y además, hay también combates brutales contra gigantescos jefes.



asesinato de su padre y que a lo largo de la aventura se enfrenta a un doble desafío, por una parte, encontrar a los asesinos de su padre y, por la otra, impedir la invasión alienígena de la Tierra, dos objetivos que, como pronto descubre, están sorprendentemente relacionados.

SOLDADOS, ALIENÍGENAS, MONSTRUOS DE PESADILLA... ACABA CON ELLOS Y EVITA EL FIN DEL MUNDO

De cerca y de lejos

«After the War», como buen juego de Acción, combina este interesante planteamiento con una sucesión casi ininterrumpida de combates en los que tendrás que enfrentarte a todo tipo de enemigos mientras te desplazas por los variados escenarios que conforman los diez capítulos en los que se divide la aventura. En su jugabilidad se dan la mano los combates a distancia, para los que dispones de un amplio arsenal de armas de fuego, con las luchas cuerpo a cuerpo, en las que utilizarás una espada flamígera biotecnológica y un espectacular sistema de combos. Además, en determinados encuentros, generalmente con jefes de final de nivel, te encuentras también con luchas "guionizadas" en las que debes pulsar rápidamente ciertas teclas en el orden y el momento exacto para poder asestar los golpes decisivos.

Y a todo esto, además, hay que añadirle que a medida que vayas derrotando a algunos jefes podrás robarles unos poderes especiales de origen alienígena que te permitirán, por ejemplo,



La referencia

Gears of War

- **Los dos juegos tienen un diseño de acción parecido,** pero en «After the War» el combate cuerpo a cuerpo tiene más peso que en «Gears of War».
- **Ambos juegos** te trasladan a un mundo invadido por alienígenas.
- **La variedad de ambientes y escenarios** es mayor en «Gears of War».





En algunos combates especiales se activará un sistema de "quick-time-events", de manera que tendrás que pulsar en el momento justo y sin equivocarte las teclas que se te van indicando para poder realizar un ataque con éxito.



Tienes todo el poder en tus manos

A medida que progreses por la aventura podrás ir desbloqueando hasta cuatro poderes especiales, robados a los alienígenas, que aumentarán exponencialmente la potencia de tu personaje. Uno de ellos, por ejemplo, te permitirá ralentizar el flujo de tiempo hasta casi detenerlo durante unos breves instantes. Mientras dure este poder, podrás desplazarte entre enemigos congelados, para atacarles, recuperar energía o simplemente ganar acceso a una posición mejor. Estos poderes, eso sí, consumirán parte de tu energía, así que tendrás que esperar a recargarla antes de poder volver a utilizarlos.



«After the War» no es ni mucho menos un juego para todos los públicos: Una ambientación oscura, enemigos horribles, sangre por garrafas en cada combate...



Los enemigos más poderosos cuentan con poderes especiales, como escudos personales o rayos de energía, que te harán sudar para poder acabar con ellos.

detener el tiempo, lanzar rayos de energía o incluso generar un doble de ti mismo que combata junto a ti.

La mezcla de todos estos elementos, unidos a una IA realmente inteligente, que te flanquea y trabaja en equipo, y a un diseño de escenarios muy acertado, que alterna zonas angostas y opresivas con otras abiertas, ofrece una jugabilidad muy rica y variada que resulta tan entretenida como adictiva.

Un juego redondo

Todo esto viene acompañado por una tecnología más que correcta, con una excelente ambientación, estupendas animaciones para los personajes y unos efectos visuales espectaculares que le dan al juego un acabado realmente bueno, sobre todo teniendo en cuenta sus bajos requisitos técnicos. Si a eso le añades el tratamiento excelente que le da FX a todas sus producciones y un precio excelente de apenas 20 euros, lo que te queda es un juego de acción realmente interesante que si eres aficionado al género no deberías dejar pasar porque, como mínimo, te garantiza un buen rato de de acción, intensa y entretenida. J.P.V.

Alternativas

› Crysis 2
Otro fantástico juego de acción, éste en primera persona, en un mundo que ha sido invadido por extraterrestres.
▶ Más inf. MM 200 ▶ Nota: 96

› Warhammer 40.000 Space Marine
Otra gran combinación de combate a distancia y lucha cuerpo a cuerpo.
▶ Más inf. MM 201 ▶ Nota: 87

Nuestra opinión

ACCIÓN A TODO RITMO. Con una gran ambientación y una jugabilidad variada y entretenida el nuevo juego de FX es un fantástico producto que no deberías perderte.

Valoración por apartados

- › Gráficos
- › Sonido
- › Jugabilidad
- › Dificultad
- › Calidad/precio

Lo que nos gusta

- La jugabilidad es muy variada y ofrece un montón de posibilidades: combos, poderes especiales, disparos...
- La historia es absorbente de principio a fin y está llena de giros sorprendentes.
- El doblaje y la traducción son excelentes y su precio, estupendo.


Lo que no nos gusta

- Hubiera estado bien un modo multijugador. Así, se queda algo corto.
- El juego funciona con checkpoints, y no te deja grabar donde tu quieras.

Modo individual

Diversión garantizada. La variedad de opciones de juego es muy grande y te permitirá disfrutar durante bastante tiempo. Si te gusta la acción en tercera persona, los combates intensos y las emociones fuertes, este juego está pensado para ti.

90


PORTABLE GTM
JUEGA SIN LÍMITES
MOUNTAIN
NUEVO PORTABLE GTM 18
CONFIGURACIONES HASTA
18" FULLHD - INTEL CORE 2960XM - 3X SSD - 16GB DDR3 - SLI GTX580M
MOUNTAIN
Systems bring
the robustness to you
TODOS NUESTROS EQUIPOS INCLUYEN:
Garantía in-situ de 2 años con recogida y entrega. Altísimos niveles de acabado y calidad en toda la tecnología integrada.
Fabricación con tests de robustez y carga de alta intensidad. Atención postventa telefónica dada por técnicos especializados.
MOUNTAIN es una marca MADE IN SPAIN, con su propio laboratorio I+D de investigación y desarrollo para el estudio y creación de sistemas de alto rendimiento orientados a los profesionales que demandan productos que respondan a sus necesidades adecuadamente.
www.mountain.es
902 883 091
Software LLC. All Rights Reserved.



¡Miles de locuras al volante!

Trackmania 2 Canyon

Acelera, súbete por las paredes, recorre los túneles subterráneos y ten cuidado con el foso que está un poco más adelante... ¡Puro espíritu «Trackmania!»!

La referencia



Trackmania United Forever

- Ambos ofrecen carreras rápidas con trazados imposibles, que son más espectaculares aún en «Trackmania 2 Canyon»
- El habitualmente potente apartado online de la serie crece al integrarse el juego en el universo ManiaPlanet.

Acaso queda alguien que no conozca aún la propuesta de la serie «Trackmania»? No pasa nada, se explica en unas líneas: corre más que nadie, supera obstáculos imposibles y, veas lo que veas, acelera. Da igual que sean paredes, loops, peraltes salvajes, estrechamientos, rampas... el caso es llegar primero y divertirse como nunca haciéndolo. Ése es el leiv-motiv que Nadeo ha mantenido intacto desde el primer «Trackmania», allá por el año 2003 y, con no demasiadas variaciones, es la principal razón de ser de este nuevo «Trackmania 2 Canyon», que llega como descarga digital distribuida por Ubisoft y con ganas de conquistar a todos y cada uno de los ocho millones de conductores registrados en alguno de los juegos «Trackmania». ¿Eres tú uno de ellos?

Acelera, salta, esquiva...

En realidad, la inmensa mayoría de jugadores que se han subido en algún momento a un coche de «Trackmania» están ya convencidos, especialmente cuando ven que «Trackmania 2 Canyon» conserva todas y cada una de las características que le hacen famoso y divertidísimo. Un repasito para disipar dudas: ¿Están los coches por paladas? Están. ¿Es igual de fácil manejar el coche? Igual: cuatro teclas y nada más. ¿Sigo pudiendo editar los recorridos? Sí, con editores más potentes y sencillos que nunca. ¿Es tan rápido como siempre encontrar una competición para ocupar cinco minutos perdidos? Como siempre: torneos, rivales, circuitos del juego

OLVÍDATE DE LAS REGLAS Y LA PRUDENCIA AL VOLANTE Y GANA REALIZANDO LAS MAYORES LOCURAS

Infomanía

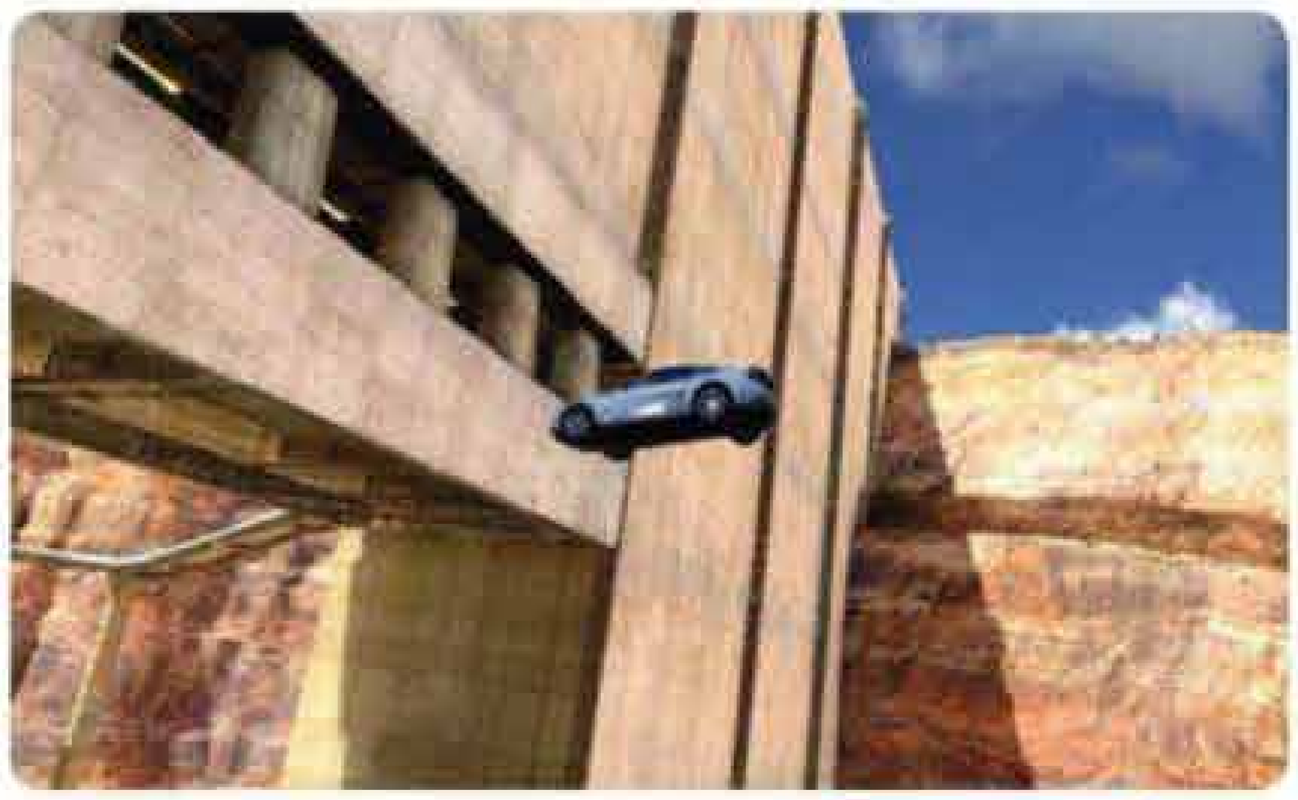
FICHA TÉCNICA
- **Género:** Arcade/Velocidad
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Nadeo
- **Distribuidor:** Ubisoft ► **Nº de DVDs:** Descarga
- **Lanzamiento:** Ya disponible ► **PVP Rec.:** 19,99 €
- **Web:** www.trackmania.com/es Información sobre el juego, foro, wiki, blog, etc., casi todo en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Editores:** 3 (Circuitos, Replay, Pintura)
- **Niveles de dificultad:** 5
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** +200

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 430-M
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** P4 3.0 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 30GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA 7800 o ATI 1950
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** 3.0 GHZ CPU Dual Core
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA 8800GTX+ o ATI 3800
- **Conexión:** ADSL



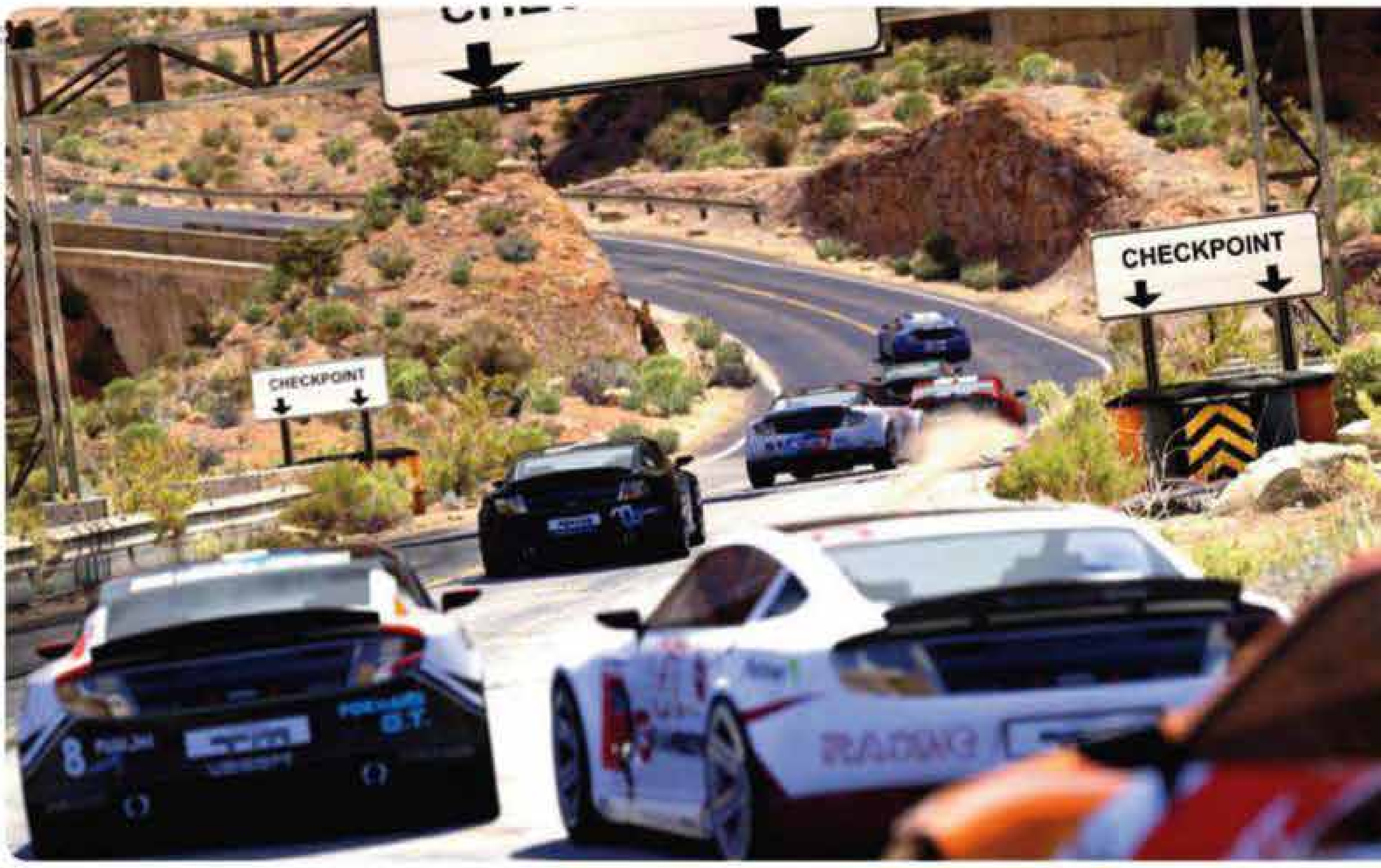
«Trackmania 2 Canyon» te invita a realizar las locuras más extremas al volante... ¡y hacerlas antes que tus competidores!



Diseñar los recorridos más alucinantes es de lo más fácil: a grandes rasgos, selecciona el tramo y pégalo en el escenario.



¡Coloca tu coche patas arriba! Los alocados trazados de muchos de los circuitos de «Trackmania 2 Canyon» te sorprenderán.



Sólo, con amigos o con rivales de todo el mundo, las carreras más competitivas y espectaculares son la razón de ser de «Trackmania 2 Canyon». Eso, y toneladas de la jugabilidad más irresistible y adictiva.



o personalizados, todo está al alcance de unas pulsaciones de ratón. ¿Y lo nuevo de «Trackmania 2 Canyon»?

Veterano, pero de estreno

Pues hay novedades, claro. Empezando por el apartado visual, que luce y da más espectáculo que nunca y se adapta con soltura al equipo que tengas. Ajustes en la respuesta a los controles, cambios en la interfaz y editores más potentes son también elementos que añadir a la lista de nuevos atractivos de este «Trackmania 2 Canyon». Pero sobre todo, y esto es común a todos y cada uno de los juegos de la serie, jugabilidad brutal. Pero brutal, tanto es así que retamos a quien sea a que arranque el juego, corra una carrera y tenga la voluntad necesaria para dejarlo así, sin más. Sin probar el resto de trazados, que van de lo vertiginoso a lo diabólico. Sin jugar cualquier competición, siempre a medida de tus gustos gracias a la cantidad de opciones y filtros que te permiten encontrar justo lo que buscas. Sin editar, sin crear o modificar un coche o un circuito. Sin seguir divirtiéndote a toda pastilla con «Trackmania 2 Canyon». ¿A qué no puedes jugar sólo una partida? T.G.G.

alternativas

› Test Drive Unlimited 2

Conduce por Ibiza superando pruebas y desafíos muy variados a bordo de los coches más lujosos y exclusivos.

▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 84

› Nail'd

Participa en carreras vertiginosas y con los saltos más inverosímiles, primando espectáculo sobre realismo.

▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 85

nuestra opinión

NO FRENES, ESTO ES «TRACKMANIA». La nueva dosis de carreras locas y excesivas enriquecidas con mejores gráficos y la jugabilidad de siempre le sienta muy bien.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●●

Lo que nos gusta

- Cuatro teclas bastan para empezar a liarla a toda velocidad.
- Los editores siguen siendo sencillos, potentes y capaces de casi todo.
- El soporte online de «ManiaPlanet» invita a competir fácil y rápidamente.

Lo que no nos gusta

- No hay tanta variedad de terrenos como en juegos anteriores de la serie.
- La mecánica de juego, en líneas generales, se mantiene intacta, así que tal vez algunos echen en falta novedades.

Modo individual

Conducir y no parar. **Rápido, sencillo y adictivo. Es imposible correr "sólo" una carrera.**

89

Modo multijugador

Competir y no parar. **En 2 minutos, todo un mundo de rivales y opciones a tu alcance.**

92

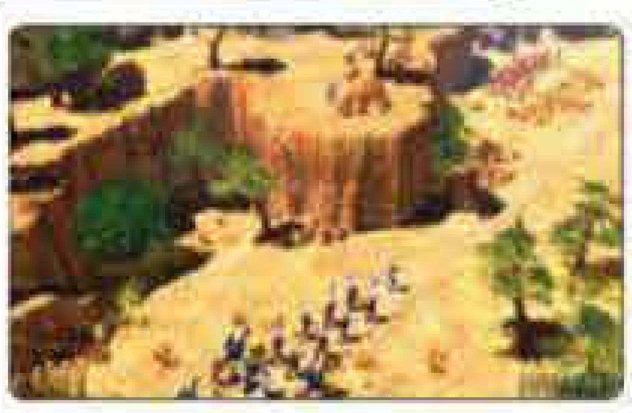


Expande tu imperio... ¡en la Red!

Age of Empires Online

O sea, primero pasas a cuchillo al ejército enemigo, saqueas sus aldeas y luego vas y te pones a decorar los jardines de palacio con florecitas y estatuas... Un poco raro, ¿no?

La referencia



Age of Empires III

- El sistema de juego en los dos es muy fiel al tradicional de la serie.
- «AoE Online» tiene un montón de opciones como juego social que no están en «Age of Empires III».
- Visualmente la estética de «Age of Empires III» es más seria y realista.

La serie de Estrategia en tiempo real «Age of Empires» –una de las más populares de la historia en su género– ha dado un sorprendente cambio de rumbo con esta nueva entrega, al incorporar elementos más propios de juegos de Rol online y simuladores urbanísticos, y añadiéndoles además un interesante planteamiento "Free2Play". ¿El resultado? Pues un juego original, variado y muy entretenido.

Guerras Clásicas

En «Age of Empires Online» eres el líder de una de las dos civilizaciones, griegos o egipcios, y asumes el control de una ciudad, tu capital, desde la que diriges todo el imperio. En esta ciudad te encuentras con diferentes personajes que te encargan misiones que debes resolver como escenarios tradicionales de un juego del género. Así, en cada escenario debes recolectar recursos, con los que construir edificios, en ellos producir unidades y con ellas derrotar a tus enemigos. Aunque prácticamente todos los escenarios son individuales, de manera que sólo combates contra la IA, el juego hace gala de su aspecto online y te da la opción de invitar a uno o varios jugadores en modo cooperativo.

Desde tu capital también debes administrar tu imperio y para que esté a la altura el juego te permite ir personalizándola construyendo todo tipo de edificios y estructuras, algunos simplemente decorativos, pero otros totalmente funcionales y muy necesarios además, pues te permiten, por ejemplo, ganar acceso a nuevas tecnologías y unidades o com-

PONTE AL MANDO DE UNA CIVILIZACIÓN CLÁSICA Y CONQUISTA EL MUNDO CONOCIDO

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Cía:** Robot Ent./Gas Powered Games
- **Distribuidor:** Microsoft **Nº de DVDs:** Ninguno, (descarga digital) **Lanzamiento:** Ya disponible
- **PVP Rec.:** Gratuito (19,99€ por cada Civilización Premium)
- **Web:** www.ageofempiresonline.com En Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Civilizaciones disponibles:** 2 (Griega y Egipcia)
- **Comercio entre jugadores:** Sí, de recursos y objetos
- **Multijugador:** Sí (cooperativo y enfrentamiento)
- **Num. de jugadores:** 2-4

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con Shader Model 2.0 o superior
- **Conexión:** Requiere conexión online permanente y cuenta en Games for Windows LIVE.

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL 2 GB



Tu capital es tu centro de mando, el lugar desde el que gestionas tu civilización, comercias con tus vecinos y eliges qué misiones realizar.



Como en los juegos de Rol online podrás encontrar, comprar o fabricar objetos que mejoren las habilidades de tus unidades.



Aunque la versión básica del juego es gratuita si quieres probar sus posibilidades necesitas el pack premium de alguna civilización.



La jugabilidad de «Age of Empires Online» no es especialmente revolucionaria, pero atesora el increíble poder de adicción de esta ya clásica serie. Recolectar, construir, reclutar y luchar... ¡Y vuelta a empezar!



prar y hasta producir objetos y equipo con el que mejorar las habilidades y estadísticas de tus unidades y edificios.

Paga, si quieres

Lo mejor de todo, sin duda, es que gran parte de la enorme variedad de contenidos que ofrece «Age of Empires Online» (en forma de misiones, objetos y todo tipo de extras) es accesible de forma totalmente gratuita, simplemente descargando el juego a través de Games for Windows. A cambio, si quieres acceder a la totalidad de los contenidos (incluyendo entre ellos una arena que te permite organizar partidas contra otros jugadores) es necesario adquirir un "pack" premium para cada una de las civilizaciones disponibles, y lo cierto es que a un precio de 20 € por civilización la relación entre el contenido adicional y el precio pagado no se antoja muy ajustada.

Por supuesto, si estás dispuesto a pagar este precio, o si sólo quieres probar la parte gratuita, «Age of Empires Online» te ofrece una jugabilidad sólida –clásica, incluso–, unida a una gran variedad de contenidos y coronada con un acabado gráfico muy atractivo. ¿Alguien da más por menos? J.P.V.

alternativas

StarCraft II

Ha vuelto a convertirse en uno de los grandes de la Estrategia en tiempo real pero en un universo de ciencia ficción.

▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 98

Sid Meiers's Civilization V

Si te gusta la estrategia, no te puedes perder este clásico del género, eso sí, por turnos en vez de en tiempo real.

▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

ESTRATEGIA EN SOCIEDAD. Toma la magia de la mejor Estrategia en tiempo real y la combina con la amplitud de los juegos sociales. Una fórmula original y muy divertida.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La jugabilidad es sencilla y directa, a la altura de esta serie clásica.
- Las opciones sociales (el comercio, las partidas cooperativas...) se integran muy bien con los objetivos del juego.
- La versión básica no es que sea barata... ¡es que es gratis!

Lo que no nos gusta

- 20 € por cada civilización premium parece un precio excesivo.
- Puede resultar demasiado sencillo para los más veteranos.

Modo individual

Diversión a raudales

Incluso la opción gratuita por sí sola garantiza muchas horas de diversión.

85

Modo multijugador

Alíate y hazte con el mundo. Lo mejor del juego sale a relucir en sociedad. ¡Apasionante!

90



¡Un campeón sin rival!

F1 2012

Vettel se lo ha llevado de calle este año... ¿Qué habrías hecho tú como piloto de la F1? ¡Demuéstralo en el juego! Pero, ojo, nada aquí es arbitrario... ¡No habrá excusas!

La referencia



F1 2010

- «F1 2011» evoluciona con un pilotaje aún más realista y cambios en el interfaz.
- El juego de este año añade las novedades en la temporada actual: DRS, KERS, neumáticos...
- «F1 2011» introduce modos como el cooperativo o los cronos de medalla.

Al igual que el recién alzado campeón, Sebastian Vettel, esta nueva entrega de «F1» de Codemasters ha parecido encontrarse ante un panorama sin competencia... Pero sólo lo ha parecido, porque, al igual que el joven Sebastian –reconozcámoslo–, se ha enfrentado a muchos desafíos. En primer lugar, debía superar al anterior «F1 2010» en no pocos aspectos, satisfacer las muchas demandas de los aficionados más entusiastas –los más críticos– y adaptar el juego al campeonato actual, repleto de vicisitudes y cambios. Además debía contar con la existencia de varios y brillantes mods de F1, no oficiales, pero que sin duda añaden presión... ¿Ha conseguido superar todo ello? ¡Nosotros creemos que sí! Codemasters ha hecho lo que se esperaba de «F1 2011» e incluso más... Y con bastante acierto. ¡Veámoslo en detalle!

¡En atención a los fans!

Si por algo se distingue este «F1» del anterior es que aquí Codemasters no sólo ha contado esta vez con la respuesta de los entusiastas, sino que ha tenido muy en cuenta sus peticiones asumiento algunos compromisos. Así, cosas ausentes en «F1 2010» como el coche de seguridad, las secuencias de celebración tras las carreras, más interacción con la prensa y un modo de desafíos llamado "cronos de medalla" están contempladas en «F1 2011». También, por supuesto, se han incorporado todos las novedades en lo referente al reglamento de la F1 de este año, incluyendo los 6 juegos de neumáticos, el uso del KERS y el DRS –todo ello con rigor–, y un

ELIGE TU EQUIPO Y JUEGA LA TEMPORADA DE F1 CON LA MÁXIMA EMOCIÓN Y UN REALISMO TOTAL

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Codemasters/Codemasters
- **Distribuidor:** Namco-Bandai ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** *formula1-game.com* En Castellano, con información, descargas y enlaces a páginas de su comunidad

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** Trayectoria, Cronos y GP
- **Escuderías/Pilotos:** 12/24
- **GPs/Dificultad:** 19/4 niveles
- **Reglajes/Estrategias:** Sí/Sí.
- **Multijugador:** 3 modos, 2-16. GFW LIVE o mismo PC (Desafíos, GP a medida y Campeonato Cooperativo)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Phenom II X4
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX260 1 GB
- **Periféricos:** Conjunto de volante y pedales Logitech G25
- **Conexión:** ADSL 7 Mbps

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2,4 GHz, Athlon X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, DirectX 9.0c (GeForce 7800/Radeon X1800)
- **Conexión:** 512 kbps. Games for Windows LIVE para juego online

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5, i7 o Phenom II X4
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 12,5 GB
- **Tarjeta 3D:** DirectX 11 (GeForce GTX460, Radeon HD 5850)
- **Periféricos:** Volante y pedales
- **Conexión:** ADSL 3 Mbps



¡Si te diste prisa en comprar el juego has podido estrenar el **inédito circuito del Gran Premio de la India** antes que los pilotos!



La primera curva es crucial para posicionarte bien de cara a la carrera y si hay algún accidente este año sí verás el "safety car".



La función de "flashbacks", te permite retroceder en las repeticiones y retomar el control del vehículo para corregir un error.



Emprende tu temporada en la F1 **con toda la espectacularidad y realismo del campeonato**. Puedes usar el KERS, el DRS y compartir la experiencia con un compañero de escudería jugando grandes premios online.



calendario. A todo esto hay que sumar un modo multijugador online mejorado –con hasta 16 oponentes reales de los 24– un modo de competición cooperativo para dos jugadores y una opción para jugar a dobles en el mismo PC, dividiendo la pantalla en dos. Los gráficos y la física han sido retocados y aunque hay algunos desequilibrios, en definitiva, el pilotaje es más realista y verosímil.

Otra temporada, más F1

Sin embargo, más allá de mejoras y actualizaciones, «F1 2011» es también un juego mejor, gracias a su planteamiento por "objetivos" en el campeonato. Así, puedes decidir qué retos afrontar y de qué nivel. Por supuesto, puedes ganar carreras, pero ahora cosas como acceder a los puntos, quedar por delante de un rival o pasar una clasificación son logros que el juego te valora, haciendo cada sesión, (dos objetivos por cada una) mucho más interesante, independientemente de que seas o no un experto brindándote la posibilidad de progresar y asumir objetivos más ambiciosos... ¡Más realismo, más diversión! Este «F1 2011» supera al anterior, lo mires por donde lo mires, pero, ¿acaso esperábamos menos? **S.T.M.**

Alternativas

DiRT 3

También ofrece realismo y diversión al máximo en un Campeonato Mundial, pero dentro del de los rallies.

▶ Más inf. MM 199 ▶ Nota: 92

SBK 2011

Si quieres sensación de velocidad, competición y unas reglas algo menos complicadas, súbete a una Superbike.

▶ Más inf. MM 198 ▶ Nota: 89

Nuestra opinión

¡CONSIGUE ADELANTAR! Vive la F1 en primera persona, con un realismo total y la emoción de las carreras, con una dificultad y objetivos a medida. ¡No echarás nada en falta!

Valoración por apartados

- **Gráficos** ●●●●●●
- **Sonido** ●●●●●●
- **Jugabilidad** ●●●●●●
- **Dificultad** ●●●●●●
- **Calidad/precio** ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ¡Puedes disputar un campeonato con un compañero de escudería en cooperativo!
- El sistema de objetivos mejora el juego y como simulador también la presente edición resulta más realista.
- Competición fielmente reproducida.

Lo que no nos gusta

- Hay algunos desequilibrios gráficos y el interfaz, más funcional, es más escueto.
- Requiere conjunto de volante y pedales.
- No existe continuidad con «F1 2010» para importar un piloto o tus logros.

Modo individual

Para entusiastas de la F1. Velocidad y competición al límite, con todo rigor y espectáculo.

94

Modo multijugador

¡A brazo partido! En el mismo PC, online o cooperando con un compañero –y rival– de escudería.

95



It's Showtime!!

NBA 2K12

A quién le importa que en la NBA estén de "lockout" si puedes disfrutar poniéndote en la piel de los mejores jugadores ¡de toda la historia! Ni hace falta que vuelvan...

La referencia



NBA 2K11

- Los dos son espectaculares, pero en «2K12» el nivel de detalle y el realismo son mayores.
- La nueva entrega mejora a la anterior y corrige varios de sus problemas.
- Los partidos "clásicos" con las estrellas de la NBA son sencillamente geniales.

La cita anual que los aficionados al baloncesto tienen con la ya clásica serie «NBA 2K» es especialmente interesante este año. Y es que, a la enorme jugabilidad de siempre se le han añadido en «NBA 2K12» un montón de novedades, tanto técnicas como de contenido, hasta dar lugar a un juego tan redondo como hacía mucho que no veíamos en este género.

Juega como quieras

Por supuesto, en «NBA 2K12» te vas a encontrar con todos los equipos actuales de la liga americana, actualizados con todo detalle, para que nada más ponerlo en marcha el juego puedas lanzarte a jugar en el modo de Partida Rápida, ya sea contra la IA como contra otro jugador. Pero esto no es más que el principio de la amplia lista de contenido. Así, si una de las características más destacadas de la entrega anterior era la posibilidad de jugar algunos de los partidos más importantes en la carrera de Michael Jordan, «NBA 2K12» sube la apuesta y te presenta una selección de 15 de las figuras más influyentes de la historia de la NBA, como Magic Johnson, Bill Russell, Julius Erving o el propio Jordan entre otros, para que juegues sus partidos más célebres. Además, cada vez que ganas uno de estos encuentros, los dos equipos implicados se suman a la base de datos del juego y podrás usarlos en cualquier competición. Los otros modos incluidos son el de "Mi Jugador" –que te permite crear un jugador, personalizarlo hasta le más mínimo detalle, y enfrascarte con él en una carrera profesional– el de "La Asociación"

PONTE EN LA PIEL DE LAS ESTRELLAS DE LA NBA Y DISFRUTA DEL BASKET MÁS ESPECTACULAR

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** 2K Sports/Take Two
- **Distribuidor:** Take Two ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** 2ksports.com/games/nba2k12 Información, acceso a la comunidad y ranking online, en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 4
- **Jugadores de leyenda:** 15
- **Equipos disponibles:** 30 actuales + 30 clásicos
- **Multijugador:** Sí
- **Num. de jugadores:** 2 (hasta 29 en el modo liga)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con Shader Model 3.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, compatible con Shader Model 3.0 o superior
- **Conexión:** ADSL



El sistema de control es realmente sencillo, sobre todo si tenemos en cuenta la gran variedad de jugadas y movimientos disponibles.



Si eliges jugar con una estrella de los años 50 el partido se vuelve una retransmisión en blanco y negro. ¡Genial!



El motor gráfico del juego hace un trabajo excelente a la hora de recrear a los jugadores. ¡Los reconocerás al primer vistazo!



Sumérgete en la mejor liga del mundo y disfruta con los jugadores de baloncesto más grandes no de solo de nuestros días, ¡sino de todos los tiempos! Jordan, Johnson, Bird, Russell, Chamberlain... ¡Están todos!



–con el que puedes crear tu propia liga con hasta 29 amigos y gestionarla desde tu equipo– y, por supuesto, un modo online, para que te puedas enfrentar a jugadores de todo el mundo

¡NBA y espectáculo total!

Todos estos modos se benefician de una jugabilidad increíblemente ajustada y realista, que mejora y renueva la de la anterior entrega (en especial en todo lo referente al control de tiro, que ahora ofrece muchas más opciones), para ofrecer un resultado sencillamente brillante. A esto además hay que añadirle un acabado visual que no solo es brillante técnicamente, sino que además ha sido realizado con una atención por el detalle tan enorme que no solo es que todos los jugadores –tanto los actuales como los pasados– estén reproducidos con un realismo que asusta, sino que incluso los partidos clásicos se ven como si fueran una transmisión televisiva de su propia época... El resultado de esta explosiva mezcla es un juego brillante, que te ofrece el baloncesto más espectacular, en estado puro, y que cualquier aficionado a este deporte no debería dejar escapar. ¡Estás avisado! **J.P.V.**

alternativas

›FIFA 11

Si te van los simuladores deportivos, este es uno de los mejores juegos de fútbol que te vas a encontrar.

▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 94

›Virtua Tennis 4

Es también una de las más famosas sagas deportivas, con el espectacular y más divertido tenis del Grand Slam.

▶ Más inf. MM 200 ▶ Nota: 87

nuestra opinión

¡ASÍ SE JUEGA! Junto a la increíble jugabilidad de la serie, ahora puedes jugar con quince de las mejores figuras de la NBA de todos los tiempos. ¡Impresionante!

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●● (5/6)
- ›Sonido ●●●●●● (4/6)
- ›Jugabilidad ●●●●●● (5/6)
- ›Dificultad ●●●●●● (2/6)
- ›Calidad/precio ●●●●●● (5/6)

Lo que nos gusta

- El control y la jugabilidad son sencillamente geniales. ¡Así es como se juega al baloncesto!
- El modo "mi Jugador" es más completo y equilibrado que nunca en la serie.
- Los partidos clásicos son espectaculares... ¡hasta en cuando son en blanco y negro!

Lo que no nos gusta

- Los locutores americanos son muy intensos, pero nos hubiera gustado disfrutarlos en Castellano.

Modo individual

¡Un espectáculo!

Hay pocos juegos tan jugables, realistas y completos. ¡No te lo puedes perder!

92

Modo multijugador

Partidos mundiales.

Un apartado multijugador impecable, completo y sencillo de jugar.

92

PRÓXIMAMENTE



Battlefield 2 Complete Collection
Un estuche a rebosar de Acción bélica de los pies a la cabeza: «Battlefield 2», «Special Forces», «Euro Force» y «Armored Fury». Combatirás durante meses, gracias a EA, por sólo 9,95 euros.



Silverfall
FX vuelve a convocar a todos los amantes del Rol y la Acción que dejaron pasar este título, atrayéndolos con su relanzamiento a un nuevo precio: 9,95 euros y asegurando a sus compradores todos los ingredientes clásicos del género y un estilo visual diferente.



Crysis Warhead
Quien ya disfrutó del magistral «Crysis» visitará con gusto su universo de nuevo, encontrándose con una historia que transcurre paralela a la del original, mejoras técnicas y jugables y un precio destinado a disparar aún más su atractivo: 9,95 euros.



Harry Potter y el Misterio del Príncipe
A estas alturas no es necesario presentar las andanzas del mago más famoso, tan sólo destacar a sus fans que EA ha reducido el precio de esta aventura a 9,95 euros para cualquier rezagado.



¡Abran paso al Duque!

Duke Nukem Forever

Se hizo esperar, pero uno de los personajes más cafres e irreverentes del género ha vuelto para armarla bien gorda.



Antes decíamos
Salva a las chicas del secuestro de unos alienígenas gracias al héroe más macarra, que desplegará carisma y brutalidad a través de unas misiones muy variadas, diálogos groseros y una jugabilidad total. «Duke Nukem Forever» no se puede tomar en serio y hay que verlo como lo que es: una gran broma, un juego donde la diversión irreverente prima. No es absolutamente genial ni tampoco lo esperábamos. Esperábamos lo que nos ha dado: diversión, jugabilidad, entretenimiento y muchas risas. ¿Podía haber sido mejor? Seguro, sobre todo técnicamente. Pero es Duke Nukem y ya iba haciendo falta un juego tan burro como éste. ¡Saluda al rey, nena!

Ahora decimos
De vez en cuando se agradece una Acción tan bestia, descerebrada y "pasada de vueltas" como la que ofrece «Duke Nukem Forever». Al margen de la veteranía de su protagonista y el buen recuerdo que dejó en los ordenadores de hace quince años, el regreso del Duke ha sido una buena noticia porque al igual que nos gusta jugar títulos con argumentos elaborados, personajes complejos y excelencia narrativa, también nos encanta desintoxicarnos ocasionalmente con una experiencia tan cafre y políticamente incorrecta como ésta, sobre todo si es tan divertida como es, por suerte, «Duke Nukem Forever».





infomanía

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Comentado: MM 198 (Julio 2011)
- Estudio/Cía: Gearbox/2K
- Distribuidor: Take 2
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.dukenukemforever.com

La antigua nota 92
Sigue siendo el rey. Quizá no del género, pero sí de la diversión. Acción burra e irreverente con una jugabilidad total.

La nueva nota 93
Así es Duke, amigo. Tomátelo como lo que es: protagonista macarra, humor grueso y mucha diversión. ¡Casi nada!

Todo el Reino de Aventuria

Drakensang Anthology

FX reúne los tres títulos de la saga en una irresistible antología





Antes decíamos

Sumérgete en el fantástico mundo de Aventuria y disfruta de toda la fuerza del mejor Rol y de una aventura épica al frente de un grupo de héroes de leyenda que captura toda la esencia de los mejores clásicos del género. Las dimensiones del juego son abrumadoras, con centenares de misiones, personajes y enemigos a lo que hay que añadir un acabado gráfico de lujo, un estupendo doblaje de todas las voces y una impresionante banda sonora. Si te gusta el Rol, con «Drakensang» estarás apostando sobre seguro.

Ahora decimos

Es una cuestión de matemática pura: agarra un juegazo como el «Drakensang» original, únele su extraordinaria continuación, «The River of Time», con toneladas de contenido nuevo y muchas mejoras respecto al original y, finalmente, añade al conjunto «Phileasson's Secret», expansión para «The River of Time» que lleva más allá la historia ya vivida en Aventuria. Estos tres títulos forman una antología cuyo precio es igualmente de leyenda: 9,95 euros. Simplemente, no se puede dejar pasar. Cuestión de matemática pura.

informanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Rol
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 173 (Junio 2009)
- **Estudio/Cía.:** Radon Labs/DTP
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 3
- **Lanzamiento:** Próximamente
- **Web:** *www.fxinteractive.com*

La antigua nota — 96

Un juego fantástico. **Con una jugabilidad impecable y muchísimo contenido, es un título imprescindible.**

La nueva nota — 97

Una recopilación antológica. **Muchísimas horas del Rol más clásico y de calidad a un precio inmejorable.**

Vuela por todo lo alto

X-Plane 8

De un modo u otro, el caso es volar



Antes decíamos

Pilota decenas de aeronaves y vuela por todo el globo, en órbita o sobre Marte. Surcar los cielos por el simple placer de hacerlo con «X-Plane 8» puede ser muy divertido gracias a su realismo, unos gráficos estupendos y un editor de aviones y escenarios. Si te consideras un piloto virtual, no lo debes dejar pasar.





Ahora decimos

Como acostumbra a hacer FX, la reaparición de «X-Plane 8» en el mercado no sólo luce nuevo precio sino más contenido: versión actualizada y localizada al castellano, aviones nuevos como el Airbus A380 y un conjunto de escenarios con topografía de alta resolución que supera los 60 GB. Si antes había razones para pilotarlo, ahora es una obligación.

informanía

FICHA TÉCNICA 3

- **Género:** Simulación
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 126 (Julio 2005)
- **Estudio/Cía.:** Laminar Research
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.fx-interactive.com/p324*

La antigua nota — 86

Para pilotos serios. **Muchas aeronaves y muchas experiencias diferentes, pero hay que tener paciencia para aprender.**

La nueva nota — 92

Vuela aún más alto. **La nueva edición añade mucho contenido extra y se hace indispensable para los aficionados.**

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30,99€
Call of Duty 4: Modern Warfare 2	30,99€
Call of Duty: World at War	30,99€
Spider-Man Dimensions	19,99€
Transformers Cybertron	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	9,95€
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,95€
Dragon Age: Origins	9,95€
El Padrino 2	9,95€
FIFA 10	9,95€
FIFA 11	19,95€
FIFA Manager 11	19,95€
Harry Potter y el Misterio del Príncipe	9,95€
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,95€
Mass Effect 2	9,95€
Medal of Honor	19,95€
Need for Speed Hot Pursuit	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FRIENDWARE	
A Vampire Story	9,95€
The Abbey	9,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
City Life Premium	9,95€
Drakensang Anthology	9,95€
Imperivm Online	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Sparta II	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Guild Wars Trilogy	24,99€
Mini Ninjas	9,99€
SBK 09	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
Mafia II	14,99€
NBA 2K10	19,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
WoW The Burning Crusade	4,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

Los más vendidos en:

España

1. **Los Sims 3 Vida en la Ciudad (+12)**
   Estrategia · Electronic Arts
2. **Battlefield: Bad Company 2 (+16)**
   Acción · Electronic Arts
3. **Los Sims 3 ¡Menuda Familia! (+12)**
   Estrategia · Electronic Arts
4. **Los Sims 3 (+12)**
   Estrategia · Electronic Arts
5. **World of Warcraft Cataclysm (+12)**
   Rol Online · Activision Blizzard
6. **Monkey Island Ed. Especial Col. (+12)**
   Aventura · Activision
7. **Assassin's Creed Codegame (+18)**
   Acción · Ubisoft
8. **Dead Island (+18)**
   Rol · Koch Media
9. **Formula 1 2011 (+3)**
   Estrategia · Namco Bandai
10. **Deus Ex: Human Revolution (+18)**
    Rol · Koch Media

U.K.

1. **RAGE (+18)**
   Acción · Bethesda
2. **The Sims 3 (+12)**
   Estrategia · Electronic Arts
3. **The Sims 3 Generations (+12)**
   Estrategia · Electronic Arts
4. **Deus Ex Human Revolution (+15)**
   Rol/Acción · Square Enix
5. **FIFA 12 (+3)**
   Deportivo · Electronic Arts
6. **The Sims 3 Late Night (+12)**
   Estrategia · Electronic Arts
7. **The Sims 3 Town Life Stuff (+12)**
   Estrategia · Electronic Arts
8. **Flight Simulator X Gold Edition (+3)**
   Simulación · Microsoft
9. **Warhammer 40K Space Marine (+15)**
   Acción · THQ
10. **WoW Wrath of the Lich King (+12)**
    Rol Online · Activision Blizzard

1. **RAGE**
   Acción · Bethesda
2. **Dead Island (Descarga)**
   Acción · Deep Silver
3. **FIFA Soccer 12 (Descarga)**
   Deportivo · Electronic Arts
4. **Flight Simulator X Gold Edition**
   Simulación · Microsoft
5. **Dungeon Siege 3 (Descarga)**
   Rol · Square Enix
6. **NBA 2K12**
   Deportivo · 2K Sports
7. **NBA 2K12 (Descarga)**
   Deportivo · 2K Sports
8. **StarCraft II Wings of Liberty**
   Estrategia · Activision Blizzard
9. **Deux Ex Human Revolution (Descarga)**
   Rol/Acción · Square Enix
10. **The Sims 3 (Descarga)**
    Estrategia · Electronic Arts

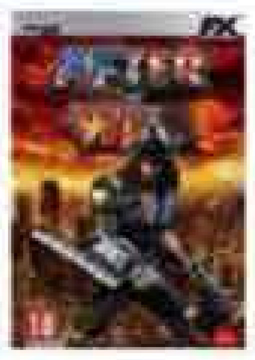
recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 After the War



Acción · Croteam/Buka Entertainment
FX Interactive · 19,95 €



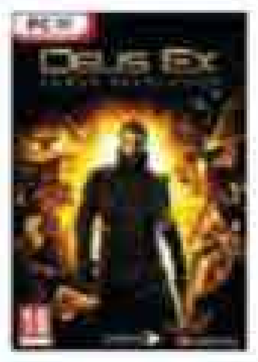
Clanes que combaten para sobrevivir tras un apocalipsis, alienígenas... Acción espectacular enriquecida con otros elementos que demuestra que a FX no hay género que se le resista.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

3 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción · Eidos/Square Enix
Koch Media · 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos aficionados al Rol y la Acción más complejos e inteligentes.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

4 NBA 2K12



Deportivo · 2K Sports
Take 2 · 29,95 €



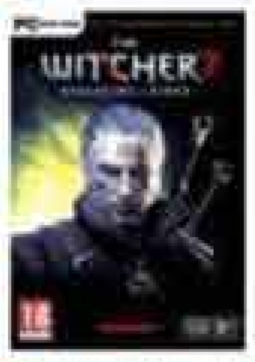
Diez minutos sobre el parqué de «NBA 2K12» y descubrirás que pocos deportes son tan vibrantes y espectaculares como el basket, sobre todo si tiene la calidad de «NBA 2K12».

Comentado en MM 201 · Puntuación: 92

9 The Witcher 2 Assassins of Kings



Rol/Accción · CD Projekt RED
Namco Bandai · 50,95 €



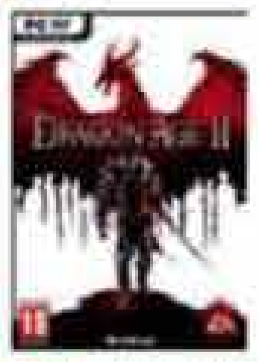
Ya nadie puede negar que Geralt de Rivia es uno de los personajes más carismáticos del Rol actual, un estatus que se ha ganado gracias a juegos tan sobresalientes como éste.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

10 Dragon Age II



Rol · BioWare
Electronic Arts · 49,95€



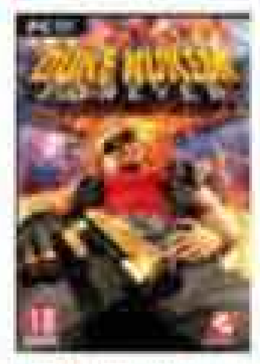
La nueva serie de BioWare te trae otra excelente dosis de Rol fantástico, sobrado de alicientes para disfrutarlo a tope y esperar nuevas entregas que seguro irán viniendo con el tiempo.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 97

11 Duke Nukem Forever



Acción · Gearbox/2K Games
Take 2 · 50,50 €



El irreverente rey de la Acción regresa a lo grande: disparos, alienígenas, lenguaje soez, macarradas, chicas monas, explosiones... y mucho, muchísimo humor. ¡Duke está en forma!

Comentado en MM 198 · Puntuación: 92

La Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

Aventura



Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

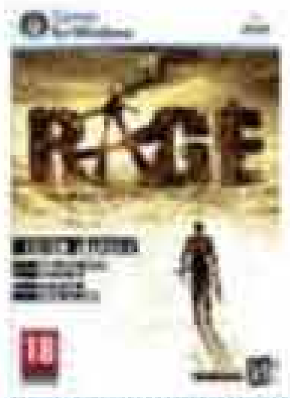
Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 93

1 RAGE



Acción · id Software/Bethesda
Koch Media · 49,95 €



No es un título de Acción más, ni sólo oleadas de mutantes disparando: la firma de id Software, inventores de la Acción en primera persona, garantiza un despliegue tecnológico descomunal, una jugabilidad brutal y un nuevo universo que dará qué jugar.

Comentado en MM 202 · Puntuación: 93



5 F1 2011



Velocidad · Codemasters
Namco Bandai · 40,95 €



Los amantes de los bólidos más sofisticados del mundo, la velocidad más vertiginosa y la competición más exigente se toparán con un «F1 2011» más completo y emocionante que nunca.

Comentado en MM 201 · Puntuación: 94

6 Warhammer 40k Space Marine



Acción · Relic Entertainment/THQ
THQ · 49,95 €



El universo Warhammer se cambia de género y ofrece la misma brutalidad pero en forma de Acción. Ahora, la guerra se libra a golpes pero es igual o más divertida que nunca.

Comentado en MM 201 · Puntuación: 90

7 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



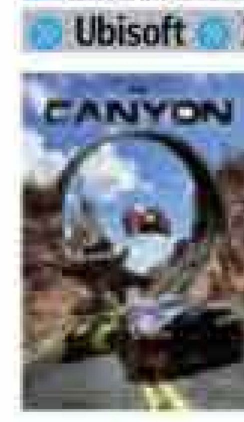
Pese a los años transcurridos entre el original y esta continuación, Valve demuestra que no ha perdido ni un ápice de su toque: jugabilidad magistral, diversión y diseño geniales.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

8 Trackmania 2 Canyon



Velocidad · Nadeo
Ubisoft · 19,95 €



Una nueva entrega de acrobacias disparatadas, velocidad endiablada y trazados inverosímiles: justo los ingredientes que apasionan a los millones de fans de «Trackmania».

Comentado en MM 201 · Puntuación: 89

12 El Primer Templario



cción/Aventura · Haemimont/Kalypso
X Interactive · 19,95 €



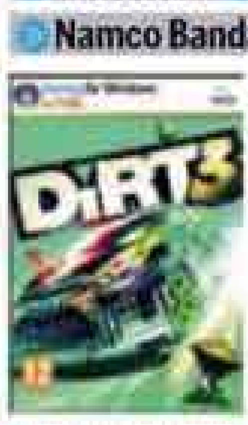
Las leyendas de los templarios y la búsqueda del Santo Grial reunidas en una aventura llena de exploración, puzzles y acción, con una ambientación fiel a la historia y detalles originales.

Comentado en MM 199 · Puntuación: 93

13 DiRT 3



Velocidad · Codemasters
Namco Bandai · 40,95 €



Vive intensamente las competiciones más emocionantes con los pilotos y coches más exclusivos. Mil modos de juego, mil opciones y mil formas de divertirse a toda velocidad.

Comentado en MM 199 · Puntuación: 92

14 Hollywood Monsters 2



Aventura · Pendulo Studios/FX Interactive
FX Interactive · 19,95€



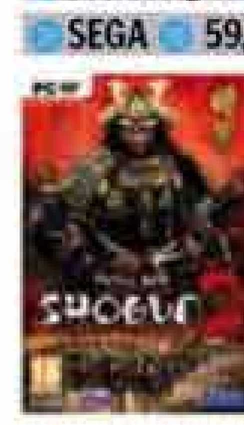
Los españoles Pendulo Studios siguen mezclando brillantemente algunos de los ingredientes típicos del género para componer una aventura gráfica divertida, moderna e irresistible.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 93

15 Total War Shogun 2



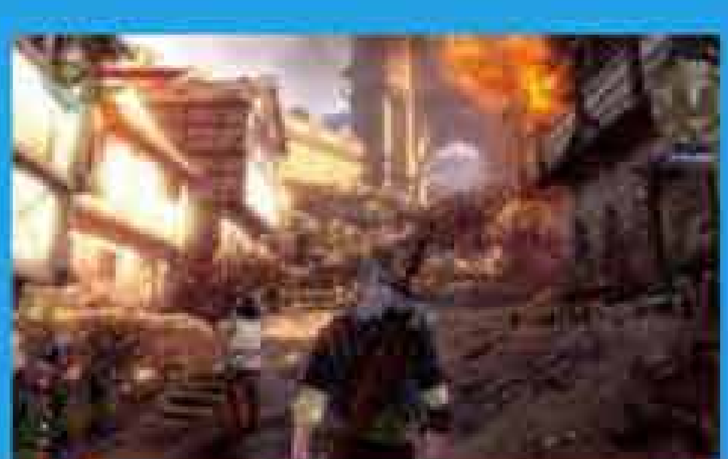
Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 59,90€



El espectáculo de la guerra más épica te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y, con el tiempo, Japón.

Comentado en MM 194 · Puntuación: 97

ROL



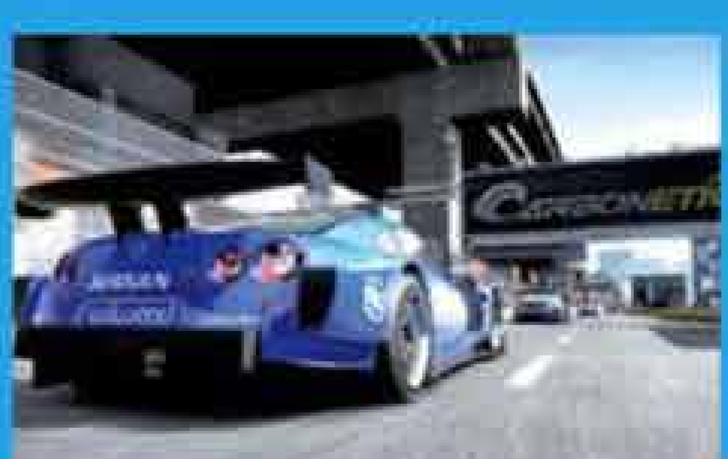
The Witcher 2

CD Projekt RED · Namco Bandai · 50,95€

El nuevo rey del género sube al trono apoyado en sus gráficos, su magistral trama y su gran jugabilidad.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

estrategia

Los dos primeros puestos, con «Warhammer 40K DoW II Retribution» a la cabeza, se mantienen firmes, y el podio se completa con el regreso de «Total War Shogun 2».



1 Warhammer 40K DoW II Retribution
32% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ



2 Men of War Assault Squad
26% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 95
- DigitalMindSoft/1C/FX
- FX Interactive



3 Total War Shogun 2
21% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA

4 Dungeons
14% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- Realmforge/Kalypso
- FX Interactive

5 Sid Meier's Civilization V
7% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take 2

acción

El nuevo líder de la Acción proviene de un universo conocido por todos: «Warhammer 40K Space Marine» ofrece una nueva perspectiva que ha enganchado a muchos.



1 Warhammer 40k Space Marine
30% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 90
- Relic/THQ
- THQ



2 Portal 2
28% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 99
- Valve/EA
- Electronic Arts



3 Bastion
25% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 85
- Supergiant Games/Warner
- Warner

4 El Primer Templario
12% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 91
- Haemimont/Kalypso Media
- FX Interactive

5 F.E.A.R. 3
5% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 85
- Day 1 Studios/Warner Bros Games
- Warner Bros

aventura

No hay quien le tosa por el momento a «Hollywood Monsters 2», y eso que movimiento no ha faltado, incluso con subidones como los de «Gray Matter» o «The Abbey La Abadía».



1 Hollywood Monsters 2
34% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



2 Runaway A Twist of Fate
25% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



3 Gray Matter
22% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizrbox/dtp Entertainment
- Friendware

4 The Abbey La Abadía
16% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

5 Sherlock Holmes vs. Jack el...
3% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive

ROL

Los zombies de «Dead Island» entran con fuerza, pero no le arrebatan a «Deus Ex Human Revolution» lo más alto de un podio que se completa con «The Witcher 2».



1 Deus Ex Human Revolution
38% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 94
- Eidos Montreal/Square Enix
- Koch Media



2 Dead Island
26% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 80
- Techland/Deep Silver
- Koch Media



3 The Witcher 2 Assassins of Kings
17% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 98
- CD Projekt RED
- Namco Bandai

4 Dragon Age II
11% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 97
- BioWare/EA
- Electronic Arts

5 RIFT
8% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 91
- Trion Worlds
- Ubisoft

VELOCIDAD

Intercambios de posiciones a lo largo y ancho de la lista pero un mes más, «DiRT 3» se queda como el primer título, aunque su rival «SHIFT 2 Unleashed» le va pisando los talones.



1 DiRT 3
34% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 92
- Codemasters
- Namco Bandai



2 SHIFT 2 Unleashed
32% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 90
- Slightly Mad Studios/EA
- Electronic Arts



3 Test Drive Unlimited 2
24% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai

4 Need For Speed Hot Pursuit
7% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 95
- Criterion/DICE/EA
- Electronic Arts

5 SBK 2011
3% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 89
- Milestone/Blackbean
- Namco Bandai

EL ESPONTÁNEO

Esta versión de «Abu Simbel Profanation» para iOS será la primera de otras muchas versiones de los títulos clásicos de Dinamic.

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Victor Ruiz (Fundador de Dynamic Multimedia)

SIMULACIÓN

No hay mucha novedad en el género, tan sólo unos cambios de posición en la lista y la llamativa entrada en última posición del más que veterano «X-Plane 8» que vuelve a despegar.



1 Silent Hunter 5 (↑)
- 33% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Los Sims 3 ¡Menuda Familia! (↓)
- 29% de las votaciones
- No comentado
- Electronic Arts
- Electronic Arts



3 Los Sims Medieval (=)
- 24% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 90
- Electronic Arts
- Electronic Arts

4 Rise of Flight (↑)
- 7% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni

5 X-Plane 8 (N)
- 7% de las votaciones
- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

DEPORTIVOS

El eterno duelo futbolístico entre «FIFA» y «PES» se renueva un año más con la llegada de «PES 2012», líder indiscutible hasta que venga el «FIFA 12» de EA.



1 Pro Evolution Soccer 2012 (N)
- 33% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami



2 FIFA 11 (↓)
- 31% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



3 Virtua Tennis 4 (↓)
- 24% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- SEGA
- SEGA Europe

4 Pro Evolution Soccer 2011 (↓)
- 10% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami

5 NBA 2K11 (↓)
- 2% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. StarCraft	2. Civilization IV	3. Starcraft II
44% de las votaciones	40% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 188
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 98
Blizzard	Firaxis	Blizzard

ACCIÓN



1. COD MW 2	2. Doom 3	3. Crysis
46% de las votaciones	31% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 179	Comentado en MM 116	Comentado en MM 156
Puntuación: 95	Puntuación: 98	Puntuación: 98
Infinity Ward	id Software	Crytek

AVENTURA



1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Sam & Max
49% de las votaciones	40% de las votaciones	11% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

ROL



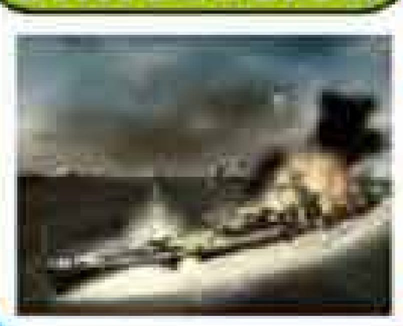
1. Oblivion	2. Baldur's Gate	3. Diablo II
39% de las votaciones	36% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 49	Comentado en MM 67
Puntuación: 95	Puntuación: 93	Puntuación: 85
Bethesda Softworks	Bioware	Blizzard

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 2	3. Need for Speed
38% de las votaciones	38% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 111	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Eden Games	Codemasters	EA Games

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Lock On
45% de las votaciones	29% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PES 4
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 119
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 94
SEGA	Sensible Software	Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesóbre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



avance

Arrasa en Europa y es reconocido como el Mejor juego Online ¡Los tanques siguen avanzando!

World of Tanks

» Simulador Online » Actualidad » Wargaming.net » «World of Tanks» » Ya disponible

El juego de tanques de Wargaming.net cumple un año entre aplausos de crítica y el público y recibe una actualización

Acaba de cumplirse un año del lanzamiento mundial de «World of Tanks» y, ahora que por fin podemos jugarlo en Castellano, (el mes pasado os ofrecimos el juego en el DVD) acaba de ser galardonado como el Mejor Juego Online Europeo por la European Games Award (EGA). Este premio es especialmente valioso si tenemos en cuenta que los otros juegos que estaban nominados en esa categoría eran nada menos que «Runes of Magic: Lands of Despair», «EVE Online: Incursion» y «Mount & Blade: With Fire & Sword». Pero no sólo la crítica está de acuerdo en que «World of Tanks» es un juego magnífico, porque la cifra de 5 millones de usuarios indica que el público también alaba este juego de batallas masivas de tanques ambientado en la Segunda Guerra Mundial. Sin embargo, sus creadores, los chicos de Wargaming.net, no se duermen en los laureles y continúan trabajando para incorporarle nuevas mejoras. Las últimas han llegado en la actualización 6.6, que ha aumentado el número de tanques disponibles a más de 150, todos ellos recreados con un minucioso rigor. ¡Y la 6.7 está en camino! Mientras tanto Wargaming.net, ya prepara nuevos juegos. El primero, «World of Warplanes» un juego de combate aéreo y para más adelante, «World of Battleships», que te pondrá al mando de un buque de guerra. Tienes más información en: **www.worldoftanks.com**

Acceso escalonado para «The Old Republic»

¡EA teme una caída de los servidores por la afluencia masiva durante los primeros días!

» Rol MMO » Actualidad » BioWare » «SW: The Old Republic»

La fecha de lanzamiento de «The Old Republic» ha sido fijada para el 22 de Diciembre (Europa). Mientras tanto, Electronic Arts aprovecha estas semanas de antesala para dar a conocer detalles. Ahora sabemos que el cliente ocupará casi 30 GB, lo que nos da una idea de la amplitud del universo «Star Wars» que nos vamos a encontrar. Además, EA ha comunicado que, tras el éxito de 2 millones de peticiones para probar la beta, temen que los servidores se colapsen. Para evitarlo, la incorporación de usuarios se hará de forma escalonada. Esto se conseguirá vendiendo las copias digitales únicamente a través de Origin, donde sólo se permitirá un número limitado de descargas del cliente cada día. ¡Si queremos ser los primeros en jugarlo, tendremos que ser rápidos! Visita: **swtor.com**





Una temática tan específica como la simulación de tanques, –eso sí en clave de Acción táctica– ha conseguido llegar a una audiencia muy amplia gracias al estupendo trabajo de Wargaming.net.



Los más de 150 tanques reproducen modelos auténticos de los ejércitos soviético, americano y alemán de la IIª Guerra Mundial.



Las actualizaciones en «World of Tanks» son constantes. Wargaming.net modifica el juego atendiendo las sugerencias de los usuarios y añade nuevos blindados.

¿Sabías que...



Gordon Hatyward, jugador de la NBA en el equipo UTAH Jazz es un crack jugando a «StarCraft II»? Después de pasar a la liga profesional de baloncesto, a sus 21 años, "Flash" Gordon, ha participado como jugador profesional en la liga IGN de «StarCraft II» que se ha celebrado del 6 al 9 de Octubre.

Empieza la cuenta atrás para «The Secret World»

El ambicioso proyecto de Funcom nos trasladará a un mundo en ruinas dominado por sociedades secretas.

Rol Online » Actualidad » Funcom » «The Secret World» » Abril 2012



EA y Funcom han anunciado que «The Secret World» saldrá a la venta en abril de 2012. Como sabes, estará ambientado en un mundo post apocalíptico con localizaciones reales deformadas por la fantasía sobrenatural de las novelas de Lovecraft. Los jugadores tendrán que unirse a una de las tres sociedades secretas que luchan por controlar lo que queda del mundo civilizado. Para expandir el poder de esas sociedades, sus miembros no sólo tendrán que luchar, sino también manejar el ciberespacio y el espionaje. Además, dentro de cada sociedad existirá la posibilidad de librar luchas internas por hacerse con el poder. Detalles en: **thesecretworld.com**

ÚLTIMA HORA

«Planetside 2» será gratuito



Sony Online Entertainment ha confirmado que «Planetside 2» será gratuito con micropagos. La beta de este FPS masivo se iniciará dentro de un par de meses, y el juego saldrá en 2012.

«Auto Club» pisa a fondo



Esta a punto de terminar la beta cerrada de «Auto Club Revolution», un juego de carreras que incluirá 50 marcas reales de automóviles. ¡Será free2play!

«Torchlight» se pasa a los MMO



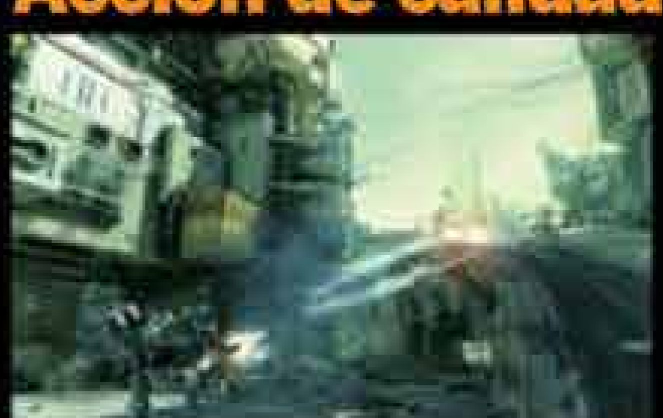
El director general de Perfect World reveló en una reciente entrevista que ya han empezado a trabajar en una versión MMO de «Torchlight». Calculan que estará lista para finales de 2012.

«TERA» estrena web en Europa



En respuesta a la expectación que está levantando en el viejo continente, Frogster ha remodelado la web de «TERA» para Europa. No te pierdas las nuevas galerías de imágenes en **tera-europe.com**

«Hawken» augura Acción de calidad



El estudio independiente Adhesive Games está desarrollando un prometedor juego de Acción MMO basado en mechs

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Arlenishn

- **Estoy en el Reino Zul'jin de «World of Warcraft»,** un servidor PvP. Empecé mis andanzas en un PvE, pero pronto me di cuenta de que lo que más me gusta es desafiar a otros jugadores.
- **Soy un Elfo de la Sangre Paladín,** fanático de la Luz Sagrada y fiel seguidor de la Horda. Todavía no me he decidido por una profesión. Mi clan es WarFire, una hermandad en cuya fundación participé hace un año aproximadamente. Si quieres unirte a nosotros, búscanos. Siempre estamos encantados de ampliar nuestras filas con nuevos guerreros, porque nuestro objetivo es pasarlo bien y hacer amistades.
- **Ya he alcanzado el nivel 85,** pero todavía me queda muchas cosas por hacer antes de acometer la hazaña de derrotar a Neltharion el Negro, más conocido como Alamuerte.
- **Mi última misión ha sido «Una batalla a vida o muerte»,** en la que el hijo de la Reina de los Dragones me pidió que derrotase a ocho Dragones Negros que custodiaban la batalla entre Alamuerte y Alextrasza en Grim Batol.



«Los Sims Social» es una versión ligeramente reducida de «Los Sims» que, no obstante, mantiene la esencia del original.



El catálogo de objetos gratuitos es algo limitado, pero puedes acceder a muchos más comprándolos mediante micropagos.



¡Los Sims arrasan en Facebook!

El juego más vendido de la historia de PC irrumpe en Facebook batiendo récords

Simulador Social para navegador » Actualidad » EA » «Los Sims Social» » Ya disponibles

Las grandes franquicias de juegos de PC están dando el salto a Facebook. Hace un par de meses lo hizo «Civilization», y ahora es el turno de «Los Sims». Y su debut no ha podido ser mejor, porque en su primer mes ha alcanzado la friolera de 45 millones de usuarios, superando incluso a «Farmville» que, tras varios años en la palestra, tiene "sólo" 36 millones de jugadores. Este éxito arrasador se debe a que «The Sims Social» es una versión muy parecida a los juegos de «Los Sims» que ya conocíamos, con algunos recortes que, sin embargo, no afectan a la jugabilidad original. De entrada, para crear a tu Sim dispones de una paleta de opciones de personalización suficientemente amplia para que sea único. Y lo mismo sucede con la casa que le construyas, pudiendo elegir entre un montón de materiales, pinturas, muebles y electrodomésticos. Ahora bien, si quieres acceder a los objetos más exclusivos, entonces tendrás que rascarte el bolsillo comprando SimCash, la moneda del juego, mediante Paypal o tarjeta de crédito. Pero, salvo este aspecto, todo lo demás es gratis. No hay que pagar nada por disfrutar de la esencia del juego, que radica en hacer misiones y relacionarte con tus amigos. Si bien es cierto que la simulación de «The Sims Social» no es tan profunda como en «Los Sims» originales, no es menos cierto que es tan divertida como para enganchar a 45 millones de personas en un mes. Lo encontrarás en: **www.facebook.com/TheSimsSocial**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

Carteras de cuero de «WoW»

Imagínate que vas caminando tan tranquilo por la calle y un policía que te pide la documentación. Como tú eres un fan de «World of Warcraft», lo lógico es que le hagas saber al señor agente cuál es tu bando. Para solventar con elegancia tan embarazosa situación, hemos encontrado en Internet sendas carteras de cuero de la Horda y la Alianza por 17,99 € cada una. Las tienes en:
www.jinx.com/shop



Memorias USB de «Star Wars»

Hay que prepararse para el inminente lanzamiento de «The Old Republic». Una buena manera de hacerlo es pertrechándose de merchandising friki de «Star Wars». A nosotros nos han encantado unas memorias USB de 4 GB que tienen la forma de Darth Vader, C3PO y el Maestro Yoda. En el pendrive de Darth Vader la tapa de la memoria es el casco, y cuando se lo quitas, aparece su cara pálida llena de cicatrices, revelando el rostro de Anakin. Cuestan 25,90 € con gastos de envío incluidos en la web de Fnac:
www.fnac.es







Expansión de cine para «Age of Conan»

«The Savage Coast of Turan» añade escenarios de la película «Conan»

Rol MMO · Funcom · DLC para «Age of Conan» · Disponible

«Age of Conan» está viviendo una segunda época dorada. Hace un mes se registraron 300.000 jugadores nuevos gracias al lanzamiento de «Unchained», la modalidad de juego free2play. Y ahora sale a la venta la expansión más grande hasta la fecha, que supera con creces a «Hyborian Adventures» y «Rise of the Godslayer». Su nombre es «The Savage Coast of Turan», y se trata de un DLC que permite a todos los jugadores de nivel 50 explorar los escenarios del reciente remake cinematográfico de «Conan». Si has visto la película, te puedes hacer una idea de cómo son los nuevos parajes de la Isla de las Estatuas de Hierro, La Mano del Hombre Muerto, el Templo de Erlik y la Costa de Ardashir, con su fortaleza incluida. Este enorme DLC está disponible tanto para los usuarios F2P como para los premium, al precio de 10 € ó 1.300 Funcom points. Todos los detalles en: **www.ageofconan.com**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Un «World of StarCraft» de diseño amateur

Los fanáticos de «StarCraft» hemos deseado que Blizzard desarrollase un MMO de la saga a lo «World of Warcraft» pero Frank Pearce, cofundador de Blizzard, ha insistido de que tal cosa no está en los planes de la compañía. Así que un aficionado muy mañoso se ha puesto manos a la obra para crear un mod de «StarCraft II» que lo transforme en un "World of StarCraft". Blizzard le ha dado permiso para que lo bautice como «StarCraft Universe». Puedes seguirle los pasos en **www.starcraftuniverse.org**

LO MÁS COTIZADO

Battle.net Mobile Authenticator

Para evitar el robo de cuentas de «World of Warcraft», Blizzard puso a la venta hace ya bastante tiempo los llamados "key fobs", una especie de llaveros que generaban códigos de seguridad. Pero la tecnología ha avanzado desde entonces, y los "key fobs" han sido sustituidos por una aplicación gratuita que se llama «Battle.net Mobile Authenticator» y que lleva un año en funcionamiento, ¿la conoces? Para utilizarla necesitas un iPhone, un iPad o un iPod Touch con conexión wifi en el momento de conectarte a «WoW». La encontrarás en: **itunes.apple.com/us/app/battle-net-mobile-authenticator/id306862897?mt=8**



estamos jugando a...

Global Agenda



La actualización 1.5 es la más grande en la historia de «Global Agenda». Su principal atractivo es la aparición de la "Recursive Colony", una colonia de robots inteligentes que amenazan con dominar el mundo.

Black Prophecy



La última expansión de «Black Prophecy» se titula «Episode 2: Species War». Gracias a ella se ha ampliado la experiencia PvP con una zona de guerra para retar a los mejores pilotos del espacio.

Wrath of Heroes



Los MOBA están de moda. Son las siglas en inglés de Arena de Combate Multijugador Online. El MOBA de «Warhammer Online» ha salido hace poco. Se llama «Wrath of Heroes» y está causando furor.

EverQuest II



El veterano «EverQuest II» ya va por su 61ª actualización, que se titula «The War of Zek». Incluye una mazmorra para héroes y mazmorras dinámicas para nivel 60 con interiores que se generan aleatoriamente.

juega en la red



Chasquea el látigo en «Adventure World»

www.facebook.com/AdventureWorldOfficialPage

Lo último de Zynga, creadores de «Farmville», es «Adventure World», un simpático juego de Facebook que nos pone en el papel de un aventurero al estilo Indiana Jones que recorre el mundo en busca de tesoros.



«Battlestar Galactica» alcanza las estrellas

es.battlestar-galactica.bigpoint.com

Hace menos de un año que salió, y «Battlestar Galactica Online» ya ha conseguido enganchar a más de 5 millones de usuarios. Sus claves son los gráficos 3D y la jugabilidad directa y sencilla desde el navegador.



Conquista el universo con «Battle Dawn Galaxies»

www.battledawn.com

Si «Battlestar Galactica Online» triunfa por su sencillez, «Battle Dawn Galaxies» lo hace por su complejidad. Es un desafío online que encantará a los estrategas más duros que disfrutan con los menús de opciones.

¡Participa en la Comunidad!

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Novedades Free2Play

¡Ya podemos jugar una versión actualizada de «Nemexia» gratis y en cualquier plataforma! Además lanzamientos de Acción con Rol y de Estrategia F2P en Steam.





¡Batallas espaciales masivas donde tú quieras!

Nemexia 2.0 Evolution

¡El mundo de «Nemexia» se renueva para llegar a múltiples plataformas!





INFOMANÍA

- Género: **Estrategia MMO**
- Estudios/Cía: **XS-Software**
- Distribuidor: **Madmoo**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible (versión 2.0)**
- **www.nemexia.es**
- **www.madmoo.com**

Lanzado en su versión original hace un par de años, «Nemexia» era hasta el momento uno de los más completos juegos de Estrategia masiva online en un mundo de ciencia ficción que podías jugar gratis desde tu navegador. Ahora, en su versión «2.0 Evolution» expande su universo, convirtiéndolo en un mundo realmente multiplataforma, en el que puedes compartir el mismo entorno o entrar desde PC, iPad, Mac, smartphone, consola o incluso una tele si dispone de navegador. No necesita plugins ni descargas adicionales, así pues, este free2play te conecta automáticamente a más de 100.000 jugadores.

El objetivo en «Nemexia» es desarrollar la habilidad de tu Almirante cumpliendo objetivos y ganando experiencia. En la versión 2.0 se han introducido mejoras en todos los ámbitos. Cuenta con 3 especies, 81 sistemas y 60 unidades.

›Interés ●●●●●●

¡Diversión endiablada e inmediata!

Hellbreed

A la caza de monstruos, sin salir de tu navegador

Si te mueres de ganas por jugar a «Diablo III», mejor que tengas paciencia y visites «Hellbreed». Se trata de un hack'n'slash ambientado en un mundo de fantasía que puedes jugar sin necesidad de descargar un cliente. Eliges una clase, entre guerrero, cazadora o rompemuros, y asumes el papel de un héroe que, como dice la profecía, llegará para desterrar el mal en el ruinoso reino de Manjuri, tú solo o en compañía de hasta tres amigos. «Hellbreed» con su perspectiva isométrica, tiene una calidad notable y permite completar partidas de diez minutos o de horas.

›Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Acción/Rol MMO (navegador)**
- Estudios/Compañía: **GameForge**
- Distribuidor: **GameForge**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**
- **es.gameforge.com / www.hellbreed.es**

Explora y conquista mares lejanos

Kultan the World Beyond

¡Navega, comercia y combate en batallas navales!

Aunque inspirado en la Historia, «Kultan» es un juego de fantasía ambientado en unos lejanos mares del Sur cuyos tesoros se disputan tres pueblos, el Califato de Almerán (árabes) el Imperio Tian (asiáticos) y la República de Gudolma (europeos). Tras elegir uno de los tres a quién rendir tu lealtad y una clase de personaje, te embarcas en una aventura de conquista, con misiones en las que debes completar rutas, enfrentarte a monstruos marinos mitológicos o a rivales y piratas. Hay misiones PvE o PvP y puedes reunir una flota alistando barcos y marineros.

›Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Estrategia MMO (navegador)**
- Estudios/Compañía: **Bigpoint**
- Distribuidor: **Bigpoint**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **2011, beta abierta ya disponible**
- **www.kultan.com/?lang=es**


The Elder Scrolls V
SKYRIM
11·11·11
"UN MUNDO ABIERTO DONDE PRIMA LA LIBERTAD DE ELECCIÓN Y LAS MÚLTIPLES POSIBILIDADES DE JUEGO QUE NOS ESPERAN"
- MERISTATION.COM
GAME
ELDERSCROLLS.COM
Bethesda
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation Network
18
www.pegi.info

La Revista Oficial de Los Sims™ y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



¡Y además!

50 creaciones exclusivas

para la vida de estudiante de tus Sims

- Alumnos y profesores a la última
- Colegio, parque de juegos y biblioteca
- Ropa,, coches, patrones...

¡Listo para descargar y jugar!



Ya a la venta en tu quiosco

Llévatela por sólo 5,95 €

La nueva comunidad



zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

Llevo 10 años inmerso en un proyecto educativo para introducir los ordenadores en las aulas y los resultados son sensacionales. Usando ordenadores como herramienta de estudio, hemos conseguido que nuestros alumnos estudien el bachillerato en solo un año.

Nolan Bushnell, fundador de Atari



Soy consciente de que mucha gente quiere un «Elder Scrolls online», con multijugador masivo, pero es una idea que no me convence en absoluto, porque cambiaría la experiencia de juego radicalmente. Respeto los juegos MMO, pero no me gustan.

Todd Howard, Director y Productor Ejecutivo de Bethesda

Soy un fanático de la saga «Call of Duty». Cada vez que sale una nueva entrega, me encierro en mi habitación a jugar durante varios días hasta que me termino la campaña. Mi familia sabe que el día que sale un nuevo «Call of Duty» es una fecha sagrada para mí.

Guillermo del Toro, director de cine



El juego en "la nube" es el futuro. No hay costes de producción física ni de distribución, sino que todo el importe del juego va a parar directamente al desarrollador. De esta forma, los juegos serán más baratos, más gente podrá acceder a ellos, el mercado crecerá y, en definitiva, los juegos serán cada vez mejores.

Brian Farrell, Director General de THQ

El juego del mes

«RAGE»

La mejor acción tras el apocalipsis



Si la Acción en PC le debe mucho a los «Doom», «Quake» y »Wolfenstein», el lejado que nos deja id software, -siempre con John Carmack a la cabeza- no puede más que incrementarse aún más con «RAGE». Si bien aquí nos fijamos en el juego con su máximo esplendor y en su calidad final. Dejando a un lado los fallos -graves- con los controladores gráficos de ATI que deberán solucionarse, «RAGE» es un juego de acción genial, jugable como pocos, que te engancha desde el primer momento y no pierde intensidad.
Con respecto al mes pasado vuestros votos no coincidieron esta vez con los nuestros. Votásteis más a «Dead Island» que a «Space Marine».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

Una joya que jamás llegó a brillar en PC



No podemos evitar acordarnos de aquel número 78 de la tercera época y del juego de portada, «Galleon», con cierta pena. Y es que el juego, diseñado por los creadores de «Tomb Raider» con Toby Gard a la cabeza, no vio finalmente la luz nunca en PC. Una lástima... No obstante, aquella revista merece ser recordada por un reportaje de juegos online gratuitos -que ya había-, por el avance de «Neverwinter Nights» y la review de «Z Steel Soldiers»... ¡Vaya juegazos!

Hace 20 años

Una venganza que se fraguó en el cine



La peli de "Darkman", muy popular en su día, dio lugar a un juego de acción llamativo y divertido. Pero aunque aquel «Darkman» protagonizó la portada del número 40 no trascendió mucho más allá de lo que la película duró en cartel. De aquel número nuestro mayor privilegio fue conocer a los miembros de la desaparecida Microprose, que entonces estaban inmersos en el desarrollo de «F-15E Strike Eagle» uno de los grandes de la simulación de todos los tiempos.

Contactos

Somos un gran equipo de jugadores unidos que jugamos en diferentes juegos online y nos gustaría dar a conocer el clan a los lectores de Micromanía. Nos podéis encontrar en: **www.goliatclan.com**
COMUNIDAD GOLIAT CLAN

Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online». Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**
STO HISPANO

Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tendremos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic - Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

Escríbenos y participa en La Comunidad

Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



ACTUALIDAD » «HARD RESET»

¡Acción de la vieja escuela en el futuro!

«Hard Reset» nos brinda todo acción y nada más, en un mundo ciberpunk, al estilo de los "shooter" de toda la vida.



Si bien su estilo es clásico, su tecnología es actual y muy elaborada, mostrando escenarios y enemigos espectaculares.

Cuando el estudio Flying Wild Hog apareció en escena, su director general, Michal Szustak, afirmó en varias entrevistas que la intención de su equipo no era crear copias de juegos de Acción actuales, sino diseñar "shooters" de la vieja escuela, es decir, con argumentos sencillos pero cientos de enemigos. Pues bien, parece que en los dos años que han pasado desarrollando su primer título, «Hard Reset», no han cambiado de parecer, porque lo primero que descubrimos al empezar a jugar es que estamos ante un juego de acción total y directa, con un argumento sugerente, pero que no se detiene en narraciones. Nada de apartado multijugador, rompecabezas ni toma de decisiones; solo tú, tu arma y un montón de enemigos a los que disparar.

La rebelión de las máquinas

Estás en un postapocalíptico futuro. El mundo ha sido invadido por las máquinas –muy ciberpunk, como los "shooters" clásicos– y los pocos seres humanos que quedan vivos se han refugiado en una ciudad fortaleza llamada Bezoar. Durante un tiempo consiguen sobrevivir, pero al final, las máquinas descubren la forma de entrar en la urbe. El protagonista, un soldado de nombre Fletcher, deberá encontrar la manera de expulsarlas y salvar a la raza humana.
Para ello, tendrá que recorrer las calles de la ciudad fortaleza buscando un secreto perdido que podría ayudarles en esta difícil situación. Pero, claro, estando abarrotada la ciudad de máquinas enemigas, Fletcher deberá abrirse paso a tiro limpio con las diferentes armas que vaya obteniendo, y que se irán actualizando.

Dificultad elevada

Eso sí, no esperes que los robots te lo vayan a poner fácil, porque vas a tener que sudar la gota gorda. Este es un "shooter" para los expertos, e incluso en niveles intermedios resulta un gran desafío, tal vez para compensar que su duración es limitada.
Flying Wild Hog se ha empeñado en traer de vuelta la sencillez y la acción de los shooters del pasado. Algo que, desde luego, ha conseguido hacer muy bien con «Hard Reset». Está disponible en Steam por 28 €. Más detalles en: **hardresetgame.com**



¡EXTRAS!

«Batman» para tu colección

EDICIÓN ESPECIAL DE «BATMAN: ARKHAM CITY»

Un juego tan prometedor como «Batman Arkham City», después del genial trabajo de Rocksteady en el juego anterior, tiene pinta de merecer una edición especial. La «Batman: Arkham City Collector's Edition» contiene una espectacular figura (Kotobukiya), un libreto de arte, un disco con la música del juego y una peli de DC, así como un mapa y un traje extras dentro del juego. Está a la venta desde finales de octubre por 91,45 € (Fnac).
Más detalles en: edicioncoleccionista.com



Ella se viste de «Portal 2»

COMPRAS » OBJETOS DE MODA DE «PORTAL 2»

¿Eres una aficionada al estupendo videojuego de Valve y quieres que se note? ¿O tal vez quieres hacerle a tu chica un regalo original inspirado en tu juego favorito? Si ese juego es de la saga «Portal» no dejes de pasar por la tienda de Jinx en la que puedes conseguir unos graciosos pendientes de portales e incluso unos calcetines que imitan las estupendas "botas" del juego.
Lo tienes en: www.jinx.com/shop/coll/portal2



MODS EN DESCARGA

Arreglos y mejoras en Chernobil



«Apocalypse II» es un mod para «S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl» que permite mejorar en gran medida muchos aspectos del juego. En concreto, se han mejorado unas 7.000 texturas, se ha modificado el sol para que parezca más realista y se ha cambiado el aspecto de la vegetación, entre otras cosas. El mod es compatible con otros mods, por lo que las mejoras siempre estarán presentes.
Lo tienes en: stalker-torrent.org/forum/viewtopic.php?t=2570

Guerra al límite en «ArmA 2»



Aunque «ArmA 2» es uno de los más rigurosos juegos de Acción bélica, un grupo de aficionados ha decidido diseñar un mod para dotar de mayor realismo al juego. En concreto, el mod añade nuevos efectos gráficos, aumenta el número de vehículos, mejora el sonido de las explosiones y los disparos e incluye el reflejo de los espejos retrovisores, de los vehículos entre otras cosas.
Lo encontrarás en: www.realitymod.com

Nuevo armamento



Y si te gusta la acción bélica, «Really of War» es un interesante mod para «Call of Duty 4: Modern Warfare». Te permite aumentar el número de armas que se pueden utilizar en el juego. Incluye un nuevo lanzagranadas, nuevas ametralladoras, una potente pistola Colt de gran precisión con mirilla incluida, rifles de francotirador, granadas e incluso una ballesta con flechas explosivas. Actualmente está en su versión beta 2.9.
Lo encontrarás en: www.really-mod.net

ACTUALIDAD » DLC «LOS SIMS 3» Y «LOS SIMS MEDIEVAL»

¡Nuevas aventuras para tus Sims!



«Los Sims 3» y «Los Sims Medieval» reciben sendos DLCs temáticos, uno de vacaciones y el otro de piratas.



Deberás ahorrar mucho para costearte veranear en la lujosa mansión de Hidden Springs, nuevo lugar de solaz para «Los Sims 3».

Los Sims están de moda nuevamente –si es que alguna vez han dejado de estarlo– gracias al lanzamiento de «The Sims Social», la versión para Facebook sobre la que te contamos todos los detalles en la Comunidad Online. Aquí, en cambio, te vamos a informar sobre las novedades que han salido últimamente para las versiones mayores de Los Sims. Concretamente, se trata de dos contenidos descargables para las últimas entregas.

Un paraíso terrenal en «Los Sims 3»

«Un retiro con clase» es el título en castellano que EA ha decidido ponerle a «Hidden Springs», el más reciente DLC para «Los Sims 3». Gracias a este paquete, tus Sims podrán ir a relajarse de vez en cuando a Hidden Springs, un pueblecito a las orillas de un lago donde todo es paz y tranquilidad. Pero también hay aventura, pues los habitantes de la zona tienen un color verdoso de piel por causa de un secreto ancestral que tendrás que investigar en el Museo de Magia y Fenómenos Sobrenaturales. Disfruta de los bucólicos parajes, los lujosos balnearios y la impresionante estación de esquí de Hidden Springs, que cuesta 2.450 SimPoints. Encontrarás toda la información en la tienda de Los Sims: **store.thesims3.com/hiddenSprings**

Piratas al abordaje en «Los Sims Medieval»

«Piratas y nobles» es un DLC para «Los Sims Medieval» que expande el juego introduciendo lo que su propio nombre indica. Al instalarlo, aparecen dos nuevos territorios flanqueando tus dominios: Aarbyville, que es un refugio de piratas, y Tredony, un lugar poblado por nobles. Enseguida entran en guerra, y como tú estás enmedio, te verás implicado en su refriega. Si eres afortunado, en tus andanzas llegarás incluso a descubrir la Fuente de la Eterna Juventud. Ponte un parche en el ojo, enrédate en amoríos con damas de alta alcurnia y lánzate a buscar tesoros con este DLC que está disponible en Steam por 29,99 euros. Lo encontrarás en: **store.steampowered.com/app/102822**



Los piratas y los nobles desembarcan en «Los Sims Medieval» con un DLC repleto de aventuras trepidantes y objetos temáticos.

¡DLC en descarga!

Alemania en «Cities in Motion»



«German Cities» es un reciente pack de contenido descargable para «Cities in Motion» que nos pone al frente del control del transporte de varias ciudades de Alemania en los años 20, justo cuando empezaron a construirse las grandes infraestructuras de comunicaciones del país germano. La campaña consiste en completar cuatro escenarios a lo largo de cien años. Entre ellos están las ciudades de Leipzig y Colonia. El precio de este paquete es de 6,99 euros mediante descarga en Steam.

» Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/73185

Ultramarines en «Retribution»



Este pack de contenido descargable añade a «Dawn of War II: Retribution» el capítulo de los Ultramarines. Además de ocho nuevos modelos para las unidades, los Ultramarines lucen un esquema de color azul con adornos que se inspiran en las antiguas legiones romanas. Destaca especialmente el capitán ultramarine –que sustituye al comandante– y el Dreadnought, que está coronado con un estandarte que muestra el cadaver de un tiránido. El resto de vehículos también han sido modificados según indica el Codex Astartes de Warhammer 40.000. El precio del DLC es de 2,99 € en Steam.

» Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/56487

¡Extras!

Para seguidores de Sun Tzu

» DEMO » «SENGOKU»



Aprovechando el tirón de «Shogun 2», Paradox acaba de lanzar «Sengoku» un juego de estrategia muy similar en el que debemos dirigir un clan del Japón feudal para luchar en una guerra civil por el control de la isla. Puedes descargarte la demo en: **www.paradoxplaza.com/press/2011/9/sengoku-demo-released**

¡Se lleva en toda la galaxia!

» COMPRAS » CAMISETAS DE «STARCRAFT II»

En la tienda de 4frags.com hemos encontrado unas cuantas camisetas de «StarCraft» que van más allá del típico logotipo junto con la cara de Jim Raynor. La mayoría contiene algún guiño divertido u original, como por ejemplo una que dice en inglés: "¡Legalización de los Stim Packs!", o la que anuncia una bebida energética llamad "Zerg" con el lema publicitario: "¡Siente la oleada!". También hay modelos más serios con los logotipos de los Terran, Zerg y Protoss. Estas camisetas de la firma Jinx son productos licenciados y llevan el logotipo de Blizzard en la manga, pese a lo cual su precio es bastante inferior al que suele tener cualquier artículo oficial. Los precios van de los 9 € las más baratas a algo menos de 20 €. Si eres un fan incondicional de «StarCraft» y quieres vestir original pásate por aquí. **Las encontrarás en: www.4frags.com/ (Apartado Merchandising)**



ACTUALIDAD » DESCARGAS » «THE WITCHER VERSIÓN 2.0»

Retos para osados en Deus Ex y The Witcher 2

«The Witcher 2» 2.0 está disponible desde hace un mes y «Deus Ex Human Revolution» acaba de estrenar su primer gran DLC.



En la Arena de «The Witcher 2» retarás a enemigos cada vez más temibles... ¿Rol arcade? Desde luego, refrescante y divertidísimo, es.

Además de las hojas, este otoño nos han caído nuevos DLC de los grandes juegos de Rol del momento. Desde el 29 de septiempre, CD Projekt nos ha dado la espléndida actualización gratuita 2.0 para «The Witcher 2» . Además, desde el 14 de octubre está disponible «El Eslabón Perdido», el primer DLC de «Deus Ex: Human Revolution», eso sí, por 10.99 €. ¿Qué contienen? ¡Vamos a verlo!

La sangre del Brujo en la Arena

La adaptación de «The Witcher 2» para Xbox 360 ha motivado la aparición de la actualización 2.0 del juego, todo un regalo. CD Projekt introduce un tutorial para familiarizarte con el juego. ¿Que no tiene sentido para los que han jugado «The Witcher 2»? Pues, aunque no tanto como para un novato, hay consejos en los que quizás no habías caído y unos cuantos combates que te pondrán a prueba. Además, la breve historia del tutorial sirven de introducción para el modo de Arena. Aquí ya la cosa se pone más seria. Se trata de todo un modo que te enfrenta a enemigos por oleadas. La Arena evoca en cierta medida un capítulo de la "Saga de Geralt de Rivia". Puedes contratar un enano, un caballero o una hechicera como aliados, y conseguir dinero para comprar mejores armas y puntos para publicar tu récord. Finalmente, el juego incluye un nuevo nivel de dificultad "Oscura" para el modo historia, que te motiva a rejugar «The Witcher 2» porque añade espadas, y armaduras... Un regalazo que dará a «The Witcher 2» más horas en tu PC. Está en: **en.thewitcher.com.**

Adam Jensen más humano

Por su parte el DLC «El Eslabón Perdido» nos revela una historia oculta en «Deus Ex Human Revolution». No te la vamos a destripar, pero cabe decirte que aquí se aclara qué sucede durante esos tres días en los que Jensen desaparece y que se verá desprovisto de sus implantes cibernéticos, salvo los más básicos... Este DLC está disponible en: **www.deusex.com**

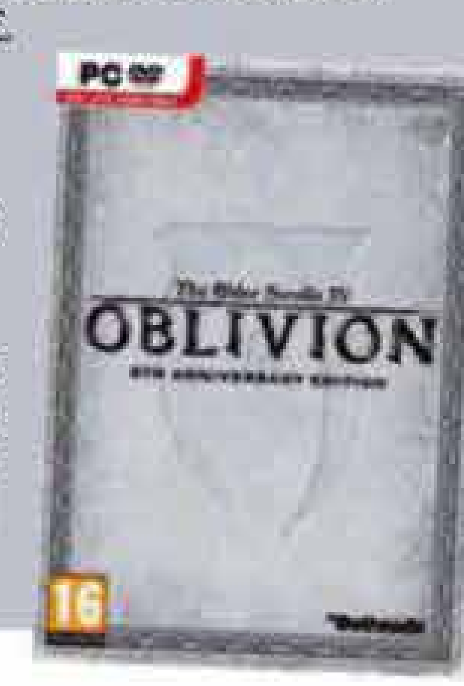


¡EXTRAS!

¡Quinto cumple de «Oblivion»!

ACTUALIDAD » «OBLIVION. EDICIÓN 5º ANIVERSARIO»

Bethesda ya ha lanzado «The Elder Scrolls IV: Oblivion Edición 5º Aniversario» por 19,99 €. Se trata de una oportunidad única para hacerse con el genial juego que precede a la próxima entrega «Skyrim». Además, junto «Oblivion» vienen sus expansiones «Knights of the Nine» y «Shivering Isles». También se incluye un mapa con los territorios de Cyrodiil y las Shivering Isles y un documental sobre la creación de «Oblivion». Más detalles en: **www.ElderScrolls.com.**



Talli sale en «Dragon Age II»

DESCARGAS » «DRAGON AGE 2» NUEVO DLC

La segunda aventura descargable para «Dragon Age II», «Mark of the Assassin» ya está disponible. BioWare ha introducido el personaje de Tallis que se sumará a la compañía y que estará caracterizado con la voz y la imagen de actriz Felicia Day, conocida por el mismo papel interpretado en la serie de TV "Dragon Age: Redemption". Talli brindará la portunidad a Hawke de emprender una quest en la inexpugnable fortaleza de Orlesian. Lo tienes en: **bioware.dragonage.com**



EN DESCARGA

Rol añejo con «Telepath RPG»



Fijarse en un juego que su compañía, Sinister Desing, presenta como el primero que combina un JDR táctico oriental con Rol abierto al estilo occidental tiene que merecer la pena, ¿no? Júzgalo tú mismo porque la demo es gratuita. «Telepath RPG: Servants of God» se desarrolla en Oriente Medio. Juegas desde tu navegador, una perspectiva cenital

» **Descarga: www.sinisterdesign.net/TSoGDemo.html**

Un «Might & Magic» que no conocías



Con el título de «Might & Magic: Clash of Heroes» se ha estrenado este estupendo y divertido juego de Rol que te sitúa 40 años de la saga «Heroes V». Está protagonizado por cinco héroes y se desarrolla en cinco regiones distintas, desde una perspectiva isométrica 2D. Sus escenarios y trama tiene cierta inspiración en el "anime" japonés, enfrentándote a magos, elfos, nigromantes, monstruos... Admite combates online PvP, Cooperativos o enfretamientos por equipos. Cuesta 14,99 € y su DLC 2,99 €.

» **Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/61700**

¡Prueba «Bastion» que ya puedes!



Si el mes pasado te llamó la atención «Bastion» en la review que publicamos, pero aún no te has decidido, seguro que te va a ayudar la completa demo que ya está disponible en Steam. Combinando Acción y Eol, en el juego tienes que recorrer el mu ndo de Caelondia en busca de los núcleos y los fragmentos de un altar mágico desperdigados por todas partes.

» **Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/107100**

Aventura



ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «AR-K»

Escapa de un lugar más allá de la muerte

Después de conquistar a la crítica «Limbo» se estrena en PC, un juego "indie" considerado ya una obra maestra.

Estás en un bosque gris y mortecino, envuelto por una tenue niebla. No sabes cómo has llegado allí, ni lo que tienes que hacer. Te levantas y comienzas a caminar. No parece haber nadie más. Tan solo el viento, el eco del vacío. Hasta que alguien te ataca. No sabes luchar, así que tienes que vencer a los enemigos haciéndolos caer en sus trampas. Después comienzan a aparecer los primeros puzzles, las primeras preguntas sin respuesta. Entonces ya no podrás dejarlo hasta que lo termines...

Una experiencia audiovisual

«Limbo» es una aventura única creada por una compañía indie de origen sueco, Playdead. Con un estilo gráfico minimalista, en un riguroso blanco y negro y un scroll lateral, ya ha ganado más de 90 premios y se ha convertido en todo un éxito. Está disponible en formato descargable en Steam, a un precio muy asequible. Si buscas una experiencia que no olvidarás en la vida, no lo dudes ni un momento. ¡Tienes que jugarlo!



¿Estás viviendo una pesadilla? ¿O realmente estás en el purgatorio? Busca la respuesta en «Limbo»...

¡en la red!

Pendulo va en serio



Pendulo Studios tiene otro proyecto en cartera que rompe con el estilo cómico de anteriores juegos. «Y: The Case of John Yesterday» un thriller que cuenta la historia de unos misteriosos asesinatos de mendigos.

» **www.pendulo-studios.com**

Paga la voluntad



«Dead Cyborg» es una aventura en 3D y en primera persona en la que encarnas a un solitario humano que investiga una estación espacial llena de robots. El juego te lo bajas gratis, y si te gusta, pagas la voluntad. ¡La verdad es que así da gusto!

» **deadcyborg.com**

Velocidad

ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE LA VERSIÓN LIMITADA EN PC DE «NFS THE RUN»

NFS: The Run alcanza su velocidad punta

El lanzamiento del nuevo «Need For Speed» vendrá seguido de una edición limitada con contenido adicional.

El día 18 de noviembre se pone a la venta, «Need For Speed: The Run»... ¿Estás contando los días? Si es así no nos extraña porque se trata de uno de los títulos más interesantes de la saga: Acción y velocidad en una carrera ilegal y contra el tiempo, de costa a costa, atravesando los EE.UU. para recuperar tu vida...

Pero, antes de ponerte al volante, cabe fijarse en el contenido de una versión limitada que se pondrá a la venta el mismo día. Y es que, peleando por tu vida toda ventaja es bienvenida. Con «NFS The Run» podrás ponerte al volante de tres deportivos que hasta hace poco eran un secreto: el Lamborghini Aventador, una bestia de 700 CV, el Chevrolet Camaro ZL1, un muscle car futurista y el Porsche 911 Carrera S, uno de los coches más esperados de 2011, exclusivo para «Need for Speed: The Run». Además de los tres coches en la edición limitada puedes contar con cinco nuevos eventos exclusivo y te ofrecerá más oportunidades para competir en el Autolog entre otras cosas. Lo mejor es que el precio de la Edición Limitada es el mismo pero tienes que reservarla antes, en las principales tiendas.



en descarga

«Canyon» abierto



Nadeo ya ofrece el emocionante «Trackmania Canyon» desde su página web a un precio de 19,99 €.

» **es-maniaplanet.gamesplanet.com/shop/trackmania-canyon**

«WRC2» en Berlín



El juego de Black Bean «WRC2». acaba de llegar pero ya se ha anunciado nuevos circuitos en Berlín que, estarán disponibles a partir del lanzamiento del juego como DLC.

» **www.wrcthgame.com**

Simulación

DESCARGAS » «FALCON 4 BSM 4»

La superioridad aérea de Falcon 4 BMS 4.32

Con apenas un mes de rodaje, este «BMS 4.32» que rejuvenece «Falcon 4.0» está entre los simuladores mejor considerados.

Nuevamente, vamos a dedicar este mes nuestra pequeña sección a la aparición de «BMS 4.32». Creémos que merece la pena hacerlo, dado lo inesperado de su despegue y la gran aceptación que ha merecido por parte de toda la comunidad, asunto en el que nos centramos.

Un mes después ha dado para ponerlo a prueba y los resultados han sido satisfactorios en todos los aspectos: realismo, sensaciones, gráficos, diversión, profundidad táctica... Tanto es así que escuadrones de vuelo virtual com "**Escuadron 69**" y "**Escuadrón 111**" entre otros han inaugurado "Alas" especialmente dedicadas a «Falcon 4 BMS 4.32» con ejercicios tácticos programados. ¡Súmate y vuela!

A nivel internacional, portales online especializados en simulación, como **www.simhq.com** han dedicado críticas muy favorables a este mod de BenchMark Simulations basado en el clásico de Microprose.

El único requisito para instalar «BMS 4.32» es un «Falcon 4» original, (tan solo requiere el archivo falcon.exe). Te recordamos que el mod está en: **benchmarksims.org**



La nueva versión de la cabina 3D del F-16 en «BMS 4.32» es mucho más realista que en el original «Falcon 4.0».

Repostaje en vuelo

«IL2» sobre España



Uno de los miembros del escuadrón RedEye, "Red Eye Jir" ha desarrollado un mapa de la zona centro de España para «IL2» realmente impresionante. En el mapa se incluyen casi todas las localidades importantes en le área en 1939 incluyendo Madrid.

» **www.escuadronredeye.com**

... Y sobre África



La compañía World War II Expansions Simulators especializada en expansiones para la serie «IL2» ha lanzado «North Africa 1940-1941 Operation Compas» por 14,95 €. Está ambientado obviamente en la SGM y consta de 256 misiones de campaña.

» **www.wwiies.com**

Deportivos

ACTUALIDAD » «FANTASY MANAGER 2012»

Diseña tu propio equipo fantástico

Los juegos de gestión deportiva siempre han tenido una gran afición... Si estás entre ella, prepárate para esta temporada.

Entrenador, jugador y presidente, ¿qué prefieres? En un mundo en el que el fútbol inunda todos los medios de comunicación, es lógico que los "manager" tenga cada vez más popularidad... Hasta el punto de sumarse un modelo en el que se ofrecen como juegos gratuitos. Los títulos de la serie «Fantasy Manager» de From the Bench así lo hacen, permitiéndonos tomar las riendas de nuestro equipo favorito y competir con otros jugadores.

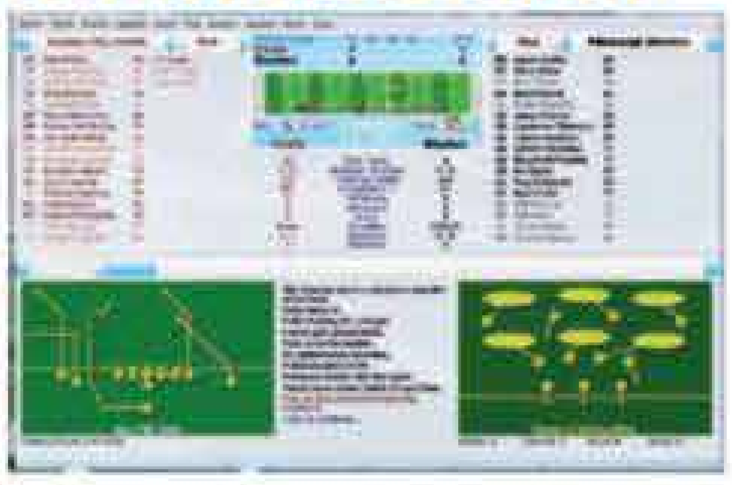
Ha lanzado dos juegos pensados para el aficionado culé y blanco: «FC Barcelona Fantasy Manager 2012» y «Real Madrid Fantasy Manager 2012». Ambos pueden jugarse desde Facebook, incluso con Android o iPhone, y nos permiten diseñar nuestra plantilla ideal, mantener en forma a los jugadores, construir nuestra propia ciudad deportiva, gestionar las finanzas del club y hasta competir en torneos con usuarios de todo el mundo. Una oportunidad perfecta para demostrar lo buen Mourinho o Guardiola que eres en: **realmadridfantasymanager.com y en fcbarcelonafantasymanager.com**



Puedes jugar desde tu PC, un mac o cualquier smartphone si tienes acceso a la red de Facebook. ¿A qué esperas para jugar?

Mods en descarga

Fútbol americano



Si te gusta el "mánager" y el fútbol americano no puedes perderte «Football Mogul 2012», la décima y nueva entrega una franquicia ya clásica. Es completamente gratuito.

» **www.sportsmogul.com/games**

Nuevos fichajes



Los chicos de Pesoccerworld.com ya han parcheado «PES 2012» con los últimos traspasos y fichajes de la ligas española, inglesa y francesa, añadiendo los más nuevos jugadores.

» **www.pesoccerworld.com**

DVD PARA PC EXCLUSIVO DE LA EDICIÓN IMPRESA





Tron 2.0

Un clásico de la Acción para PC se instala en tu disco duro... ¡cuidado con los virus!

Saber que hay vida dentro de tu PC quizá no te sorprenda si eres un fan del cine y conoces la clásica «Tron», de los años 80, o la continuación que llegó a finales del pasado año a las pantallas de todo el mundo, «Tron Legacy». Pero si no conoces las películas –¿dónde has estado metido, fan del PC?– ahora podrás disfrutar del juego que se basó en la peli clásica del 82. Métete en las tripas de tu ordenador, lucha contra los temibles servidores de la CPU, acaba con los virus que infectan el sistema, deja que tu bit te aconseje, pilota motos de luz, lucha en la rejilla de juegos... ¡conviértete en un habitante del mundo de «Tron 2.0»! No has visto un juego de Acción con un diseño igual, ni has disfrutado de la "intimidad" de tu ordenador de manera en que lo vas a hacer en «Tron 2.0». Ya sabes, si todo es cuestión de bits, en «Tron 2.0» tienes para dar y tomar. ¡Acaba ya con la infección!

Lo que hay que tener: SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Pentium III a 500 MHz · RAM: 256 MB · HD: 2,5 GB · Tarjeta gráfica: 32 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos: W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Acciones principales

Infomanía

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Monolith/Disney**
- Idioma: **Inglés**
- Espacio en Disco: **2,5 GB**
- NOTA: **Esta versión no tiene operativos los modos online.**

Si quieres trucos... los tenemos a miles para ti

Se acabó lo de quedarte atascado en tus juegos favoritos. Si necesitas una ayudita para salir de ese puzzle, nivel o enemigo que se atraganta, echa un vistazo a esta aplicación que iremos ampliando en los próximos meses con nuevos títulos y trucos. Hay miles de consejos y datos que te serán de lo más útil para acabarte, por fin, tus juegos.



Resuelve todas las dudas técnicas del PC

¿Que dónde están las páginas del consultorio técnico? Pues, como desde hace un par de meses, ya sabes que las encontrarás en el DVD. Configuración del PC, problemas con los drivers, consultas sobre componentes, recomendaciones sobre periféricos. Envía tus dudas y consultas y te las resolvemos como siempre... pero en el DVD.



Infomanía

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es



CM Storm Sirus Gaming Headset

Sonido surround en tus auriculares

➲ **HEADSET 5.1 PARA JUEGOS** ➲ **Precio: 129,90 €**
➲ **Más información: Cooler Master** ➲ ***www.cmstorm.com***

El sello CM Storm de Cooler Master va dotándose de una línea de productos más amplia y diversa. La última incorporación es el headset para juegos Sirus. Es capaz de reproducir un inmersivo entorno de juego, con un sonido de alta calidad en **5.1 canales reales.** Incorpora un **control independiente para los canales** traseros, centrales y frontal para garantizar una personalización máxima. Los auriculares son muy confortables, se conecta a USB y el micrófono, con cancelación de ruido, posee un indicador LED.

Interés ●●●●●●●



Aivia M8600 Wireless Macro Gaming Mouse

Acción y precisión durante más horas

➲ **RATÓN INALÁMBRICO PARA JUEGOS** ➲ **Precio: 96,90 €**
➲ **Más información: GigaByte** ➲ ***es.gigabyte.com***

Si te llama la atención el teclado que ves en la página contigua (K8100), este ratón es su acompañamiento perfecto. Ambos pertenecen a la nueva línea Aivia de GigaByte. Se trata de un modelo **inalámbrico** que permite hasta **50 horas de autonomía** e incorpora un cable para el modo recarga. Dispone de una memoria de 32 KB para almacenar macros y permite **5 perfiles programables** para sus 10 botones. El M8600 está equipado con **dos sensores láser** gemelos ajustables a 100 a 6500 ppp de resolución.

Interés ●●●●●●

LAS CLAVES

- Procesador Core i7 2640M y gráfica GeForce GT555.
- Construído en chasis de aluminio, ligero y compacto.
- Pantalla LED de 17,3".
- Teclas táctiles y panel LCD multitáctil.



El "switchable UI" (interfaz de usuaio conmutable) cuenta con 10 teclas táctiles dinámicas y un panel LCD multitáctil que puede funionar como "trackpath" (ratón).

Razer Blade

¡Un portátil para jugar a lo grande!

➲ **PORTÁTIL DE GAMA ALTA** ➲ **Precio: (1900 a 2000 € aproximadamente)**
➲ **Más información: Razer** ➲ ***eu.razerzone.com***

Auque la firma Razer es conocida por desarrollar algunos de los periféricos para juegos más avanzados en PC, con este ordenador, bautizado Blade, Razer ha presentado su primer **sistema completo de juegos.** Se trata de un portátil diseñado pensando exclusivamente para satisfacer las demandas de los "gamers" más exigentes. Confiando en el **fabricante Hewlett-Packard** para la integración de componentes y en asociación con Intel, Razer Blade ha introducido **soluciones prácticas** nunca vistas en un portátil para juegos. Básicamente, el Blade tiene un chasis de aluminio que permite una gran portabilidad y un rendimiento soberbio.

Razer Blade confía su rendimiento en una configuración que reúne componentes de última generación. Monta un procesador Core i7 2640M a 2,8 GHz, 8 GB de memoria DDR3 a 1333 MHz y una GPU GeForce GT 555M con 2 GB de memoria gráfica y un disco duro de 320 GB. La pantalla, basada retroiluminación LED tiene un tamaño de 17,3 pulgadas y ofrece una resolución de 1920x1080. El equipamiento del Blade se completa con una webcam HD y una conexión de red inalámbrica. Con todo ello puede hacer frente a los requisitos más exigente s de los juegos actuales. Además, mide solamente 2,24 cm de grosor y pesa poco más de 3 Kg.

Pero lo más interesante es su **"Switchble User Interface"** que ofrece un sistema de control único y personalizable. Consiste en **10 teclas táctiles adaptables** y de un **panel LCD multitáctil.** Las teclas están diseñadas para ofrecer un acceso directo a los comandos específicos de los juegos y pueden cambiar sus **símbolos e iconografía según cada juego,** (ya hay decenas que contemplan esta característica). El panel puede funcionar en dos modos: uno, (como trackpath, –prescindiendo del ratón– y mostrando información del juego, y otro como panel multitáctil ultrasensible, **para jugar en cualquier parte.** Su lanzamiento se espera para este mismo otoño.

Interés ●●●●●●

Ferrari 458 Italia Racing Wheel
Pilota el 458 Italia

LAS CLAVES
- Diseño Ferrari, réplica del 458 Italia.
- Tacto de goma y 28 cm de diámetro, (7/10 del volante original).
- Resistencia progresiva en pedales y volante.
- Precio ajustado.

CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES · **Precio: 79,99 €**
Más información: Thrustmaster · ***www.thrustmaster.com***

El Ferrari 458 Italia es el más flamante y modelo salido de la fábrica de Maranello y también el deportivo protagonista en el juego de Xbox 360 «Forza Motorsport 4». Este hecho ha motivado la aparición de este conjunto Thrustmaster, bajo las licencias de Ferrari y Microsoft. No obstante, este volante también es **compatible con PC**.

El conjunto Ferrari 458 Italia Racing Wheel reproduce la funcionalidad del volante real incorporando un gran número de controles específicos para los juegos. Cuenta con un **diámetro de 28 cm** y un tacto con textura de goma, idóneo para pilotar con la máxima comodidad. Las marchas se cambian mediante unas **levas metálicas integradas.** Además, la presencia del dial llamado "Manettino" aporta un realismo y permite realizar ajustes en el juego. El equipamiento se completa con un D-pad "Engine Start" y 8 botones. La **amplitud del giro es de 270°** con una resistencia progresiva.

›Interés: ●●●●●●●



Aivia K8100 Gaming Keyboard
Superior en diseño

LAS CLAVES
- Teclado para juegos con un diseño cómodo y funcional.
- Iluminación, 2 USB y control de volumen táctil.
- Permite la pulsación/emisión de 20 comandos a la vez (en macros).
- Precio ajustado.

TECLADO PARA JUEGOS · **Precio: 50 € (aprox.)**
Más info.: GigaByte / PC Componentes · ***es.gigabyte.com / www.pccomponentes.com***

Perteneciente a la nueva gama Aivia de Gigabyte, este teclado K8100 se ha hecho merecedor de un galardón en los prestigiosos premios internacionales al diseño Red Dot 2011. El diseño del Aivia K8100 se inspira en los coches deportivos pero ofrece una solución funcional, pensando en el disfrute de los juegos. Se caracteriza por unas teclas que ofrecen más o menos resistencia en función de lo habitual que se espere su uso. Cuenta con un engine de macros capaz de almacenar múltiples configuraciones, iluminación, control táctil de volumen y conmutador de macros. Además ofrece 2 puertos USB, un protector y admite la pulsación simultánea de 20 teclas.

›Interés ●●●●●●



Epson Projector EH-TW5900
¡Juegos en 3D y a lo grande!

Epson es una de las compañías de vanguardia en el desarrollo de videoproyectores y desde el mes de septiembre ha actualizado sus gamas Home Cinema y de proyectores de consumo con nuevos modelos, espectaculares pero un poco más asequibles 1.149 € en este caso. De hecho, el **EH-TW5900** es uno de los proyectores **"home cinema" 3D,** (3DLCD) y Full HD. Ofrece una emisión de luz blanca y color de 2200 lúmenes, una relación de contraste de 20,000:1 y **admite señal HDMI** con dos entradas. Para disfrutar de la imagen en 3D sólo hacen falta unas **gafas pasivas** como las que dan en los cines. Tienes más información en **www.epson.es**



ASUS ProArt PA238Q
Calidad y color



Si buscas un monitor que te ofrezca la mejor calidad de imagen, tienes que considerar los modelos con **tecnología IPS** como este modelo de ASUS, apto para funciones de diseño profesional. El **PA238Q** dispone de una resolución nativa de 1920x1080. Además, viene **calibrado de fábrica** para asegurar una precisión total en la reproducción del color. La pantalla **se puede girar 90°** (vertical) permitiendo escalas múltiples de imagen. Su precio es de 299 €. Más información en **www.asus.es**

Alienware M14X Laptop
¡Compacto y jugable!

La gama de portátiles de Alienware se amplía con el modelo M14X (el número alude al tamaño en pulgadas de la **pantalla 14,1"**). Resulta un estupendo portátil con potencia y prestaciones para jugar, pero con un precio moderado, a partir de los 1149 €. Incorpora procesadores Core i5 e i7, sistema Windows, 7 memoria SDRAM de 4 a 8 GB y una gráfica GeForce **GT555M con soporte 3D** estereoscópico. Además cuenta con lector SuperMulti, altavoces estéreo, salida de audio digital 7.1, conexión de red WiFi y Bluetooth opcional. Más detalles en: **www.alienware.es**



BOSE Companion 20
Máxima potencia con dos altavoces



La firma BOSE especializada en equipos de sonido de alta gama, ha desarrollado este conjunto Companion 20 especialmente **diseñado para ordenadores** de sobremesa, con el fin de ofrecer una calidad de sonido de calidad superior en una elegante configuración de **altavoces 2.0,** prescindiendo de el altavoz de subgraves. En los Companion 20 se ha aplicado la tecnología de procesamiento digital **TruSpace**, lo que mejora la acústica en toda la sala. También incorporan la nueva **ecualización electrónica activa** que garantizan una reproducción sin distorsión. Su precio es de 259 €. Tienes más detalles en la web **www.bose.com**

Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Add-On / Integral
¡El volante de Alonso en tu PC!

Con el campeonato de la Formula 1 sentenciado este volante llega justo a tiempo... Thrustmaster ha diseñado dos versiones. La primera, el **Add-On,** cuesta 149,99 €. Se trata de una **réplica** del volante del Ferrari de **Alonso y Massa** que Complementa al conjunto T500 R. La segunda es el **conjunto completo** de volante y pedales, basado en la tecnología del T500R. Se ha denominado **Ferrari F1 Wheel Integral T500** y cuesta 599,99€. Ambos modelos disponen de un modo normal, otro avanzado y 29 funciones programables. Tienes más detalles en: **www.thrustmaster.com**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Thermaltake Level 10 GT LCS**	320 €
Placa base: **GigaByte GA-X58-G1 Assassin**	520 €
Procesador: **Intel Core i7 990X Extreme Edition**	990 €
RAM: **2x Corsair Dominator GT Tri-kit DDR3-2K**	610 €
T. Gráfica: **2 x POV GeForce GTX 590 Beast WaterC.**	1.740 €
Tarjeta de sonido: **Creative X-Fi Titanium HD**	180 €
Disco duro: **2 x HDD Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB + SSD OCZ Vertex 2 480 GB**	598 + 790 €
Unidad óptica: **Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H**	112 €
Monitor: **LG 23" DM2350D (Cinema3D)**	350 €
Altavoces: **Logitech Speaker System Z906**	349 €
Teclado y ratón: **Bundle Logitech G700 + G510 + G930**	300 €
TOTAL	**6859 €**
Periféricos extra:	
Razer Hydra	139,99 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

¡Sonido 7.1 real!



El headset **Tiamat 7.1** de Razer está entre los dispositivos de audio más avanzados del momento, proporcionando una experiencia realmente **envolvente** gracias a su configuración de 7.1 canales en **10 altavoces independientes:** 2 centrales, 2 frontales, 2 laterales, 2 traseros y 2 altavoces de subgraves. Además dispone de un mando de control. Su precio es de 179 €.

El volante de un F1 en tu PC

Basándose en la tecnología del sofisticado conjunto T500 RS, Thrusmaster ha desarrollado este nuevo **Ferrari F1 Wheel Integral T500,** una réplica del volante que equipa a los dos Ferrari de la F1 actuales, incluyendo los controles KERS y DRS. Cuenta con un modo de funcionamiento de **simulación avanzada** en PC y cuesta 599 €.



Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibles.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Zalman GS1200**	195 €
Placa base: **MSI Z68A-GD65 Military Class II**	183 €
Procesador: **Intel Core i5 2500K**	205 €
RAM: **8 GB DDR3 2133 MHz (2 módulos)**	94 €
Tarjeta gráfica: **EVGA GeForce GTX 560 TI DS**	230 €
T. de sonido: **SB X-Fi Titanium**	74 €
Disco duro: **1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB**	60 + 140 €
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	72 €
Monitor: **LG EV2360V**	220 €
Altavoces: **Creative Inspire T6160**	79 €
Ratón y teclado: **Gigabyte Aivia M8600+K8100**	99 + 49 €
TOTAL	**1700 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Sennheiser PC 333D G4ME	150 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

MSI Z68A-GD65 (B3) · Chipset a la última y calidad militar

183 € · **Información: MSI** · ***es.msi.com***

El chipset de Intel Z68 mejora el rendimiento de los chips Corei5 y Corei7 Sandy Bridge en las placas con socket 1155. Dentro de la línea Military Class II, que integra componentes de alta calidad, esta placa en sus dos variantes (G3 y B3) integran el mismo chipset y prestaciones similares que la GD80 más asequibles. Incluye sonido integrado, tarjeta de red G-LAN, controlador Firewire, SATAIII, USB 3.0... Admite hasta 32 GB de RAM. ¡Lo tiene todo!



ASUS Crosshair V Formula (AM3+)

240 € · **Mas información: ASUS** · ***www.asus.com***

Con la llegada de nuevos chipsets Asus pone al día sus Crosshair (890FX) con una evolución que lo tiene todo y soporta los nuevos chips en su socket AM3+.



GigaByte GA-X58-G1 Assassin

520 € · **Mas información: GigaByte** · ***www.giga-byte.es***

Además de ser una de las más avanzadas placas con chipset X58, la Assassin cuenta con un equipamiento insuperable y un llamativo diseño inspirado en la imaginería militar.



Procesador

Intel Core i5 2500K · La nueva generación Sandy Bridge



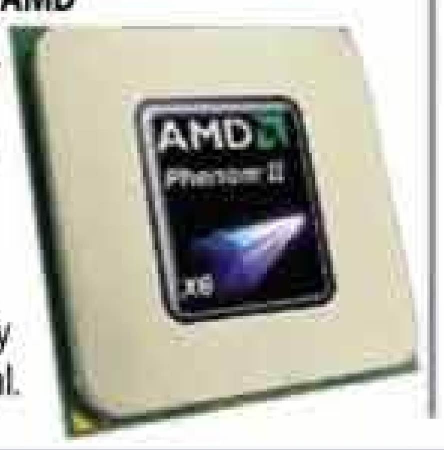
205 € · **Más información: Intel** · ***www.intel.com***

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.

AMD Phenom II X6 1100T

190 € · **Información: AMD** · ***www.amd.com***

Antes de la llegada de los próximos FX de 8 núcleos, los Phenom II X6 siguen siendo el top de AMD. Integran seis núcleos a 3300 MHz, 9 MB de caché y soporta RAM en doble canal.



Intel Core i7-990X Extreme Edition

990 € · **Mas información: Intel** · ***www.intel.com***

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3466 MHz, compatibles con memoria en triple canal.



Tarjeta gráfica

EVGA GeForce GTX 560 Ti DS Potencia gráfica y tecnología actual

230 € · **Información: EVGA** · ***www.EVGA.com***

Se trata de uno de los modelos más potentes y avanzados de EVGA de toda la gama basada en la GPU GeForce GTX 560 de Nvidia. Por tanto es una de las que ofrece un mayor incremento de rendimiento frente a los modelos básicos o de referencia. Está equipada con doble ventilador, 1 GB de VRAM GDDR5 y cuenta con frecuencias de reloj de la GPU, los "shader" y memoria, aceleradas.



Sapphire Radeon HD 6850

140 € · **Mas información: Sapphire** · ***www.sapphiretech.com***

Se trata de una tarjeta de gama media, asequible pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB GDDR5 e incorpora salidas HDMI y DVI-D.



Point of View GeForce GTX590 BEAST Watercooled

869 € · **Más información: Point of View** · ***www.www.pointofview-online.com***

Basada en la GPU dual GTX 580, la más potente del momento, está equipada con 3GB y, en este modelo, refrigeración líquida.





3D como en el cine



El **monitor LG D2342 P** de 23" se distingue por incorporar la tecnología **Cinema 3D**, con el que su pantalla con tecnología de retroiluminación **LED** sólo necesita unas **gafas pasivas**. Además mejora en gran medida la calidad de la imagen 3D de los sistemas con gafas activas. Está disponible por unos 275 €.

Un perfecto aliado



Aunque los teclados para juegos cada vez incorporan más funciones, comodidad y prestaciones, los **mando de teclado auxiliar** o keypads siguen siendo imprescindibles para muchos aficionadosa la **Acción, MMO y Estrategia.** El Nostromo de Razer es de los más completos y asequibles, 70 €.

Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Semitorre (ATX, Micro ATX) Enermax Hoplite**	100 €
Placa base: **Chipsets AMD 890GX / Intel P67**	85 €
Procesador: **AMD Phenom II X4 / Intel Core i5/i7**	170 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600 MHz**	52 €
Gráfica: **Radeon HD 6850 / GeForce GTX 460**	160 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	30 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	140 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	39 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	**896 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Precisión y control



El Kova de Roccat es uno de los ratones para juegos mejor más equilibrado en cuanto a características destacadas para juegos y precio, (39,99 €). Con un diseño simétrico dispone de un **sensor óptico** ajustable a **800 1600 o 3200ppp** capaz de percibir aceleraciones de 20 G. Cuenta con 5+2 botones programables y puedes personalizar su iluminación.

Todo a tu alcance



La firma Tt eSPORTS, división de periféricos de Thermaltake, ha renovado recientemente su línea de teclados con la gama **MEKA**. En su versión más sencilla (70 €) ofrece un fenomenal teclado de **tacto mecánico,** con una respuesta totalmente fiable. Su cable está protegido y ofrece un **puerto USB adicional.**

Recomendado Micromanía

Alternativas

Cajas PC

NZXT Phantom • Diseño futurista y eficiente



130 € • Más info: NZXT • www.nzxt.com

La Phantom combina un imponente aspecto, disponible en rojo, blanco y negro, con un completísimo equipamiento de serie. Dispone de 5 bahías de 5,25" y 7 bahías internas de 3,5" más espacio para unidades ópticas y 7 slots de expansión. Dispone de 4 ventiladores y permite la instalación de otros 2 adicionales con un estudiado diseño de circulación de aire. El panel superior ofrece control independiente de los ventiladores y conexiones USB 2.0 audio y ESATA.

Sharkoon Vaya Value Edition



39,90 € • Info.: Sharkoon • www.sharkoon.com

La nueva Vaya Value de formato ATX incorpora una conexión frontal USB 3.0 y está equipada con todo lo necesario para un aficionado, incluyendo bahías sin tornillo. Está disponible en gris y blanco.

Thermaltake Level 10 Gaming Station



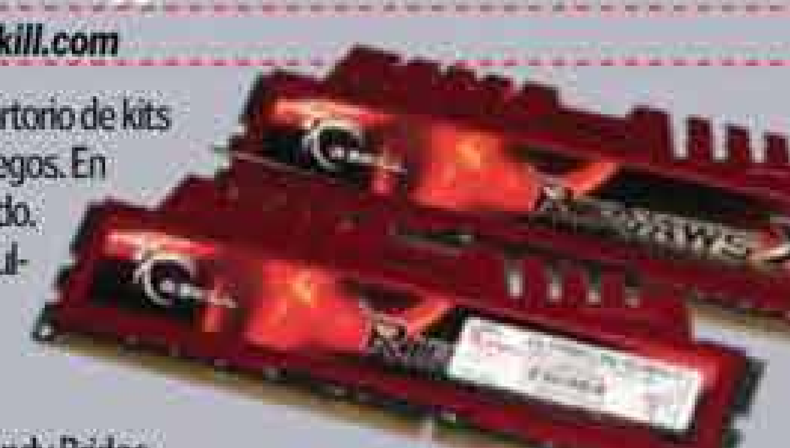
530 € • Info: Thermaltake • es.thermaltake.com

La variante de Gaming Station VL30001N1Z de la gama Level 10 es una de las más soberbias cajas disponibles en la actualidad. Combina sus capacidades con un diseño llamativo pero funcional y eficaz.

Memoria

G.Skill DIMM 8 GB DDR3-2133 Kit RipjawsX

94 € • Información: G.Skill • www.gskill.com



La serie RipjawsX de G.Skill ofrece un amplio repertorio de kits de memoria con excelentes prestaciones para juegos. En este caso, además, destaca su precio más ajustado. Su característico diseño con dientes de sierra resulta muy eficaz para disipar el calor. Con latencias 11-11-11-30 este kit de dos módulos está diseñado para funcionar en doble canal, especialmente con equipos con chipsets y procesadores Intel Sandy Bridge.

Patriot DIMM 4 GB DDR3-1333 Kit

34 € • Mas información: Patriot • www.patriotmemory.com

Con este módulo de 4 GB de la serie Sector 5 de Patriot superarás los requisitos recomendados de casi todos los juegos. Consta de 2 módulos de 2 GB a 1333MHz. Sus latencias son de 9-9-9-24.



Tri-kit Dominator GT 12 GB DDR3-2K

300 € • Mas información: Corsair • www.corsair.com



Si dispones de un equipo con una placa base que soporte memoria en triple canal y quieres montar un PC bestial, este Tri-kit DDR3 a 2000 MHz con ventilación te irá de fábula. Sus latencias son de 9-10-9-27.

Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



74 € • Más info: Creative • es.store.creative.com

Prescindiendo de la cubierta metálica del modelo Fatal1ty, el modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

Terratec Aureon 5.1

20 € • Más información: Terratec • www.terratec.com

A pesar de los años que lleva en el mercado, la Aureon 5.1 sigue resultando un modelo válido par disfrutar de los juegos. Cuenta con entradas y salidas ópticas.



Asus Xonar Essence One

379 € • Más información: Asus • www.asus.com



Mucho más que una tarjeta de sonido, la Essence One es todo un centro de audio, capaz de convertir sonido digital en analógico de alta calidad (DAC). Se conecta a un puerto USB.

ANTES QUE NADIE micromanía

¡La clave es el control... del chip!

Syndicate

Dicen que la información es poder. Nada fue más cierto en «Syndicate», un título de Bullfrog de 1993 que volverá, casi 20 años después, convertido en un espectacular juego de Acción.

infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Starbreeze/E.A.**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de Acción**, "remake" del clásico de Estrategia para PC de Bullfrog de 1993.
- La trama **se desarrolla en varias ciudades del mundo en 2069**, como Nueva York o Los Ángeles, además de una ciudad flotante: la Ballena.
- **Serás un agente especial** al servicio de una megacorporación, Eurocorp.
- El guión te pondrá en medio de **una guerra de megacorporaciones** por el control de la información.
- Podrás **hackear el chip cerebral** de personajes y enemigos para controlarlos y eliminarlos.
- Tendrás que desarrollar **diferentes tácticas de ataque** según el enemigo.

El futuro siempre ha dado mucho juego. Cuando no es un mundo postapocalíptico lleno de mutantes, se trata de un universo futurista de ciencia ficción que deja Blade Runner a la altura del betún... o casi. Eso, cuando no es que una invasión alienígena lo ha puesto todo patas arriba en las ciudades más importantes... de Estados Unidos, habitualmente. Cosas de las "majors" y los estudios yanquis. Pero antes que este futuro de acción mutante, cibernética o alienígena irrumpiera, la tecnología de hace 20 años dabe de sí lo que daba y el píxel –y las ideas originales– mandaban. Así nació «Syndicate», de la mente de Peter Molyneux y los responsables de Bullfrog, un estudio que hacía de la originalidad su bandera –sí, antes de llamarse Lionhead y dedicarse a hacer un «Fable» detrás de otro– y sorprendió a los jugones de entonces, hoy venerables señores con canas, con «Syndicate», un título de Estrategia futurista que hoy, vuelve, convertido en juego de Acción en un "remake" que llega de la mano de Starbreeze y EA.

¡Guerra por el poder!

En una sociedad futurista, en el año 2069, dominada por las megacorporaciones, éstas tienen al hombre de la calle como uno más de sus productos, y controlan toda la información de cada individuo gracias a chips implantados en sus cerebros. En ese planteamiento, la información es poder. Y el poder es lo que se disputan las corporaciones –los "sindicatos"– en una guerra total en que agentes dotados de habilidades especiales secuestran, asesinan y, si hace falta, matan a los usuarios. Todo por el poder. Y por la pasta. Vaya, quizá no es tan de ciencia ficción la cosa...

Una de estas corporaciones, Eurocorp, tiene a uno de sus agentes, Miles Kilo, en una misión que le lleva a una ciudad que flota en los cielos de Asia, La Ballena –se llamará así, también en el juego original en inglés–.

Miles es un miembro del "sindicato" de Eurocorp, ejércitos de agentes especiales que tienen implantado, como el resto –o casi– de la humanidad un chip Dart 6 en el cerebro. Pero el de Miles tiene unas habilidades especiales que no están disponibles en otros Dart 6. Miles puede hackear los chips de sus enemigos a voluntad, si consigue vencer las resistencias que estos pueden oponer. ¿Para qué? Para usar sus habilidades de agente secreto... y de asesino.

Hackea, mata, controla

Las habilidades de hackeo mental de Miles permiten controlar distintos "poderes" con los que eliminar a sus



El futuro según «Syndicate» ha llegado. Descubre la nueva cara de uno de los juegos clásicos para PC de los años 90, convertido ahora en un título de Acción.



Es el año 2069 y las megacorporaciones –los "Syndicate" del título– controlan la información que se acumula en los chips cerebrales de la humanidad... ¡Mola!



EL CLÁSICO DE 1993 VUELVE CONVERTIDO EN JUEGO DE ACCIÓN EN 2012

Desde estos píxeles, casi 20 años nos contemplan...

Estas de aquí abajo son imágenes del «Syndicate» original. Sí, ríete, jovenzuelo imberbe, pero cuando Bullfrog era Bullfrog y Peter Molyneux hacía más cosas además de «Fable», el píxel dominaba la industria. «Syndicate» era un juego de Estrategia en que comandabas un grupo de cuatro agentes al servicio de los intereses de tu corporación... ¡y era increíble!









Una guerra ha estallado entre las corporaciones por el control de la información –y de los chips Dart 6–. El problema es que los usuarios también están cayendo...



Serás el agente Miles Kilo de Eurocorp, poseerás habilidades militares cibernéticas especiales y podrás freír el cerebro de tus enemigos para quitarles sus chips...

Agente y asesino. Un tipo letal...

En «Syndicate» el agente Miles Kilo, de Eurocorp Syndicate, tiene las habilidades de un asesino cibernético. Tus armas no serán lo único con lo que eliminar a tus enemigos... ¡o conseguir que se aniquilen ellos solitos! Si hackeas su chip Dart 6 gracias a tus habilidades de "breaching", podrás conseguir que se suiciden, disparen a sus compañeros o sus armas revienten y los noqueen.



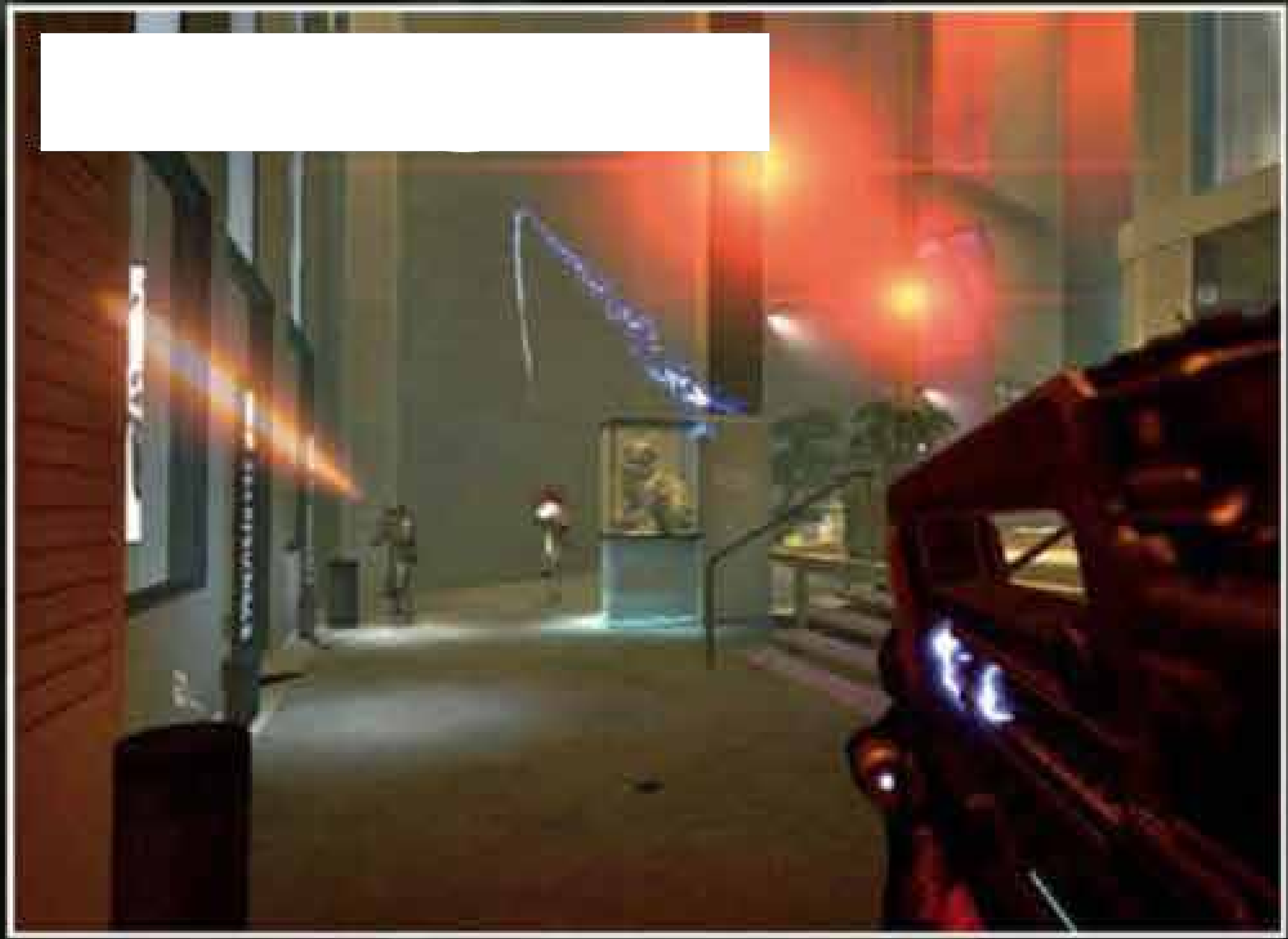


enemigos –y los de Eurocorp– de distintas maneras. Una es el Suicidio. Tal cuál suena. Si Miles consigue hackear el chip cerebral de su rival, éste puede coger una pistola y metérsela en la boca –no, nos da que no va a ser un juego para menores de edad–. Otro de estos "poderes" permite que el arma del enemigo reviente y le deje –o al grupo– noqueado, lo que puede aprovechar para huir o cargarse a alguno de ellos. Y la tercera habilidad desvelada –habrá más, pero Starbreeze ha dado a conocer estas tres– será la de la Alianza, con la que controlar la mente de uno de tus enemigos y conseguir que dispare a sus compañeros. Y esto, claro, es sólo parte de lo que Miles podrá hacer, porque luego estarán las armas "tradicionales" con las que enfrentarse también a sus enemigos... aunque tendrá que tener en cuenta el entorno y la IA, porque estos agentes de megacorporaciones rivales no serán sencillos de abordar.

¿Chip o no chip?

Además de un entorno no siempre accesible, Miles tendrá que enfrentarse a una IA en la que los enemigos podrán realizar cualquier acción inesperada, siempre respondiendo a tus acciones y no con comportamientos prefijados. Pero es que, además, en algunos escenarios los enemigos... ¡no tendrán chip! Esto se debe a la concepción de la sociedad de «Syndicate» como un mundo en que conviven ricos y pobres. Gentes que gozan de la información de sus chips y otros que no. Y también habrá agentes "liberados" de sus Dart 6. Estos serán mucho más duros incluso y exigirán de ti tácticas especiales. Vamos, que «Syndicate» va a ser algo como no has visto antes. ¿Listo para el futuro? **F.D.L.**



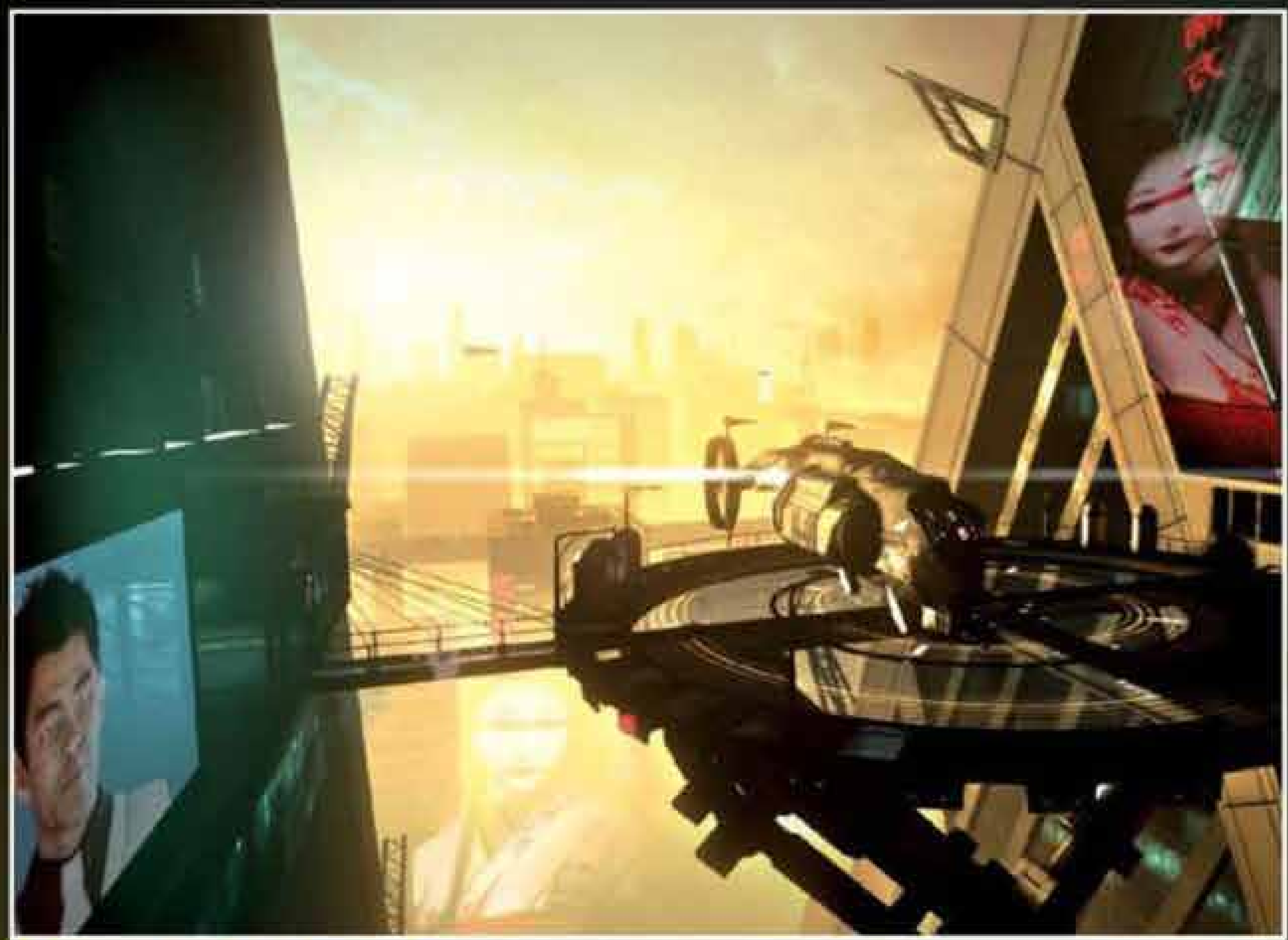


Las armas de Miles son la repera. Algunas combinarán munición tradicional con una sincronización con el chip Dart 6...



En el «Syndicate» original manejabas un escuadrón de cuatro agentes... ¿Dónde están? Tranquilo, que habrá un multijugador cooperativo para cuatro jugadores. ¡Qué casualidad!

HACKEA EL CHIP QUE TUS ENEMIGOS LLEVAN EN SU CEREBRO Y... QUE ELLOS MISMOS SE ANIQUILEN



¿Te recuerda a Blade Runner? Los responsables de Starbreeze -algunos incluso trabajaron en el «Syndicate» original- reconocen que la influencia en su día de la peli fue crucial.



Asaltar La Ballena no va a ser fácil, porque aquí el control de tus enemigos es absoluto, pero si sabes sacar provecho de tus habilidades, la cosa puede no ser tan complicada.

Y en el próximo número de Micromanía



no te pierdas...

The Elder Scrolls V Skyrim

«Skyrim» ya está aquí y te descubrimos todos los secretos del juego de Rol más esperado...



FIFA 12

¿Es de nuevo el rey del fútbol? No te pierdas la review del próximo número.



Men of War Vietnam

La serie de Estrategia crece con un nuevo conflicto. Esta vez, la jungla te espera...



M&M Heroes VI

La última entrega de la popular serie de Rol y Estrategia ya está aquí. Te contamos todo.



Y en nuestro DVD

DVD PARA PC EXCLUSIVO DE LA EDICIÓN IMPRESA

JUEGO COMPLETO PARA PC

Imperivm Civitas II

¡Vive los años del máximo esplendor de la civilización romana y conviértete en el mejor emperador que hayan visto los siglos!





ina pueden cambiar en función de la actualidad.



Totalmente en ESPAÑOL
EL SIMULADOR DE VUELO PROFESIONAL
PC DVD
X-Plane 8 Flight Simulator
AIRLINE 380
HIDROAVIONES
AVIONETAS
PLANEADORES
CAZAS
DESPEGUE VERTICAL
PONTE A LOS MANDOS DE MÁS DE 2.000 AERONAVES
HELICÓPTEROS
ESPÍAS
RESCATE
EXPERIMENTALES
DIRIGIBLES
Laminar Research
CABINAS RECREADAS CON GRAN REALISMO
ATERRIZA Y DESPEGA EN LOS AEROPUERTOS MÁS FAMOSOS DEL MUNDO
GUÍA OFICIAL
GUÍA OFICIAL CON LOS MAPAS DE TODO EL MUNDO EN ALTA RESOLUCIÓN
REACTORES
AVIONETAS
HELICÓPTEROS
AVIONES DE COMBATE
MÁS DE 2000 MODELOS DE AERONAVE DISPONIBLES
Las Cruzadas Premium
City Life Premium
Imperivm Civitas Anthology
Dungeons Premium
Sparta Anthology
Patrician IV Edición Oro
EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS PREFERIDA POR SÓLO
9'95€
FX
FXINTERACTIVE.COM
www.pegi.info